



Rise of the
Tomb Raider:
В поисках
Китеж-града



Google Pixel C:
Удивительный
Android-планшет

Цена бесплатного:
Как Apple, Facebook
и Google продают
нас рекламодателям

www.pcworld.ru

№ 1 Январь 2016

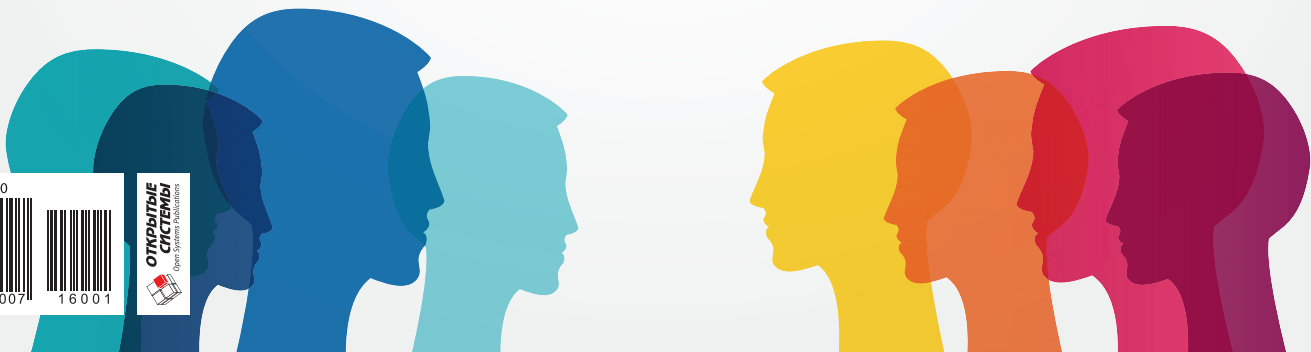
Мир ПК

Журнал для пользователей персональных компьютеров



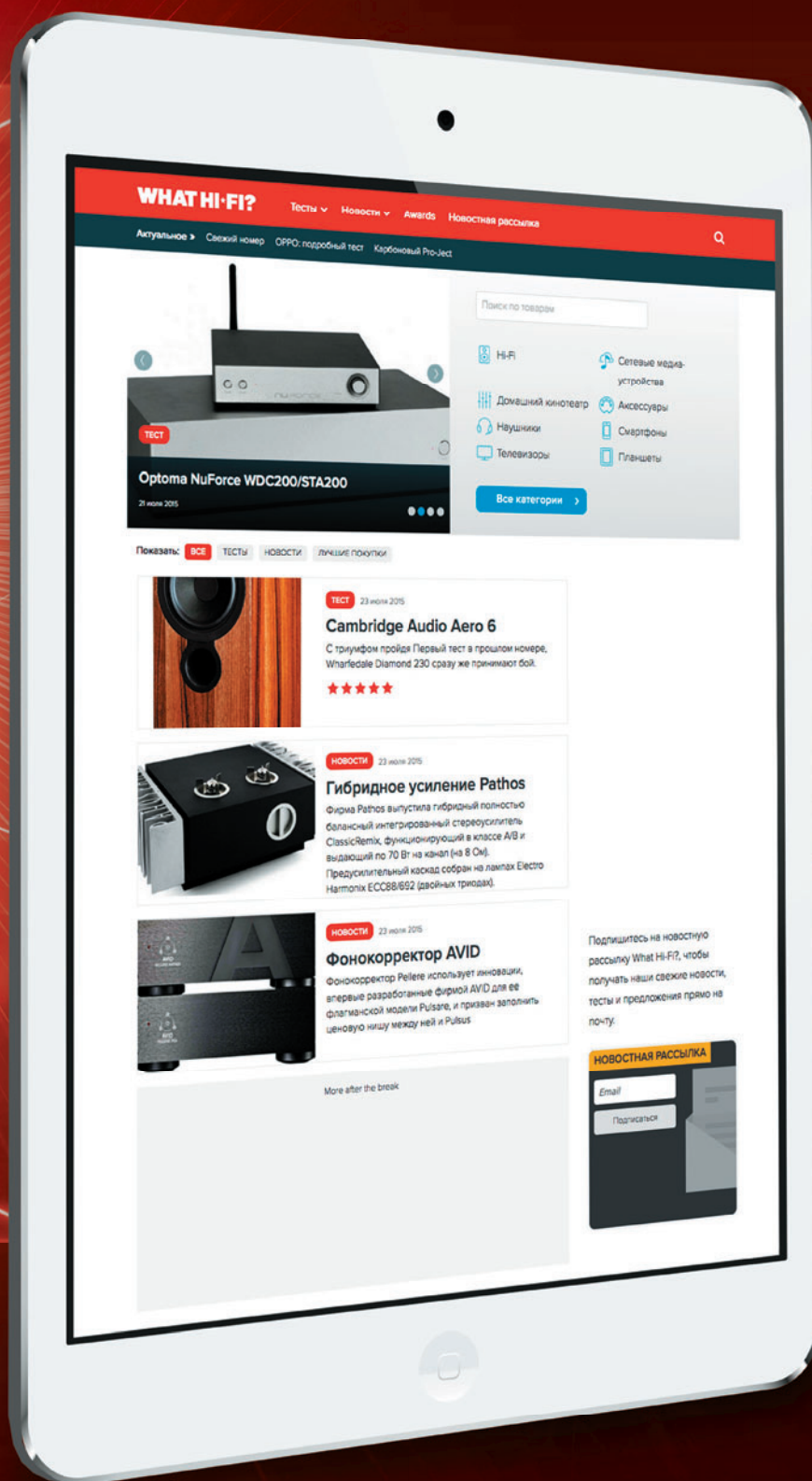
ЛУЧШИЙ
ПРОДУКТ
2015

ЦИФРОВЫЕ КАМЕРЫ ЖЕСТКИЕ ДИСКИ
NAS-УСТРОЙСТВА
СИСТЕМНЫЕ ПЛАТЫ ЭЛЕКТРОННЫЕ КНИГИ
ПРОЦЕССОРЫ ВИДЕОПЛАТЫ
ЖК-МОНИТОРЫ
ПЛАНШЕТЫ
БРАУЗЕРЫ
СМАРТФОНЫ
МАРШРУТИЗАТОРЫ
ПРОЕКТОРЫ
НИ-FI-ПЛЕЕРЫ
МОНОБЛОКИ
ЦИФРОВЫЕ КАМЕРЫ
НОУТБУКИ
ХРОМБУКИ
ИГРА
SSD
ИГРОВАЯ КОНСОЛЬ
ИГРОВЫЕ НАКОПИТЕЛИ
УМНЫЕ ЧАСЫ
ПРИНТЕРЫ
ВНЕШНИЕ НАКОПИТЕЛИ
ФИТНЕС-БРАСЛЕТЫ
МФУ
УЛЬТРАБУКИ



НОВЫЙ. РУССКИЙ WHATIFI.COM = WHATIFI.RU

Свежие обзоры и новости из мира Hi-Fi
читайте по-русски!



Чтобы подписаться на наш журнал, необходимо:

1 Зайти в раздел «Подписка» на сайте www.pcworld.ru и выбрать журнал «Мир ПК»

2 Заполнить контактные данные для правильной доставки

3 Оплатить заказ любым удобным способом:

- в банке:
ООО «Издательство «Открытые системы»
ИНН 7715004017, КПП 771001001
Р/С 40702810438170101424
в Московском банке ОАО «Сбербанк России» г. Москва
К/С 30101810400000000225
БИК 044525225

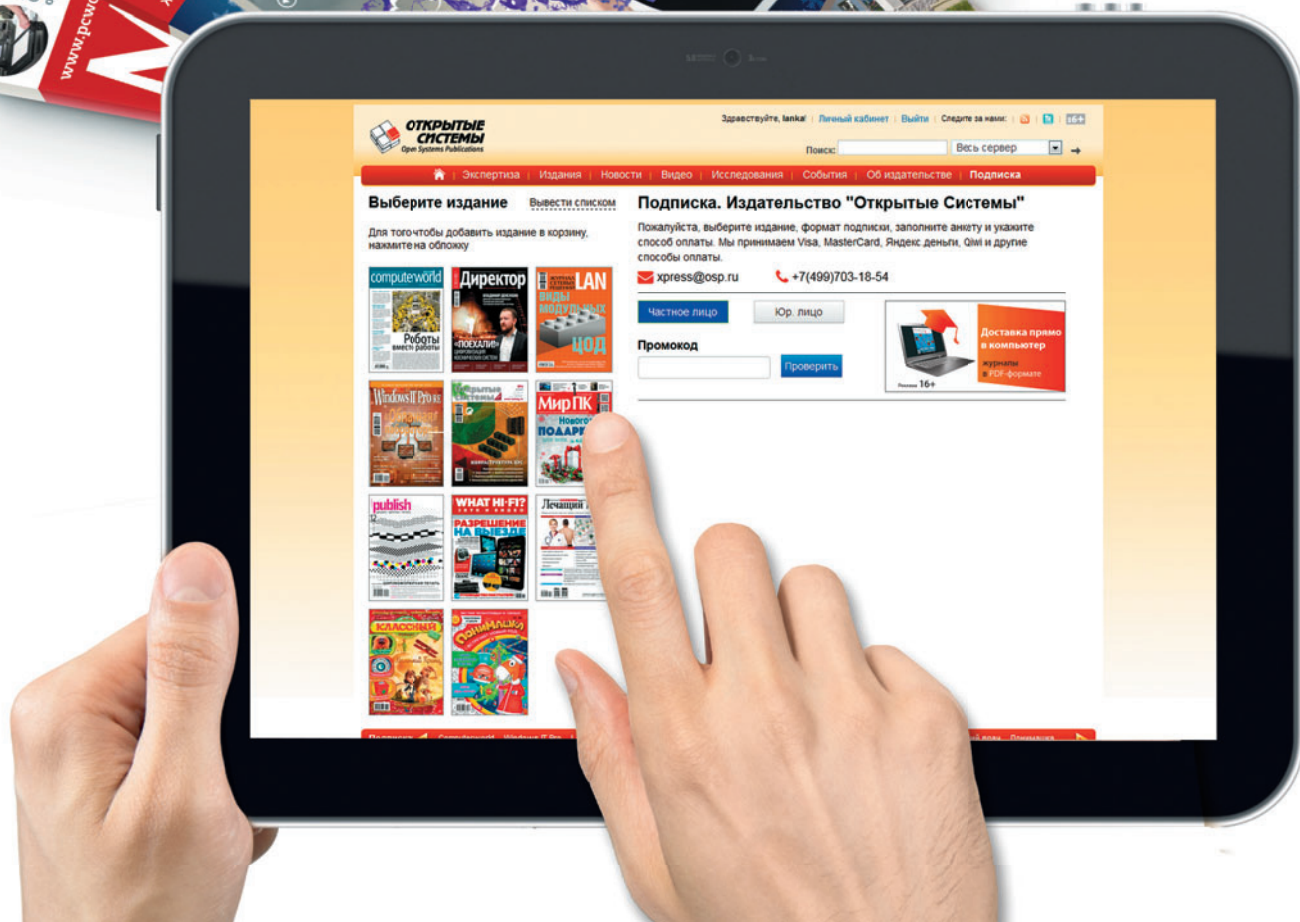
- банковской картой:



- через платёжные системы:



Оформить подписку легко!



■ События месяца

■ Тема номера:

Лучший продукт 2015:
Уверенной поступью!

10 Итак, давайте посмотрим, что же, по мнению читателей, стало лучшим в 2015 г.

■ В фокусе

16 На пути к экономической печати Обсудим непростые реалии рынка домашней струйной печати.

■ Бизнес-центр

18 Цена бесплатного: Как Apple, Facebook, Microsoft и Google продают нас рекламодателям Мы решили разобраться, обеспокоены ли страхи пользователей перед онлайн-ресурсами и сервисами, собирающими информацию о своих пользователях.

■ Обзоры и рейтинги

22 Обзор AMD Radeon R9 380X: Благодаря чему удалось выпустить лучшую графическую плату для игр с разрешением 1080p? AMD Radeon R9 380X заполняет существовавший пробел в мире графических плат и предлагается при этом по вполне конкурентоспособной цене.

28 Мобильная колонка Microlab MD215: Компактное звучание Мы протестировали новую недорогую портативную колонку компании Microlab.

30 Игровая клавиатура Zalman ZM-K700M: Играем, тренируя память Компания Zalman представила на наш суд свою новую механическую игровую клавиатуру.

32 Беззеркальная фотокамера Canon EOS M3: Вторая по счету EOS M3 — вторая по счету беззеркальная фотокамера в российском модельном ряду Canon. Обсудим ее достоинства и недостатки.

36 Обзор Google Pixel C: Удивительный Android-планшет с невыполненной миссией Революционные особенности Google Pixel C — конструкция, дизайн, поразительная производительность и прекрасная физическая клавиатура — четко заявляют о намерениях его

разработчика. Теперь Google осталось только сделать операционную систему Android удобной для полноценной работы.

40 Обзор Microsoft Lumia 950: Первый флагманский смартфон с Continuum для Windows 10 Mobile Lumia 950 — один из первых телефонов с поддержкой Windows 10 Mobile, Windows Hello и Continuum — в дополнение к традиционно качественным камерам Lumia.

42 Музыкальные плееры высокого разрешения: Доступная форма безупречного звука? Проверим, на что способны два недорогих музыкальных плеера высокого разрешения ведущих производителей персонального аудио.

45 HTC One A9: Стильный клон iPhone, который не стоит своих денег Для компании HTC в нынешней финансовой ситуации недостаточно, чтобы ее смартфоны походили на iPhone внешне, — важно, чтобы они не хуже продавались.

48 ZTE Axon: Флагман из Китая со странным дизайном и мощной начинкой Смартфоны ZTE знают преимущественно благодаря недорогим, доступным моделям. Их сотнями тысяч продают операторы под своими брендами. А как насчет флагмана?

50 Samsung Galaxy A7 (2016): Флагман не за горами Samsung обновила три смартфона серии A. Их индексы остались прежними, зато улучшились начинка и дизайн.

52 DELL XPS 13: Компактная рабочая лошадка Для современного человека ноутбук так же важен и незаменим, как астролябия для капитана парусника. В офисе — полноценное рабочее место с оптимизированной программной средой, дома — универсальный развлекательный медиacentр, помогающий и музыку послушать, и фильм посмотреть, и поиграть...

54 Microsoft Band 2: Как Microsoft продолжает наступать на грабли Заложённая в MicrosoftBand 2 функциональность реализована

вполне неплохо. Но опять не повезло тем покупателям, которые хотят загружать приложения или игры.

■ По и интернет

57 10 главных вещей, которые нужно знать про Microsoft Office 2016 Совместная работа — основная особенность универсального комплекта программного обеспечения Microsoft.

■ Appleworld

59 Приставка Apple TV: На что здесь смотреть? Apple TV находится в тени более известных продуктов компании: смартфонов, планшетов и ноутбуков. В ходе двухнедельного тестирования «Мир ПК» разбирался, что удалось в четвертом поколении гаджета Apple, а что может помешать ее распространению.

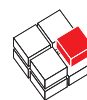
■ Игры

61 Немного «Лего» под елочку: Дайджест январских релизов В первом месяце 2016 г. появится мало игр, новая волна релизов начнется в феврале. А пока что можно заняться безумным экшеном Bombshell. Также январь принесет игру о вселенной «Мстителей», выполненную в сеттинге кубиков конструктора «Лего», — LEGO Marvel's Avengers.

63 StarCraft II: Legacy of the Void. От протосса слышу! Легендарная стратегия наконец-то получила долгожданное завершение.

65 Rise of the Tomb Raider: Пробежаться по Уральским горам Лара Крофт — персонаж, знакомый даже не фанатам игр и не любителям фильмов с Анжелиной Джоли. И как каждый более-менее значимый продукт массовой культуры за последнее десятилетие, он прошел развитие от откровенно фантастического по сути до более приземленного.

67 Tom Clancy's Rainbow Six Siege. Go на баррикады! Компания Ubisoft решила радикально переделать серию RainbowSix. Теперь это полностью мультиплеерный шутер, где залогом успеха является командная работа.



Мир ПК

Главный редакторОлег Капранов
okapranov@osp.ru**Выпускающий редактор**

Наталия Шахова

Тестовая лабораторияАлександр Динаев,
Руслан Иванов**Редактор-консультант**

Сергей Вильянов

Новостная служба DGL.ru

Алексей Стародымов

Литературный редактор

Ольга Новикова

Дизайн и верстка

Мария Гусева

Служба рекламыМаргарита Бабаян — директор,
Екатерина Амелехина**Президент**

Михаил Борисов

Генеральный директор

Галина Герасина

Директор IT-направления

Павел Христов

Коммерческий директор

Татьяна Филина

Учредитель: International Data Group, Inc.,
1 Exeter Plaza, Massachusetts, 02116, USA**Издатель:** ООО «Издательство «Открытые системы»,
127254, г. Москва, пр-д Добролюбова, д. 3, стр. 1, каб. 26Журнал зарегистрирован Комитетом РФ по печати.
Рег. № 77-14653, 17.02.2003 г.**Подписные индексы по каталогам:**

«Пресса России», 40939,

Роспечать — 73471,

«Почта России» — 99188.

Тираж 72 000 экз. Цена свободная.

Отпечатано в ООО «Богородский полиграфический
комбинат», 142400,

г. Ногинск, ул. Индустриальная, д. 40б.

тел.: (495) 783-93-66, (49651) 7-31-79

Адрес для писем:

127254, Москва, а/я 42

Редакция:

Телефон: (495) 725-47-80/83, (499) 703-18-54

Факс: (495) 725-47-83

e-mail: pcworld@pcworld.ru

Реклама: ООО «Рекламное агентство «Чемпионс»

Телефон: (499) 703-18-54

e-mail: adv@osp.ru

Распространение:

Телефон: (499) 703-18-54

e-mail: xpress@osp.ru

© 2016 ООО «Журнал МИР ПК».

© 2016 ООО «Издательство «Открытые системы».

© 2016 International Data Group, Inc.

Редакция не несет ответственности за содержа-
ние рекламных материалов.В номере использованы иллюстрации и фото-
графии: Александра Динаева, Руслана Иванова,
Олега Капранова, Fotolia LLC www.fotolia.com.Полное или частичное воспроизведение или раз-
множение каким бы то ни было способом мате-
риалов, опубликованных в настоящем издании,
допускается только с письменного разрешения
ООО «Издательство «Открытые системы».

АНОНС ВИРТУАЛЬНОГО ДИСКА



В начале нового 2016 года мы предлагаем вашему вниманию подборку наиболее популярного, по мнению наших пользователей, ПО, которое входит в нашу библиотеку. Скачать его можно по ссылке:

<http://go.osp.ru/vw4mi>

Главными продуктами 2015 года в разделе «Аптечка» стали CPU-Z, предоставляющий наиболее полную информацию о вашем ПК, набор кодеков на все случаи жизни K-Lite Mega Codec Pack и антивирус ESET Nod 32, защищающий ПК и личную информацию пользователей от различных угроз.

В разделе «Мультимедиа» вне конкуренции оказался медиаплеер VLC, который пришелся по душе владельцам как ПК, так и Mac.

Этим выпуском виртуального диска мы подводим черту под существующим форматом. В новом году будет новый виртуальный диск, с новыми интересными и эксклюзивными предложениями для наших читателей.

Следите за новостями!

Искренне ваш, Олег Капранов.

Facebook работает над краундфандинговым проектом

Ни для кого не новость, что социальная сеть Facebook планирует захватить если уж не весь мир, то все сферы Интернета, несомненно. Компания успешно запускает и развивает проекты самых разных направлений интернет-деятельности.

На этот раз Facebook представила сервис Fundraiser, предназначенный для сбора средств на некоммерческих направлениях. Но разработчики предполагают, что Fundraiser способен составить в будущем конкуренцию и таким известным краундфандинговым проектам, как Kickstarter и Indiegogo. Этот сервис позволяет пользователям создавать некоммерческие кампании по сбору средств, размещать видеоролики, присоединяться к проектам и получать сообщения об их обновлениях, комментировать, делиться информацией с другими пользователями, а также вносить пожертвования без перехода на сторонние ресурсы.

Благодаря своей функциональности, Fundraiser способен составить серьезную конкуренцию Crowdrise. В случае развития Fundraiser в сторону коммерческих проектов и стартапов, его главным преимуществом перед известными площадками станет, в первую очередь, функциональность его социальной сети, позволяющая обсуждать, общаться и удобно поддерживать связь с авторами проектов.

Представлен планшет Xiaomi Mi Pad 2 с чипсетом Intel

Вместе со смартфоном Redmi Note 3 компания Xiaomi анонсировала и планшетный компьютер Mi Pad 2 на базе Android/MIUI, приходящий на смену модели Mi Pad образца 2014 г. Более того, для особых ценителей будет выпущена еще и модификация Mi Pad 2 с Windows 10.

Если Mi Pad базировался на чипсете Nvidia Tegra K1, то новинка получила 14-нм 64-битную платформу Intel Atom X5-Z8500, работающую в связке с 2 Гбайт оперативной памяти.

Корпус Mi Pad 2 выполнен не из пластика, а из алюминия. По сравнению с предшественником его толщина уменьшилась с 8,5 до 6,95 мм, а масса — с 360 до 322 г. Емкость аккумулятора тоже снизилась с 6700 до 6190 мА·ч. Впрочем, это, скорее всего, компенсируется использованием более экономичного чипсета.

Разрешение 7,9-дюймового экрана осталось прежним: 2048×1536 точек. Основная камера 8-Мпикс, фронтальная — 5 Мпикс. Роль интерфейсного разъема играет симметричный порт USB Type-C. Также упоминается поддержка Wi-Fi 802.11ac.

Версия Mi Pad 2 с 16 Гбайт памяти будет стоить 156 долл., с 64 Гбайт — 203 долл.



Apple представила док-станцию для зарядки Apple Watch

Apple представила новый аксессуар под названием «Док-станция для зарядки Apple Watch с магнитным креплением», созданный специально для Apple Watch.

Новинка позволяет заряжать часы в горизонтальном положении с расстегнутым ремешком или лежащими на боку. При зарядке в положении на боку часы автоматически переходят в ночной режим, и их можно применять в качестве будильника. На док-станции с магнитным креплением для Apple Watch используется такой же разъем для индуктивной зарядки, какой входит в комплект поставки Apple Watch.

Док-станция подходит для обеих моделей — с корпусами размером 38 мм и 42 мм. Она подключается через кабель Lightning/USB и адаптер питания Apple USB мощностью 5 Вт. Цена нового аксессуара в России — 6490 руб.

В ближайшие месяцы часы на базе Android Wear получат Android 6.0 Marshmallow

Умные часы на базе Android Wear начали получать обновления прошивки с операционной системой Android 6.0 Marshmallow, оптимизированной для использования в носимой электронике, сообщается в официальном блоге разработчиков Android. Среди нововведений, обеспеченных «шестеркой», можно выделить поддержку динамиков, голосовой связи, новую схему разрешений для приложений и поддержку процессоров Intel x86 (такой установлен, в частности, в часах Tag Heuer Connected).

Первыми часами с версией Android Wear, базирующейся на Android 6.0 Marshmallow, стали LG Watch Urbane 2nd Edition LTE. Они также стали первыми, получившими ПО компании Google, которые поддерживают совершение звонков и передачу данных в сотовых сетях.

Fortune предсказывает поглощение Tesla корпорацией Apple

Известное издание Fortune обнародовало свой прогноз финансового рынка IT-индустрии на 2016 г. Согласно этому прогнозу, американскую корпорацию Apple ждет в следующем году лидерство в капитализации и расширение сфер деятельности. В частности, издание сообщило, что вполне вероятным окажется поглощение гигантом Apple компании Tesla. Свое предсказание Fortune обосновывает тем, что Apple может себе позволить сделку на 200 млрд долл., тем более что корпорации требуется развивать свой проект по выпуску электрокаров.

Кроме того, Fortune пророчит Apple стать первой компаний с капитализацией, превышающей 800 млрд долл. за счет предполагаемого роста акций компании и выручки от продажи смартфонов.

Huawei планирует выпустить планшет Google Nexus 7 образца 2016 г.

В 2016 г. компания Google, по данным сетевых источников, намерена выпустить новый 7-дюймовый планшет семейства Nexus — Nexus 7 2016. Если модели 2012 и 2013 г. создавала для Google тайваньская компания ASUS, то вариант 2016 г., как теперь сообщается, может разработать Huawei. У компаний Google и Huawei уже есть весьма удачный опыт сотрудничества — смартфон Nexus 6P.

Информации о характеристиках гипотетического Nexus 7 2016 пока нет. Впрочем, может статься, что по спецификациям он будет напоминать модель Huawei X2, которая обладает 7-дюймовым экраном с разрешением 1920×1200 точек, 2- или 3-Гбайт ОЗУ и чипсетом Huawei Kirin 930.

С ценой модели также пока не все понятно. Последний разработанный планшет семейства Nexus — 9-дюймовый HTC Nexus 9 — стоил в начале продаж 399 долл. Модель с диагональю 7 дюймов, скорее всего, будет иметь несколько более гуманный ценник.

Lenovo и ZTE работают над собственными ARM-процессорами

Сразу несколько китайских производителей смартфонов, в частности Lenovo и ZTE, разрабатывают собственные ARM-процессоры, которые будут использоваться в мобильных устройствах.

Так, ZTE на днях получила 2,4 млрд юаней (около 376 млн долл.) от государственного инвестиционного фонда China National IC Industry Investment Fund. Последний, в свою очередь, получил 24% акций подразделения ZTE Microelectronics, занимающегося разработкой полупроводников. Lenovo также работает над созданием собственных чипов с архитектурой ARM.

У Huawei таковые уже есть — линейка HiSilicon. И они все чаще используются в топовых устройствах китайского производителя, вытесняя решения Qualcomm и MediaTek.

Xiaomi, в свою очередь, объединила усилия с китайской Leadcore Technology. Разработанные ими ARM-процессоры появятся в устройствах Xiaomi в 2016 г.

Причины, по которым китайские производители смартфонов пытаются создать собственные процессоры, заключаются в попытках снизить зависимость от все тех же Qualcomm и MediaTek. Кроме того, самостоятельно разработанные процессоры будут стоить производителям дешевле и дадут возможность более гибко и оперативно реагировать на новые тенденции рынка.

DigiTimes Research: в 2016 г. Nintendo намерена продать 20 млн экземпляров своей новой консоли

Новая игровая консоль Nintendo в 2016 г. может разойтись тиражом в 20 млн экземпляров, сообщает аналитическая контора DigiTimes Research со ссылкой на азиатских поставщиков комплектующих. Впрочем, на такие цифры рассчитывает сама Nintendo, а вот эти самые поставщики комплектующих, преисполненные скепсиса, говорят максимум о 10–12 млн.

Сборкой устройства, релиз которого намечен на второй квартал 2016 г., якобы займется Foxconn Electronics. Комплектующие для консоли будут поставлять Macronix, Pixart Imaging, Coxon Precise Industrial, Nishoku Technology, Delta Technology, Lingsen Precision Industries и Jentech, отмечают источники.

По оценкам DigiTimes Research, в 2016 г. Microsoft сможет продать 13 млн экземпляров Xbox One, Sony — 18 млн экземпляров PlayStation 4, а Nintendo — не более 10 млн экземпляров своей новой консоли.

Опасно быстрый

Больше никаких ограничений.

**Solid State Drive
Q300**



**Solid State Drive
Q300 Pro**

INVENTOR OF
FLASH MEMORY



Покупки можно будет оплачивать с помощью обычных часов

Известный швейцарский производитель наручных часов, компания Swatch SA, совместно с платежными системами Visa Inc и Visa Europe, запустит уже в начале 2016 г. проект бесконтактных платежей с помощью наручных часов Swatch Bellamy для владельцев пластиковых карт Visa. Сперва он будет доступен только для жителей Швейцарии, США и Бразилии. Часы Swatch Bellamy уже были представлены на китайском рынке по цене около 90 долл.

Наручные часы Swatch Bellamy нельзя назвать полноценными «умными» часами — они не подключены к Интернету, но, благодаря технологии NFC, их можно использовать для проведения платежей через бесконтактные терминалы.

Швейцарской компанией уже достигнуты договоренности с китайскими партнерами о возможности производить с помощью Swatch Bellamy мобильные платежи через национальную платежную систему China UnionPay или сервисы государственного банка Bank of Communications Co.

HP готовит к реализации совместный с Titan проект «умных» часов

Как стало известно, компания Hewlett-Packard подписала соглашение с индийской часовой компанией Titan о разработке и производстве новых «умных» часов, предназначенных для местного рынка.

Пока ни одна из сторон сделки не дала официальных комментариев и не представила технических подробностей проекта, но известно, что «умные» часы будут выполнены в современном дизайне и будут совместимы с мобильными устройствами под управлением как Android, так и iOS.

Hewlett-Packard уже передала индийской компании программную оболочку для создаваемых смарт-часов, а Titan необходимо разработать для часов уникальный дизайн, который поможет новинке выделиться на рынке «умных» носимых устройств.

Apple открывает исходный код языка Swift

Компания Apple объявила о том, что созданный ею язык программирования Swift теперь доступен с открытым исходным кодом. Всемирное сообщество разработчиков — от создателей приложений до компаний и учебных заведений — сможет развивать новые функции Swift и оптимизировать его, чтобы сделать доступным на новых вычислительных платформах. Язык Swift появился в 2014 г. и, как отмечают в Apple, стал самым быстрорастущим языком программирования в истории.

Сейчас компания Apple также открыла сайт Swift.org с подробной информацией о языке Swift, включая техни-

ческую документацию, ресурсы сообщества и ссылки для загрузки исходного кода Swift.

Открытый исходный код Swift, доступный через GitHub, включает поддержку всех программных платформ Apple, в том числе iOS, OS X, watchOS и tvOS, а также ОС Linux. Опубликованы важнейшие компоненты Swift: Swift Compiler, Debugger, Standard Library, Foundation Libraries, Package Manager и REPL.

Язык Swift распространяется по популярной лицензии свободного программного обеспечения Apache 2.0 с исключением для библиотек времени исполнения. Это позволяет пользователям встраивать Swift в свое собственное ПО и портировать язык на новые платформы. Более подробные сведения о языке Swift и ссылки на ресурсы сообщества доступны на новом сайте Swift.org.

Huawei анонсировала 6-дюймовый фаблет Mate 8

Компания Huawei раскрыла подробности, касающиеся ее нового 6-дюймового фаблета Mate 8, приходящего на смену модели Ascend Mate 7.

Он получил 6-дюймовый IPS-дисплей с разрешением 1920×1080 точек. Экран укрыт изогнутым стеклом (2.5D), а все остальные панели корпуса смартфона выполнены из металла.

Основной новинки служит новый чипсет Kirin 950, включающий четыре вычислительных ядра Cortex-A72 с частотой до 2,53 ГГц и еще четыре — Cortex-A53 с частотой до 1,8 ГГц. Также в состав чипсета входит сопроцессор i5, обеспечивающий обработку данных, поступающих с различных сенсоров. За графику в Kirin 950 отвечает ускоритель Mali-T880MP4, а за работу в сотовых сетях — модем с поддержкой LTE Cat. 6 и VoLTE.

Что касается памяти, то Huawei предложит две версии аппарата: у первой будет 3 Гбайт оперативной и 32 Гбайт встроенной памяти, у второй — 4 Гбайт оперативной и 64 Гбайт встроенной. Фронтальная камера с разрешением 8 Мпикс базируется на сенсоре Sony IMX179 (апертура — f/2.4). В основной камере используется модуль Sony IMX298 с разрешением 16 Мпикс, фазовым автофокусом и апертурой f/2.0. Среди прочих особенностей смартфона стоит отметить сканер отпечатков пальцев и батарею емкостью 4000 мА·ч.

Работает новинка под управлением Android 6.0 Marshmallow с оболочкой Huawei Emotion UI.

Продажи Mate 8 в Китае начнутся в первом квартале 2016 г. Аппарат будет предлагаться в золотистом, коричневом, темно-сером и серебристом исполнении.



Хиаоми представляет металлический смартфон Redmi Note 3

Компания Хиаоми анонсировала новый смартфон семейства Redmi Note — Redmi Note 3. Это первый аппарат китайского производителя, выполненный в металлическом корпусе. Его толщина составляет 8,65 мм, что не так уж и мало, но вполне достойно с учетом того, что применен аккумулятор емкостью 4000 мА·ч.

Хиаоми Redmi Note 3 оборудован 5,5-дюймовым экраном с разрешением 1920×1080 точек и чипсетом MediaTek Helio X10 с восьмиядерным 2-ГГц процессором. Что касается памяти, то модификаций смартфона будет две: с 2-Гбайт ОЗУ и с 16-Гбайт ПЗУ, а также с 2 Гбайт и 32 Гбайт соответственно. MicroSD-слот предусмотрен у обеих.

На задней панели смартфона расположена 13-Мпикс камера с фазовым автофокусом. Прямо под объективом находится сканер отпечатков пальцев — Redmi Note 3, являющийся первой моделью Хиаоми с таким компонентом. Разработчики объясняют, что с помощью сканера смартфон легко разблокировать за 0,3 с. Также можно с его помощью осуществлять платежи.



В Redmi Note 3 предусмотрены два слота для SIM-карт и поддержка LTE. Аппарат работает под управлением системы Android 5.1.1, скрытой под фирменной оболочкой MIUI.

Цена новинки — 140 и 172 долл. за версии с 16 и 32 Гбайт памяти соответственно. Модель будет предлагаться в серебристом, золотистом и темно-сером исполнении.

Lenovo создаст игровой десктоп вместе с Razer

В рамках конференции DreamHack Winter 2015, прошедшей в Швеции, о сотрудничестве объявили компании Lenovo и Razer. Кроме того, новоиспеченные партнеры анонсировали новый игровой настольный компьютер.

В будущем Lenovo и Razer намерены вывести на рынок целую линейку игровых компьютеров под общим брендом Lenovo Razer Edition. Их основой станут модели Lenovo семейства серии Y. И в них, и в свежее анонсированном десктопе будет реализован набор фирменных технологий Razer — в частности, настраиваемая подсветка Chroma, используемая ныне в игровой периферии Razer.

ZTE внедряет технологии Pre5G

Компания ZTE завершила полевое тестирование метода многопоточковой передачи данных 3D-MIMO в сетях оператора мобильной связи China Mobile в городской части Гуанчжоу совместно с исследовательским подразделением оператора. Применение 3D-MIMO позволило увеличить среднюю пропускную способность сети в 2–4 раза, а на пограничных участках зоны покрытия скорость передачи данных возросла в 5–7 раз.

3D-MIMO увеличивает мощность сигнала и значительно повышает сопротивляемость помехам. Кроме того, эта технология улучшает общую производительность сети и ее отдельных элементов. 3D-MIMO является одной из важнейших составляющих технологии pre5G компании ZTE.

На базовых станциях с 3D-MIMO установлено специализированное оборудование, запатентованное ZTE. При этом

Точность — наша страсть

Теперь надежность — это доступ к
мельчайшим деталям.



X300/P300
High-Performance Hard Drives

технология 3D-MIMO полностью совместима с инфраструктурой 4G LTE и пользовательскими терминалами, что значительно упрощает работу с ней операторам мобильных сетей.

Успех тестирования стал еще одним важным шагом на пути к коммерческому внедрению технологий Pre5G компанией ZTE. Они позволят уже сейчас достичь качества связи и скорости передачи данных, сравнимых с показателями стандарта 5G. При этом внедрение самого 5G ожидается не раньше 2020 г.

МТС запустил в России первую базовую станцию LTE на водороде

Специалистами МТС была введена в эксплуатацию первая на территории России базовая станция LTE, функционирующая на водороде. Она начала работу в Ногинском районе Московской области.

Особенность станций LTE, функционирующих с помощью гибридной системы электропитания, базирующейся на воздушно-водородных топливных элементах, в их экологичности, пониженном уровне шума и длительном сроке эксплуатации.

Как сообщила пресс-служба МТС, компания в течение последних лет ведет работу в области использования альтернативных источников питания для своих базовых станций. В частности, уже установлены и введены в эксплуатацию базы в Карелии на ветрогенераторах и станция на солнечных батареях в Краснодарском крае.

В России начались продажи смартфона V10

Компания LG объявила о начале продаж в России смартфона V10, отличающегося весьма высокой ценой. Новинка предлагается за 59 990 руб. (даже дороже, чем iPhone 6s),



т.е. в табели о рангах она находится на ступеньку выше уже успешного слегка подустареть LG G4.

Смартфон оснащен двумя экранами. Основной дисплей имеет разрешение 2560×1440 точек при диагонали в 5,7 дюйма. Над ним расположен дополнительный 2,1-дюймовый с разрешением 1040×160 точек. Этот маленький экранчик «горит» всегда и служит для отображения уведомлений, индикаторов и т.д.

Еще у V10 есть сразу две 5-Мпикс фронтальные камеры. Первая предназначена для фотографирования одного человека, а вторая — целой компании людей, поскольку в ней применяется широкоугольный объектив. Основная камера смартфона имеет разрешение 16 Мпикс.

Аппарат, построенный на базе чипсета Qualcomm Snapdragon 808 с шестиядерным центральным процессором, имеет 4 Гбайт оперативной памяти. Также есть 64-Гбайт накопитель, слот для карт MicroSD, сканер отпечатков пальцев, батарея емкостью 3000 мА·ч. Работает устройство на базе Android 5.1.1

Представлена операционная система Android 6.0.1 Marshmallow

Google сообщила об официальном релизе операционной системы Android 6.0.1 Marshmallow. Ранее данную версию ОС уже получил ряд аппаратов семейства Android Wear, а теперь ее можно установить и на отдельные модели серии Nexus (пока с помощью ПК, а позже будет доступен и апдейт по воздуху).

Нововведений в 6.0.1 Marshmallow не так уж много. Первое и основное — поддержка более чем 200 новых смайликов эмодзи, интегрированных в новую версию фирменной клавиатуры Google. Второе касается только планшетов, которые получают 6.0.1 Marshmallow. Виртуальные клавиши управления теперь расположены иначе — не по центру, как ранее, а по краям. Кнопки «Назад» и «Домой» разместили слева, а «Список последних запущенных приложений» — справа. Третье заключается в том, что режим «Не беспокоить» в одном будильнике может быть активирован до срабатывания следующего будильника. Эта небольшая опция была реализована еще в Android 5.1 Lollipop, однако из Android 6.0 Marshmallow ее почему-то убрали. А теперь — вернули.

Также стоит добавить, что Android 6.0.1 Marshmallow привносит в Nexus 7 (2013), Nexus 5, Nexus 9 и Nexus 6 возможность быстрого запуска камеры с помощью двойного нажатия на клавишу включения. В Nexus 5X и Nexus 6P данная опция, напомним, входила и в прошивки с 6.0 Marshmallow.



Delivery Club перенесла данные в российские дата-центры

Лидер российского рынка среди агрегаторов по заказу доставки еды, компания **Delivery Club**, входящая в состав международной Foodpanda, переехала с голландского дата-центра на более мощный и быстрый российский — в соответствии с недавно принятым законом о хранении персональных данных в РФ.

Одновременно с переездом было принято решение о переносе данных в «облака». На данный момент в облачном пространстве находится вся система **Delivery Club**. Подобные изменения благоприятно отразились на работе сервиса в целом. Теперь сделать заказ с помощью **Delivery Club** стало еще удобнее, проще и быстрее. Напомним, в данной системе представлено более 4 000 ресторанов, а доступна она в 79 городах России.

Реклама



Серия источников бесперебойного питания APC Back-UPS пополнилась моделями среднего ценового сегмента

Подразделение IT Business компании Schneider Electric сообщило о начале розничных продаж источников бесперебойного питания APC Back-UPS BX650LI, BX650LI-GR, BX800LI и BX1100LI. Новые ИБП уже представлены у интернет-партнеров XCom, «Ситилинк», «Юлмарт», DNS. Ранее эти модели уже поставлялись на российский рынок в рамках крупных проектов, а теперь они стали доступны конечным пользователям через розничных партнеров.

Источники бесперебойного питания Back-UPS BX650LI, BX650LI-GR, BX800LI и BX1100LI построены на базе линейно-интерактивной технологии. Это позволяет задействовать их для защиты ИТ- и электронного оборудования даже в районах с нестабильным качеством энергоснабжения. Выходная мощность новых устройств составляет 325 Вт/650 В·А, 415 Вт/800 В·А или 550 Вт/1100 В·А в зависимости от модели. Устройства BX650LI и BX800LI оснащены четырьмя, а BX1100LI — шестью IEC-розетками для подключения компьютерного оборудования. Модель BX650LI-GR с двумя евророзетками предназначена для защиты электронных устройств дома и в офисе. Для обеспечения контроля над состоянием ИБП предусмотрены светодиодная индикация и звуковая сигнализация.

Apple представила чехол со встроенным аккумулятором для iPhone 6 и 6s

Apple представила новый аксессуар — «чехол Smart Battery Case», разработанный для увеличения заряда аккумулятора и защиты iPhone 6s и iPhone 6.

Чехол с аккумулятором (его емкость, увы, не уточняется) и iPhone заряжаются одновременно. Новый аксессуар дает возможность до 25 ч разговаривать по телефону или, например, до 18 ч работать в Интернете через LTE. Когда iPhone находится в чехле Smart Battery Case, на экране блокировки и в центре уведомлений отображается индикатор аккумулятора с точными данными об остатке заряда.

Чехол с аккумулятором поддерживает аксессуары с разъемом Lightning, а также его можно использовать с док-станцией для iPhone с разъемом Lightning.

Цена чехла Smart Battery Case составляет 7690 руб. Цветовых вариантов два: белый и темно-серый. ■



Dr.WEB®
Сделано в России



Новинка!

Dr.Web Katana

Kills Active Threats And New Attacks

Несигнатурный антивирус

для превентивной защиты от новейших активных угроз, целевых атак и попыток проникновения, в том числе через уязвимости «нулевого дня», которые могут быть неизвестны вашему антивирусу

- ограждает от новейших троянцев
- не является заменой сигнатурному антивирусу – работает «в связке» с установленным антивирусом
- не конфликтует с антивирусами других производителей
- не требует никакой настройки
- для Windows 10/8/8.1/7/Vista/SP2/XP (32/64 битные системы)
- технологии, используемые в Dr.Web Katana, включены в Dr.Web Security Space и Антивирус Dr.Web версии 11.0 – так что их пользователям новый продукт не потребуется

Подробнее

<https://products.drweb.com/home/katana>

Скидка 40% при продлении



Срок действия предложения: до 20.02.2016



© «Доктор Веб», 2003 — 2015

«Доктор Веб» — российский производитель антивирусных средств защиты информации под маркой Dr.Web. Продукты Dr.Web разрабатываются с 1992 года. «Доктор Веб» — один из немногих антивирусных вендоров в мире, владеющих собственными уникальными технологиями детектирования и лечения вредоносных программ.



0+
Реклама

ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ 2015

Лучший продукт 2015: Уверенной поступью!

Что греха таить, рынок компьютерного и иного «железа» в течение нескольких последних лет находится в стагнации. Зачастую кажется, что простора для дальнейших улучшений продуктов и компонентов просто нет. Вот и 2015 год не стал исключением из правил: мы все реже обновляем свои компьютеры, а смартфоны не столько устаревают, сколько выходят из моды.

Но несмотря на все это, голосование за лучшие продукты по версии «Мира ПК», проходившее в очередной раз при поддержке портала DGL.ru, получилось весьма массовым и очень напряженным. Во многих номинациях первое и вто-

рое места разделяли даже не доли процента, а считанные голоса.

Большое спасибо всем принявшим участие в голосовании. Потраченные на заполнение анкеты минуты помогут многим десяткам тысяч людей сделать правильный выбор и приобрести за свои кровные действительно отличные продукты. А производители получают сигналы от пользователей и смогут, как мы надеемся, сделать верные выводы при разработке новинок.

Итак, давайте посмотрим, что же, по мнению читателей, действительно стало лучшим в 2015 г.



1 Хромбуки Google Chromebook Pixel

Весьма специфическая, домашняя для продуктов Google, номинация. И победа в ней Chromebook Pixel кажется чем-то абсолютно ожидаемым. Тем более, что и сам девайс очень уж хорош. Но так ли легко все получилось? В нашем голосовании всего 6% голосов отделили победителя от Samsung XE303C12, набравшего 28% и занявшего вторую строчку.

2 Ноутбуки до 1000 долл. ASUS X552MJ

Год назад победителем в номинации для недорогих ноутбуков стала компания Lenovo. Теперь ситуация изменилась, и победителем с почти двукратным отрывом стал ASUS X552MJ, набравший 43% голосов наших читателей. И нельзя сказать, что Lenovo сдала свои позиции — компания достигает все новых вершин успеха. Просто ASUS выступил еще сильнее.

3 Ноутбуки от 1000 долл. ASUS ROG G750JX

Очень неожиданным стал результат и в номинации для дорогих ноутбуков, где ранее безраздельно властвовали устройства с OS X. Модель MacBook Pro 13 не сумела справиться с натиском поклонников игрового ноутбука компании ASUS из линейки ROG и заняла лишь второе место. Верно говорят — в этом году игры были на коне.

4 Ультрабуки ASUS ZENBOOK UX303LB

Судя по результатам нашего голосования, в 2015 г. ноутбуки выпускали только ASUS и Lenovo. Основная борьба практически во всех номинациях развернулась между этими производителями. Вот и в весьма своеобразной категории «ультрабуков» триумфатором стал ASUS ZENBOOK UX303LB, собравший почти половину всех голосов — 48%. Модель Lenovo ThinkPad Yoga 12 дольствовала вторым местом.

5 Настольные компьютеры ASUS M32AD

Подчас кажется, что категория десктопов (настольных компьютеров) — это привет из далекого прошлого. Но никто еще не придумал иного решения со столь высокой степенью ремонтопригодности и широчайшими возможностями для апгрейда. Да и проблему охлаждения в таком корпусе решать гораздо проще. По мнению наших читателей, в 2015 г. компания ASUS сумела предложить оптимальное решение и в этой категории — ASUS M32AD в весьма скромном дизайне обошел куда более ярких конкурентов из MSI и набрал 49% голосов.



5



8

8 Системные платы ASUS X99 Deluxe

Компания ASUS сильна не только готовыми продуктами, но и комплектующими. Выбор читателей «Мира ПК» — системная плата X99 Deluxe. Почти половина проголосовавших остановила свой выбор на ней. Продукт не самый новый, но с потрясающими возможностями для разгона, что позволяет ASUS X99 Deluxe оставаться одной из лучших на рынке системных плат. И однозначно лучшей по версии нашей аудитории.

6 Моноблоки Apple iMac 21,5 ME086RU/A

Кто может сравниться с iMac в категории моноблоков? Никто — решили наши читатели и заслуженно отдали пальму первенства блистательному iMac 21,5 ME086RU/A. Но в глянце и блеске ли дело? Наш чемпион будет выглядеть уместно не только в гламурном офисе, но и в перегруженном задачами нью-орлеане, где редакторы в три смены будут писать новости, монтажеры собирать видео, а дизайнеры делать графическое оформление. Оптимальное решение для огромного числа профессиональных задач набрало в нашем голосовании 43% голосов.

6



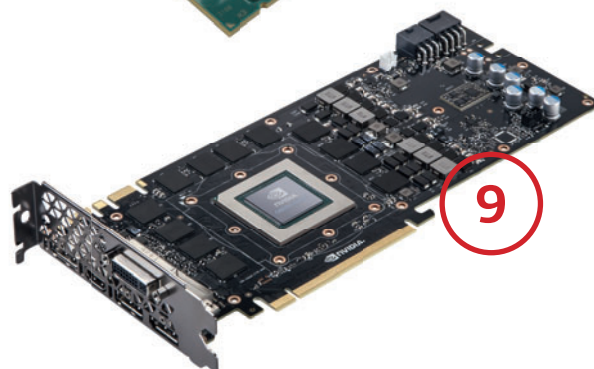
7 Процессоры Intel Core i7-5930K

Мощность как определяющий фактор при выборе. Памяти можно добавить, видеоплату — заменить или установить еще одну, нет проблем и с емкими хранилищами, но процессор... Он должен быть просто лучшим. Intel Core i7-5930K набрал более 60% голосов наших читателей. И их логику легко понять: такой CPU можно смело использовать в течение ближайших четырех-пяти лет, и он справится со всеми поставленными задачами.

7



9



9 Видеокарты NVIDIA GeForce GTX Titan X

Весьма трудно найти причину, по которой эта видеокарта не должна была бы победить. Результаты GeForce GTX TITAN X в синтетических тестах и в играх выглядят просто фантастически. Видеокарта вполне может выступить альтернативой SLI-конфигурациям из двух дискретных GeForce GTX 980: ее преимущество в том, что одиночный GPU обладает более предсказуемым быстродействием и может быть размещен в компактном корпусе ПК, куда две платы просто не войдут. Вероятно, именно в этом и заключается причина выбора почти 45% проголосовавших. Но вот с ценой все совсем не так радужно.

10 Жесткие диски Seagate Desktop SSHD

Компания Seagate — один из сильнейших игроков на рынке накопителей. Гибридные решения, сочетающие как флеш-память, так и традиционный HDD, позволяют максимально эффективно использовать систему, получая высокую скорость доступа к данным в купе с надежностью и впечатляющим ресурсом накопителя. При выборе между лидерами в лице продуктов Seagate и WD аудитория «Мира ПК» отдала свой голос за Seagate Desktop SSHD, набравший почти 40%.

10



ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ 2015

11 SSD (Твердотельные накопители)

OCZ ARC 100

Заметное снижение цен на SSD-накопители очень серьезно повлияло на рынок в целом. Ранее недоступные устройства с высочайшей скоростью доступа, которые можно использовать в ПК любых формфакторов, теперь стали доступны если не всем, то многим. И одним из главных героев этой игры «на понижение» стала компания OCZ. Так что нет ничего удивительного в том, что даже 40% голосов, набранные продуктом Kingston, не помогли этой компании одержать победу: ARC 100 получил 43%.



11

12 Внешние накопители Kingston DataTraveler HyperX 3.0

Многим сегодня кажется, что флешка — это что-то безнадежно устаревшее. В конце концов, есть облачные хранилища несопоставимо большей емкости, есть и карты памяти microSD, которые можно использовать для хранения необходимой информации. Можно загрузить информацию и в память мобильного устройства. Но реальность такова, что флешками пользуются миллионы людей. Много таких и среди наших читателей, из которых 42% убеждены, что ничего лучше продукции Kingston не существует.



12

13 ЖК-мониторы Samsung S27D590CS

Вот уже который год подряд в номинации «ЖК-мониторы» среди множества моделей наши читатели выбирают продукцию корейской корпорации, меняются лишь названия моделей. На этот раз в лидерах оказался аппарат S27D590CS, который с отрывом в 15% голосов опередил устройство компании LG. Победитель обладает отличным продуманным дизайном, изогнутым 27-дюймовым экраном с широкими углами обзора и довольно неплохой цветопередачей.



13



14

14 Проекторы для дома Epson EH-TW5100

В категории «Проекторы» накал страстей был нешуточный. Удивительно, но в этот раз конкурентная борьба до последнего момента грозила окончиться ничьей. Проектор Epson с минимальным перевесом в десятые доли процента все-таки сумел вырвать победу у именитого соперника производства Sony. И теперь модель Epson EH-TW5100 мы можем по праву считать лучшей среди достойных.



15

15 Лазерные МФУ HP LaserJet Pro M125mw

В том, что касается лазерных/светодиодных устройств печати, предпочтения наших читателей за прошедший год не изменились. В этой категории традиционно победителем стала модель компании HP, набравшая 43% голосов. А это означает, что, несмотря на все трудности (разделение компании, экономический кризис и т.д.), производитель продолжает выпускать качественные и функциональные устройства, которые по достоинству оценивает покупатель.



16

16 Лазерные принтеры HP LaserJet PRO P1102w

Как и в предыдущей категории, победитель виден невооруженным взглядом. Этот принтер уже значительное время входит в модельный ряд HP и пользуется заслуженной популярностью. Модель набрала 45% голосов читательской аудитории, оставив конкурентов далеко позади.

17 Струйные МФУ Epson L456

Если в сфере лазерной печати устройствам компании HP нет равных, то в сегменте струйных устройств ее позиции не так хороши. Появившиеся несколько лет назад экономичные устройства Epson серии L, оснащенные фирменными СНПЧ, набрали силу. И на этот раз в победители вышел ее достойный представитель — МФУ Epson L456, ориентированное на использование дома и в малых офисах. Благодаря недорогим чернилам, устройство обеспечивает невысокую стоимость отпечатка, что для многих актуально в сложившейся экономической ситуации. Оно набрало 34% голосов читательской аудитории.



17

18 NAS-устройства WD My Cloud 4Tb

В смертельной схватке за звание лучшего продукта года в этой номинации сошлись самые серьезные игроки на рынке: WD и Synology. Продукты производства WD отличаются поистине широкими возможностями и крайне дружелюбный интерфейс. В этом убеждена почти половина проголосовавших.



18

19 Интернет-центры, беспроводные маршрутизаторы TP-LINK Archer C9

Производительный Wi-Fi маршрутизатор TP-LINK Archer C9 обеспечивает отличную работу беспроводной сети в двух частотных диапазонах. Он способен передавать данные со скоростью до 1300 Мбит/с. Девайс обладает двумя USB-портами для подключения накопителя и принтера. У него обновленный дизайн снаружи, а также новый веб-интерфейс внутри. В 2015 г. этот роутер признали лучшим 53% читателей «Мира ПК».



19



20

20 Цифровые зеркальные и компактные камеры со сменной оптикой Nikon D7200

Традиционный спор, у кого же фотокамеры лучше — у Canon или у Nikon, в прошедшем году разгорелся с новой силой, о чем и свидетельствует наше голосование. И хотя позиции беззеркальных устройств со сменными объективами сильны как никогда, победителем в данном случае стала зеркальная фотокамера Nikon D7200. В нелегкой борьбе ей все же удалось с небольшим перевесом вырвать победу у аппарата Canon.



21

21 Цифровые компактные любительские камеры Sony Cyber-shot DSC-RX100 IV

В прошлом году в категории «Цифровые компактные любительские камеры» компания Sony лидировала со своей моделью RX100 III. И в этом голосовании удача от нее не стала отворачиваться — теперь в лидеры вышел обновленный аппарат RX100 IV. Невзирая на сильнейшую конкуренцию, он набрал 36% голосов наших читателей, опередив на 7% камеру Canon PowerShot G3 X.



22

22 HiFi-плееры высокой четкости Sony Walkman NW-ZX2

Портативные музыкальные плееры с поддержкой аудио высокого разрешения потихоньку становятся все более популярными. Компания Sony сравнительно недавно вышла в этот сегмент рынка со своими моделями, серьезно потеснив традиционные аудиофильские бренды. Впрочем, этот факт подтверждает и наше голосование — большинство читателей на стороне ее модели Walkman NW-ZX2, которая не только обеспечивает высочайшее качество звука, но и удобна в управлении, что редкость для таких плееров.

ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ 2015

23 Смартфоны Samsung Galaxy S6

Удивительно, что новый iPhone 6s не стал лучшим, уступив одному из флагманов Samsung этого года. И пусть мы в редакции убеждены в том, что самым удачным у корейцев был Galaxy S6 Edge Plus, наши читатели все же считают иначе. Имеют право! Южнокорейский флагман обошел iPhone 6s всего на 4%, но эти проценты дорогого стоят.



23

24 Windows-планшеты Microsoft Surface PRO 3

Планшеты на основе Windows и по сей день кажутся чем-то достаточно странным. И если не принимать в расчет устройства, появившиеся в самом конце 2015 г., то их трудно назвать успешными. Но все же... все же. Почти 40% наших читателей сочли, что идеи Microsoft в этом сегменте выглядят убедительнее, чем разработки конкурентов. Может быть, они и правы?



24

25 Планшетные компьютеры Apple iPad Air 2

Компания Apple изобрела планшет. Ее iPad Air был очень хорош, а iPad Air 2 оказался просто безупречен. Разумеется, в следующем году мы номинируем iPad Air Pro, и тогда состоится настоящая битва на стилусах. Но пока что конкурентов у продуктов Apple не видно: «железо», экран, операционная система и экосистема. Во всем они лучшие. По крайней мере, именно так полагают 29% наших читателей.



25



26

26 Электронные книги PocketBook 840

Мы неоднократно рассматривали различные устройства для чтения электронных книг, и по результатам многих обзоров победителями становились аппараты компании PocketBook. В результате нашего опроса победителем среди представленного разнообразия в этой категории стала 8-дюймовая модель PocketBook 840, набравшая максимальное количество голосов. Она оснащена неплохим экраном со светодиодной подсветкой и встроенным модулем Wi-Fi, а кроме того, удобна в управлении.



27

27 Брендированные операторские устройства MTC Smart Start

Год назад триумфатором был смартфон компании «МегаФон», но сейчас ситуация изменилась: наши читатели отдали свой голос за конкурента, созданного при участии МТС. Можно относиться к таким устройствам с большей или меньшей долей скепсиса, но нельзя отрицать тот факт, что именно недорогие брендированные аппараты выступают драйвером роста рынка в целом. И, что важно, это действительно неплохие аппараты.



28

28 Фитнес-браслеты Xiaomi Mi Band

Современный человек должен заботиться о своем здоровье, и в этом ему способны помочь фитнес-браслеты, следящие за двигательной активностью владельца. Еще два года назад про небольшую китайскую компанию Xiaomi в России мало кто знал. Но за короткий срок производитель смог завоевать симпатии покупателей, предложив доступные и удобные в пользовательском плане устройства. И потому на этот раз победа по праву досталась ее недорогому, но умному фитнес-браслету, сумевшему набрать 36% голосов нашей аудитории и заметно опередившему ближайшего конкурента производства Samsung.

29 Умные часы Apple Watch

Умные часы как фактор стали частью индустрии. В том, что они выживут, пожалуй, никто уже не сомневается. От продукта компании Apple ждали многого, в первую очередь смыслов. Ждали, что в Купертино наконец-то придумают причину, по которой всем срочно придется их купить. Со смыслами не сложилось, но продукт все равно приобрели практически все. Он получился, вне всякого сомнения, наиболее успешным из представленных на рынке в 2015 г. «умных» часов.



29

30 Браузеры Google Chrome

Браузер? Конечно же Chrome! Альтернативная в свое время разработка компании Google весьма быстро сумела сделать своей едва заметной тенью маститых конкурентов в лице Internet Explorer и Mozilla. И пусть глобальная статистика отводит этому браузеру не более 40% рынка, наши читатели настроены более решительно — они отдали Chrome 53% своих голосов.



30



33

33 Игра Ведьмак 3: Дикая охота

Очень конкурентная номинация. В 2015 г. было выпущено чрезвычайно много отличных игр, в том числе и продолжения легендарных франшиз. Но CD Projekt RED ушла недостатки прошлых частей «Ведьмака» и создала во всех отношениях лучшую RPG, на которую остальным приходится только равняться. Это самая прорывная игра, которая, несмотря на высокие ожидания, превзошла самые смелые фантазии. Польские разработчики выполнили все свои обещания и даже приумножили их. «Ведьмак 3» — образец того, как нужно делать крупные игры.

31 Комплексные продукты для защиты данных на домашнем компьютере

Kaspersky CRYSTAL

Очень многие и по сей день убеждены, что антивирусные продукты «Лаборатории Касперского» «тормозят». В реальности же подобной проблемы нет уже без малого десяток лет. Что есть? Есть защита данных, контроль за зловредными программами и необычайно важный сегодня родительский контроль, позволяющий обезопасить детей от злоумышленников в Сети. Более половины читателей «Мира ПК» (55%) убеждены, что нет ничего лучше, чем Kaspersky CRYSTAL. И с ними вряд ли стоит спорить.



31



32

32 Игровая консоль PlayStation 4

Игровая консоль последнего поколения, созданная специализированным подразделением Sony, не оставила ни малейшего шанса своим конкурентам из Microsoft, набрав более 70% голосов. И трудно понять, что стало причиной. Отличные эксклюзивы? Удобный геймпад? Или заточенность под социальные сети, о которой Xbox One остается только мечтать? Каждый решает для себя сам.

Гран-При Китайский e-commerce

Кому-то это может нравиться, кому-то — нет. Но ничто не оказало такого влияния на российский рынок электроники в 2015 г., как китайская онлайн-торговля. Крупнейшие игроки из Поднебесной, в числе которых Alibaba, JD.com, GearBest, TinyDeal и прочие, перенесли в нашу страну свое противостояние, создав массу интересных предложений и расшевелив тем самым российские представительства азиатских производителей. Трудно сказать, что будет происходить в 2016 г., но то, что 2015-й стал годом китайского e-commerce в России — это несомненно.



На пути к экономичной печати

Александр Динаев

Время идет, все меняется, и вещи, когда-то казавшиеся удивительными, делаются вполне обыденными. В ставшем уже далеким для нас 2010 г. мы писали о том, что в отрасли струйной домашней печати царит некий застой. Вывод этот был сделан на основе анализа модельных рядов производителей струйных устройств за предшествующие тому моменту несколько лет. Если же взглянуть на развитие данного сектора рынка за временной период, прошедший с начала XXI века, то понимаешь, что эволюция и движение, а не только голый маркетинг, все-таки происходят, хотя и довольно медленно.

Можно выделить несколько важных моментов на этом сложном пути. Так, в начале 2000-х годов фирменным коньком производителей струйной техники для дома стало массовое внедрение функции фотопечати, которая, несмотря на относительную дороговизну получаемых отпечатков, пользовалась заметной популярностью. Впрочем, она и по сей день актуальна. Чтобы стимулировать продажи, производители соревновались, у кого же размер капли, участву-

ющей в формировании фотоотпечатка, меньше, а количество картриджей и цветов больше.

Через некоторое время стала массово использоваться функция прямой печати с фотокамер, также заинтересовавшая многих. В модельных рядах HP и Epson появились специализированные мобильные струйные фотопринтеры, которые, правда, недолго продержались на рынке (сублимационные устройства и по сей день остались в модельном ряду Canon) из-за уступающей по качеству настольным собратьям и довольно дорогой печати. Но идея была хорошая. При том, что цена устройств была вполне доступной, производители не стеснялись получать основной доход именно от расходных материалов, хотя понять их вполне можно, учитывая объемы инвестиций.

По большому счету, домашняя струйная печать в массовом сознании всегда считалась удовольствием достаточно дорогим, и во многом вполне заслуженно. В дальнейшем же производители осуществляли лишь косметические улучшения модельных рядов, например,

оснащали устройства печати модулями Wi-Fi и сенсорными дисплеями, изменяли дизайн и т.д. Однако и в технологическом плане, и в плане стоимости печати мало что изменялось. А как показывает практика, чтобы завоевать покупателя, его необходимо удивлять. И вот в 2011 г. компания Epson пошла на неординарный по меркам отрасли шаг, выпустив на рынок ряд устройств, оснащенных СНПЧ (система непрерывной подачи чернил) собственного производства под общим названием «Фабрика печати», — идеальный вариант для тех, кто много печатает.

Впрочем, и до этого такие системы уже встречались на рынке, но они были лишь кустарного производства. Умельцы «допиливали» струйные устройства различных изготовителей, используя для печати совместимые чернила и тем самым снижая стоимость готового отпечатка. Получающиеся аппараты не отличались надежностью, но позволяли существенно сэкономить. Epson же выпустила свой вариант СНПЧ, обеспечив его гарантией и дешевыми водорастворимыми чернилами собственного производства. Аппараты, применяющие

такую систему, оборудовались вместо картриджей специальными емкостями, соединенными с печатающей головкой гибкими трубками, по которым поступал краситель. По мере необходимости пользователь самостоятельно доливал чернила. Конечно, они не были лишены недостатков, но, к примеру, у одного из первых устройств — принтера L100 — стоимость отпечатка составляла около 8 коп., обходя по этому показателю даже лазерные устройства. Причем аппарат обеспечивал как черно-белую, так и цветную печать. Также немалым успехом пользовалась и аналогичная модель L800, предназначенная для фотопечати. Она выдавала отпечатки неплохого качества по низкой цене. Оба эти устройства буквально «отгрызли» у конкурентов львиную долю рынка.

Не пожелав оставаться в стороне, компания HP в 2014 г. сделала встречный шаг, выступив с инициативой HP Ink Advantage. Она заключалась в выпуске на рынок чуть более дорогих устройств с более доступными и емкими картриджами. Запускалась эта программа лишь в нескольких странах в качестве пробного проекта. Главными, с точки зрения стоимости печати, моделями той линейки стали МФУ DeskJet Ink Advantage 2520 HC (HC — High Capacity) и принтер DeskJet Ink Advantage 2020 HC, цена отпечатка у которых, по меркам HP, действительно была довольно низкой. Это помогло компании как-то конкурировать с Epson в данном сегменте рынка, но не так успешно, как ей бы хотелось. А в конце 2015 г. производитель обновил линейку, выпустив еще одно МФУ DeskJet Ink Advantage Ultra 4729, в котором применяются те же картриджи, что и в более ранних аппаратах. Но поставляется оно в комплекте



с двойным запасом черного красителя. Чтобы было понятнее, сравним цены. Так, черный картридж HP 46, рассчитанный на 1500 отпечатков, в розницу можно сейчас приобрести по средней цене 850 руб. (удастся немного сэкономить, покупая наборы из нескольких картриджей), а аналогичная емкость с чернилами C13T66414A для СНПЧ Epson с прогнозируемым ресурсом 4000 отпечатков стоит 600 руб. И в сознании массового покупателя перевес явно не на стороне первого, какими бы качественными и функциональными ни были устройства HP.

В стороне от данного сектора рынка до недавнего времени оставалась лишь компания Canon. И вот недавно пришла весть о том, что она выпускает на рынок собственные устройства: принтер PIXMA G1400 и два МФУ — PIXMA G2400 и PIXMA G3400 (старшее с модулем Wi-Fi), оснащенные СНПЧ и ориентированные на использование дома и в малых

офисах. Правда, в отличие от «домашних» устройств Epson, здесь применяются черные пигментные чернила, что положительно сказывается на водостойкости отпечатков, а остальные чернила также водорастворимые (С, М, Y). И емкости для них встроены в корпуса аппаратов. По заявлению производителя, одного комплекта контейнеров с чернилами достаточно для вывода 6000 черно-белых и 7000 цветных отпечатков. Размеры же самих устройств несколько меньше, чем у конкурента. Качество полученных на них отпечатков, причем как документов, так и фотографий, продемонстрированных изготовителем, неплохое. Каждое из трех устройств способно распечатать фотографию размерами 10×15 см без полей за 60 с.

Фактически, это означает, что в Canon признали успешной бизнес-модель компании Epson. На пресс-конференции, посвященной этому событию, ее представители открыто заявили, что собственные разработки были сделаны с учетом ошибок японской компании и что они смогут составить реальную конкуренцию продукции Epson, в линейке которой насчитывается не один десяток МФУ и принтеров. Однако пока это лишь слова. Первые устройства должны появиться на российском рынке в феврале, и цена на них пока не объявлена, как не сообщается и прогнозируемая стоимость готового отпечатка. Но, по всей видимости, с учетом заявленных разработок, они будут немного выше показателей основного конкурента. Таким образом, впереди нас ждет очередной передел рынка струйной печати, но перед тем компании Canon предстоит доказать массовому покупателю жизнеспособность своих устройств. И если у нее это получится, то HP в данном сегменте рынка ждет незавидная участь. ■





Цена бесплатного: Как Apple, Facebook, Microsoft и Google продают нас рекламодателям

Марк Хакман

Если вам кажется, что за вами следят, это еще не значит, что у вас паранойя. Мы решили разобраться, обоснованы ли страхи пользователей перед онлайн-ресурсами и сервисами, собирающими информацию о своих пользователях.

Счастливого миновал Windows 8 и переходя с Windows 7 сразу на 10, пользователь чувствует себя, словно

фермер, внезапно оказавшийся в центре большого города. Живые плитки мигают и перемещаются. Приятная помощница по имени Cortana все время фланирует поблизости. Одно движение мышью, и вас уносит куда-то далеко в Интернет. А все вокруг то и дело интересуются, кто вы, где живете, что любите...

Поскольку последняя версия Windows под предлогом оказания помощи постоянно запрашивает у пользователя какую-то информацию, создается впечатление, что конфиденциальные моменты вашей цифровой жизни подвергаются коллективной атаке хакеров. Но это не так.

На самом деле в мире существует множество вполне уважаемых

The price of free: how Apple, Facebook, Microsoft, and Google sell you to advertisers, *PCWorld*, ноябрь 2015.

компаний, которые, прежде чем вы переступите их порог, потребуют от вас передачи своей персональной информации. В то время как Microsoft пытается прояснить свои намерения в отношении ваших данных и успокоить пользовательские страхи, Bloomberg сообщает о начале распространения в сети Facebook «неотключаемой» рекламы, а новая программа Google позволяет рекламодателям демонстрировать персонально ориентированные предложения на основе пользовательского адреса электронной почты.

Такова цена всего бесплатного: бесплатной электронной почты, бесплатных операционных систем, бесплатной связи с друзьями, бесплатного поиска. И пока Microsoft уверяет, что ни в чем таком не замешана, и вымалывает прощение, появляются все новые свидетельства того, что и другие компании проявляют не меньший, а может быть, даже больший интерес к вашим данным.

Судите сами.

Facebook

«...Системы слежения Facebook развернуты в Интернете повсюду. А поскольку большая часть из 1,49 млрд пользователей Facebook регулярно обращается к сервису социальной сети через приложение, рекламу нельзя скрыть даже с помощью многочисленных инструментов блокировки, занимающих ведущие позиции в рейтинге популярности магазина Apple App Store». — Bloomberg.

Сегодня Facebook представляет свою собственную самодостаточную экосистему. Хотите поделиться фотографиями ребенка? Пытаетесь связаться с другом, чтобы договориться о встрече

после работы? Велика вероятность, что вы проделываете все это через Facebook, применяя каналы, которые данной компании хорошо известны и которые она активно использует в своих интересах.

Свежие примеры? Facebook выпускает программу, с помощью которой рекламодатели могут заниматься интегрированным продвижением своих продуктов на телевидении и в Facebook. Трейлер последнего фильма о Джеймсе Бонде, к примеру, может демонстрироваться в перерыве футбольного матча или в новостной ленте у тех пользователей, которые поставили «лайк» предыдущему фильму о Бонде. А если этого окажется недостаточно, рекламодатели воспользуются результатами опроса, в котором вы даете свою оценку всему этому.

Какую информацию собирает Facebook? Не секрет, что в политике конфиденциальности Facebook непосредственно «конфиденциальности» уделено очень мало внимания. Приведем небольшой фрагмент.

«Мы собираем материалы и другую предоставляемую вами информацию, когда вы используете наши услуги, включая регистрацию аккаунта, создание материалов или их публикацию, отправку сообщений или взаимодействие с другими людьми. Это может включать в себя информацию из предоставляемых вами материалов или о них, например, место, где была сделана фотография, или дата создания файла. Мы также собираем информацию о том, как вы используете наши услуги, например виды просматриваемых материалов или материалы, с которыми вы взаимодействуете,

включая частоту и продолжительность ваших действий».

Facebook знает ваших друзей и информацию, которую вы о них распространяете, знает, что они говорят о вас, знает, какие сайты вы посещаете (если на них присутствует кнопка like, а на большинстве ресурсов она имеется), что вы покупаете, какие устройства используете для получения доступа к Facebook и многое другое.

Что с этим можно сделать? Объем этой информации поражает воображение, хотя всю ее можно загрузить, используя инструмент Facebook Download Your Information. Можно проверить также журнал своих действий и точно узнать, что именно вы делали с тех пор, как подключились к сервису. Можно даже удалить свой аккаунт, но Facebook оставляет за собой право хранить информацию, которой с вами делились другие. Компания полагает, что эти сведения вашими не являются.

Google

Компания Google сумела создать себе имя в среде информационного поиска (хотя лично я уже переключился на Bing), а Gmail, Google Maps и другие сервисы находятся в числе лидеров в соответствующих категориях. Но вся «бесплатность» на практике является дополнением к огромному объему вашей персональной информации, которую Google продает для создания персонализированной, целевой рекламы.

Свежие примеры? Google выпустила программу, с помощью которой ваш профиль привязывается к вашему адресу электронной почты. Программа Customer Match обеспечивает «появление бренда рекламодателя и нужного сообщения в тот момент, когда пользователь наиболее восприимчив к этому». Представьте себе, что вы обратились к сайту путешествий с просьбой переслать интересующую вас информацию на ваш адрес Gmail. Если у этого сайта оформлена подписка на Customer Match, весьма вероятно, что при следующем заходе на YouTube на экране появится его реклама, побуждающая вас спланировать очередную поездку.

Недавно компания Google открыла всем клиентам AdWords доступ к своей собственной рекламе Gmail. Это значит, что уже вскоре вы начнете находить в своем почтовом ящике рекламу на основе интересов. И продолжаться это будет до тех пор, пока вы не откажетесь от нее явно.

Какую информацию собирает Google? Подобно Facebook, Google собирает самые разные сведения:

Использовать Facebook как:

- DGL.ru 8
- Мир ПК 20+
- ITReviewer.ru 1
- Еще...
- Создать Страницу
- Управление Страницами
- Создать группу
- Новые группы 12
- Создать рекламу
- Управлять рекламой
- Журнал действий 58
- Настройки Ленты новостей
- Настройки
- Выйти
- Помощь
- Входящие от службы поддержки 7

Проследите за своей историей, обратившись к «Журналу действий» Facebook

История приложений и веб-поиска

Проверьте, что вы искали и просматривали в Chrome и других приложениях

Эти данные видны только вам
Вы можете удалить элементы или изменить настройки в любой момент.

Статистика Прошлый месяц

ЗАПРОСЫ ПО ДНЯМ

ВСЕГО ЗАПРОСОВ

396

САМЫЕ ЧАСТЫЕ КЛИКИ В ПОИСКЕ

1. ru.wikipedia.org
2. www.youtube.com
3. vk.com
4. ukvisacenter.ru
5. clickserve.dartsearch.net

Здесь Google хранит информацию обо всем, что вы делаете в Интернете, включая историю поиска. А что, если эти сведения еще кого-то заинтересуют?

имя, адрес электронной почты, номер телефона, реквизиты кредитных карт (если вы их указали), подробную информацию об использовании сервисов Google, о взаимодействии с другими сайтами, использующими AdWords и другие технологии Google, о вашем устройстве, о поисковых запросах — список можно продолжать снова и снова. Google будет собирать информацию и в браузере, размещая соответствующие сведения в его локальном хранилище, возможности которого выходят за рамки возможностей фрагментов кода, называемых обычно cookie.

Если информация носит публичный характер, ничего предосудительного в этом в Google не видят.

«Если у других пользователей уже имеется ваш адрес электронной почты или другая идентифицирующая информация, мы можем показать им открытую часть вашего профиля Google, включая имя и фотографию», — говорится в политике конфиденциальности компании.

Вместе с тем, в политике конфиденциальности я не обнаружил ничего, относящегося к Android.

Что с этим можно сделать? На практике Google оставляет пользователю небольшое пространство для настройки предоставляемых сервисам информации. Но готов поспорить, что лишь очень немногие доберутся до этих настроек, не говоря уже о том, чтобы ограничивать с их помощью доступ

к своим сведениям. Тем не менее в политике конфиденциальности Google все достаточно четко изложено: настройки для отключения отслеживания вашего местоположения, отключение голосового поиска и других функций, просмотр и редактирование предпочтений, настройка открытого профиля и многое другое. Кроме того, у вас есть возможность загрузить к себе данные, собранные Google.

Apple

В Apple утверждают, что процесс применения компанией пользовательских данных совершенно прозрачен, но, думаю, вы согласитесь с тем, что на самом деле у нее все выглядит гораздо запутаннее, чем у других перечисленных здесь компаний.

Свежие примеры? Новости из стана Apple касаются не столько использования самой компанией пользовательских данных, сколько предотвращения доступа к ним со стороны поставщиков контента. Неоднозначно встреченная технология блокировки рекламы, появившаяся в новейшей версии операционной системы Apple iOS 9, вызвала настоящий переполох в рекламном мире. В какой-то степени такой шаг объясняется тем, что основные доходы Apple получает от продажи оборудования и программного обеспечения, а не от рекламы, поэтому компания может позволить себе идти своим путем.

Какую информацию собирает Apple? «Политику конфиденциальности» Apple можно сформулировать всего двумя словами: «Мы за». Авторы политики решили не утруждать себя описанием того, какую информацию собирает компания, больше внимания уделено тому, какую информацию она не собирает. Справедливости ради стоит отметить, что Apple проделала неплохую работу, связывая пользовательские предпочтения с промежуточными анонимными идентификационными номерами (иногда они используются цифровым помощником Siri), а не с самим пользователем.

Тем не менее в Apple признают, что определенная информация (имя пользователя, его контакты, песни из музыкальной библиотеки) передается на серверы компании с использованием протоколов шифрования. Сюда же относятся и сведения о вашем местоположении, если соответствующий сервис включен. А iPhone пересылает анонимные данные о местоположении и информацию календаря, с тем чтобы иметь возможность выдавать уведомления в те моменты, когда его владельцу пора отправляться на оче-

Ваши интересы

С вашим аккаунтом Google не связано никаких интересов. Благодаря указанным интересам мы показываем актуальные для вас объявления.

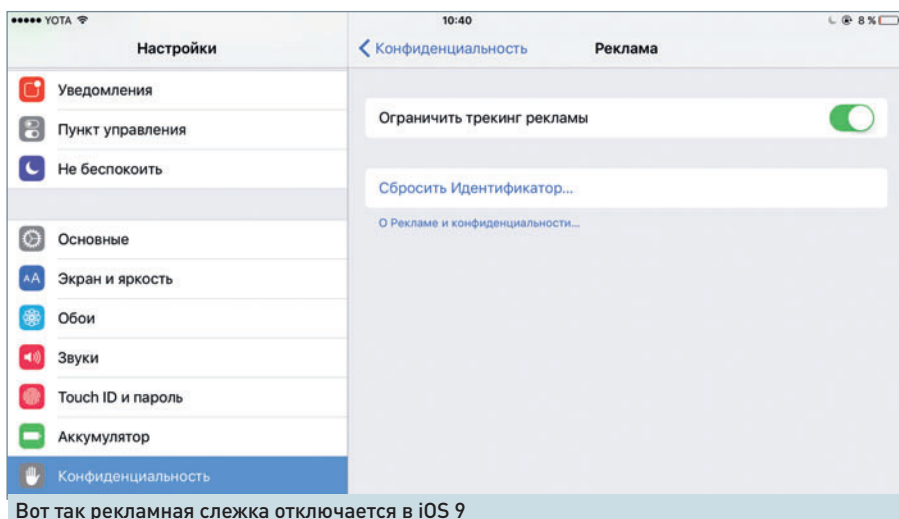
Интересы будут добавляться автоматически при использовании сервисов Google. Вы также можете указать их самостоятельно.

+ ДОБАВИТЬ ИНТЕРЕС

Ваш профиль Google

Пол

Возраст



Вот так рекламная слежка отключается в iOS 9

редное запланированное мероприятие. Apple Music связывает предпочтения с анонимным идентификатором, а приложение News использует сведения о предпочитаемых вами темах для демонстрации рекламы.

Что с этим можно сделать? При всем внешне весьма щепетильном отношении к рекламе Apple вовсе не ограждает вас от нее. Время от времени на экране появляются сообщения о возможности сброса идентификатора, используемого для связи с контентом, который вам бы хотелось (или, напротив, не хотелось) видеть, но разобраться в том, как это все работает, весьма непросто.

Microsoft

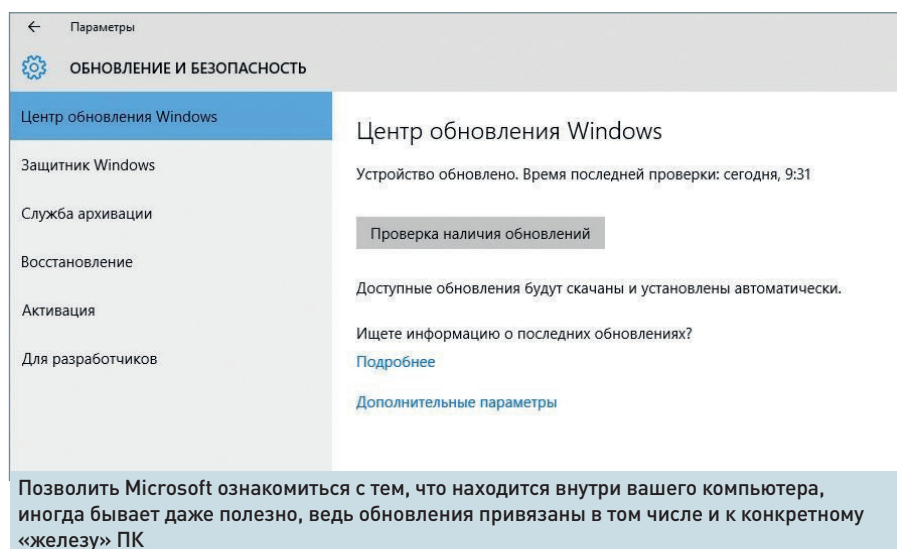
Главное отличие Microsoft от Facebook заключается в том, что этой компании принадлежит используемая вами операционная система и связанные с ней сервисы. Следовательно, проанализировав работу ОС, она может обнаружить там сбойный драйвер. При подготовке к переходу на Windows 10 я пожаловался в Twitter на один такой драйвер (если говорить конкретно, то речь шла о драйвере Intel 802.11ac Wi-Fi). Не знаю, совпадение это или нет, но уже на следующий день я получил новый драйвер.

Microsoft признает, что собирает персональную информацию пользователей, но отрицает просмотр электронной почты в процессе ее сбора. «В отличие от некоторых других платформ, независимо от выбранных вами параметров конфиденциальности, ни Windows 10, ни какое-либо другое программное обеспечение Microsoft не просматривает содержимое вашей электронной почты, информации, передаваемой по другим каналам связи, или ваших файлов для последующей демонстрации целевой рекламы», —

подчеркнул в своем блоге старший вице-президент Microsoft Терри Майерсон.

Какую информацию собирает Microsoft? В компании достаточно четко очертили перечень собираемой информации: имя и контактные данные, учетные сведения, демографические данные, платежная информация и т.д. Впрочем, не стоит верить тому, что Microsoft не читает вашу электронную почту — в политике конфиденциальности ясно сказано, что это происходит. Причем компания просматривает не только темы и содержимое электронных писем, но и информацию, пересылаемую с помощью систем мгновенной передачи сообщений, аудио и видео, записанное в видеосообщениях, аудио и текстовую расшифровку получаемых вами голосовых сообщений, а также текст диктуемых вами сообщений. Просто все это не используется для продажи рекламы.

Благодаря обладанию ОС, Microsoft анализирует вводимую информацию на более глубоком уровне.



«Набранные вами на клавиатуре или написанные от руки слова собираются для создания персонального пользовательского словаря, помогая вводить текст на устройствах, улучшать оптическое распознавание символов и выдавать предлагаемые варианты текста в процессе его набора или записи. Введенные вами данные включают образцы букв и слов, из которых мы удаляем идентификаторы, IP-адреса и другую информацию, которая потенциально может использоваться в качестве идентификаторов. Сюда же относятся правки, вручную вносимые вами в текст, и слова, которые вы добавляете в словарь».

И это только часть сведений, собираемых Microsoft.

Что с этим можно сделать? В качестве примера предлагаем вам ознакомиться с нашим руководством по защите конфиденциальности частной жизни в Windows 10, а также с советами по отключению клавиатурного шпиона. Мы опубликовали их в ноябрьском номере нашего журнала.

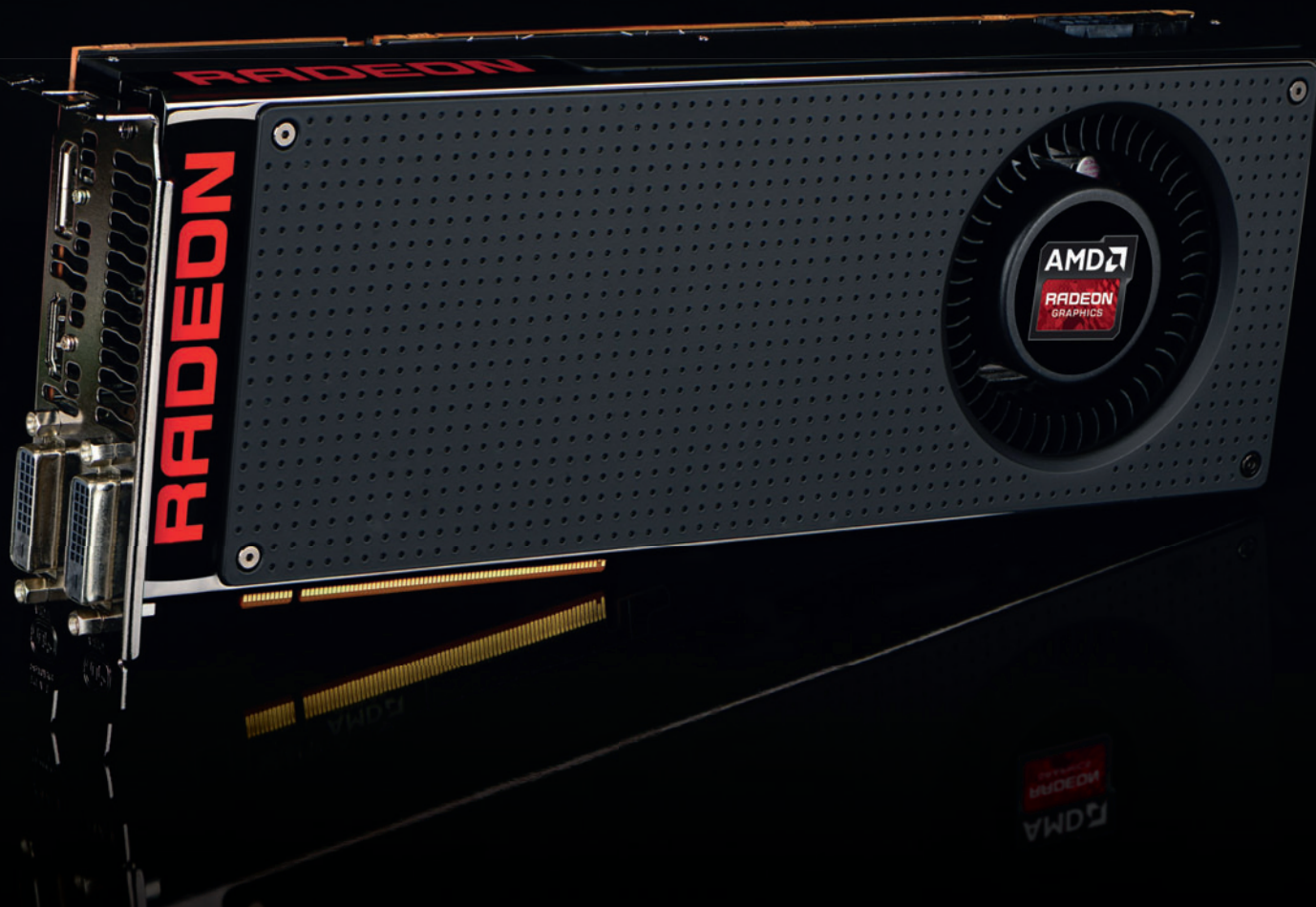
Да, ваша частная жизнь продается

Одним из наиболее известных вкладов Роберта Хайнлайна в массовую культуру стал придуманный им акроним TANSTAAFL — There Ain't No Such Thing As A Free Lunch (бесплатных завтраков не бывает). Это в полной мере относится и к сегодняшним интернет-сервисам. Bing, Outlook, Gmail, Yahoo Mail и другие подобные могут не стоить вам ни цента, но это не значит, что вы получаете соответствующие услуги бесплатно. Чтобы избежать оплаты, следует анонимно путешествовать по Интернету, а также отказаться от покупки смартфона и от использования веб-сервисов, в которых надо регистрироваться. ■

Обзор AMD Radeon R9 380X:

Благодаря чему удалось выпустить лучшую графическую плату для игр с разрешением 1080p?

Брэд Чакос



AMD Radeon R9 380X review feat. Sapphire: The best graphics card for 1080p gaming, priced to fight, *PCWorld*, ноябрь 2015.

Представив новую модель Radeon R9 380X, компания AMD заполнила серьезный пробел на рынке графических плат, образовавшийся между «подходящими для большинства игр с разрешением 1080p» продуктами Radeon R9 380/ GeForce GTX 960 (ценой примерно в 200 долл.), и платами R9 390/GTX 970, которые предназначены для разрешения 1440p и выше и предлагаются за 300 долл.

Ранее Nvidia анонсировала модель 960 Ti серии GeForce 900, а AMD в июне одним махом обновила все семейство Radeon, однако эквивалента старой плате Radeon R9 280X в R9 300-й серии не нашлось. В важнейшем ценовом диапазоне — «от 200 до 300 долл.» — у компании не было никаких предложений, а любителям игр, желавшим получить современную графическую плату, которая хорошо справлялась бы с разрешением 1080p, приходилось копить деньги на продукты, стоящие более 300 долл. Откровенно говоря, такая цена уже выходит за рамки бюджета большинства поклонников компьютерных игр, а возможности GTX 970 и Radeon R9 390 для тех, кому нужно получить всего лишь частоту 60 кадр/с при разрешении 1080p, оказываются явно избыточными.

И вот появляется AMD Radeon R9 380X, предлагаемая за 230 долл. Да-да, вы не ослышались, не за 250, а за 230 долл. Вот что делает здоровая конкуренция.

Технические спецификации Radeon R9 380X

Radeon R9 380X — это не урезанная версия R9 390, а скорее улучшенный вариант R9 380. Здесь больше потоковых процессоров и больше памяти, ускорение памяти и увеличение тактовой частоты ядра и т.д. Если у R9 380 частота графического процессора ограничена 970 МГц, а объем дорогостоящей памяти составляет 4 Гбайт, то для новой платы эти характеристики стали лишь точкой отсчета. Модель Radeon R9 380X построена на базе графического процессора Tonga (впервые появившегося в старой плате R9 285) с новой архитектурой AMD, который поддерживает все программные фишки Radeon, включая FreeSync, Frame Rate Target Control и Virtual Super Resolution.

В приведенной таблице представлены основные спецификации эталонного образца R9 380X, однако в магазинах такую плату вы не найдете. Первую волну продуктов R9 380X представят партнеры AMD — VisionTek, ASUS, XFX, Gigabyte, HIS, PowerColor и VTX3D. Предлагаемые ими модели

будут иметь повышенную тактовую частоту и специализированную систему охлаждения, а цены на них будут начинаться от 240 долл.

Чтобы мы написали этот обзор, компания AMD направила нам плату Sapphire Nitro R9 380X. Конечно, ее система охлаждения с двумя вентиляторами не столь мощна, как оснащенный сразу тремя вентиляторами Nitro 390/390X, но достаточно эффективна и работает почти так же тихо.

Вне всякого сомнения, система охлаждения Sapphire является одной из лучших на рынке. Обеспечиваемый ею термальный контроль позволил довести тактовую частоту процессорного ядра до 1040 МГц, а скорость обмена данными с памятью — до 6 Гбит/с. Согласно заявлениям AMD, у большинства плат 380X тактовая частота, как и у Sapphire, окажется на 50–60 МГц выше, чем у эталонного образца.

У Sapphire Nitro R9 380X есть и другие конструктивные особенности: толстые медные трубки теплоотвода, два вентилятора на шариковых подшипниках, дроссели Black Diamond, радиатор с горизонтальными ребрами во всю длину платы и притягательный футуристический дизайн. Сразу видно, что перед вами надежное, дорогое и бескомпромиссное решение.

Плата оснащена разъемами DVI-D, DVI-I, HDMI и DisplayPort. Последний совершенно необходим, если вы намерены использовать дисплей FreeSync, рекомендуемый при запуске игр с разрешением 1440p и специально предназначенный для этой ниши.

Питание на R9 380X подается через два 6-контактных разъема, а показатель TDP составляет 190 Вт.

Тестирование AMD Radeon R9 380X

Для тестирования Sapphire Nitro R9 380X мы использовали систему, включающую в себя следующие компоненты:

- процессор Intel Core i7-5960X с системой жидкостного охлаждения Corsair Hydro Series H100i замкнутого контура, исключающий любые задержки со стороны центрального процессора, которые могли бы повлиять на результаты выполнения графических тестов;
- системную плату Asus X99 Deluxe;
- память Corsair Vengeance LPX DDR4, корпус Obsidian 750D типа «башня» с блоком питания AX1200i мощностью 1200 Вт;
- твердотельный накопитель Intel 730-й серии емкостью 480 Гбайт;
- операционную систему Windows 8.1 Pro; переход на Windows 10 мы решили отложить до появления игр, поддерживающих DirectX 12.

Если AMD позиционирует свою плату как решение начального уровня для запуска игр с разрешением 2560×1440 точек, то надпись на коробке Sapphire Nitro R9 380X уведомляет нас о том, что это продукт высокого класса для игр 1080p. Учитывая это, мы сравнили плату как с более дешевыми моделями, ориентированными на разрешение 1080p (VisionTek R9 380 за 200 долл., EVGA GeForce GTX 960

	AMD Radeon R9 380X
Технологический процесс	28-нм
Потоковых процессоров	2048
Тактовая частота	Свыше 970 МГц
Производительность	3,97 TFLOPS
Текстурных блоков	128
Текстурная скорость заполнения	124,26 гигапикселей/с
Конвейеров растровых операций	32
Пиксельная скорость заполнения	31,04 гигапикселей/с
Z/Stencil	128
Конфигурация памяти	4 Гбайт GDDR5
Интерфейс памяти	256 бит
Частота памяти / Скорость передачи данных	До 1425 МГц / 5,7 Гбит/с
Пропускная способность памяти	До 182,4 Гбайт/с
Разъемов питания	2 шестиконтактных
Типичное энергопотребление	190 Вт
Стандарт PCI-E	PCI-E 3.0
Поддержка API	DirectX, Vulkan, Mantle
Поддержка FreeSync	Да
Virtual Super Resolution	Да
Frame Rate Targeting Control	Да



Sapphire Nitro R9 380X

SSC за 200 долл., EVGA GeForce GTX 950 SSC за 160 долл.), так и с более дорогими, позволяющими получать хорошие результаты при разрешении 1440p (Sapphire Nitro R9 390 и EVGA GeForce GTX 970 FTW, которые предлагаются по цене 300 долл. и выше).

В каждой игре был запущен ее встроенный тест с настройками, выставленными по умолчанию, если не указано иное (V-Sync, G-Sync, FreeSync), и отключенными специализированными функциями (к которым относится, например, технология Nvidia Multi-Frame-Sampled Anti-aliasing).

В последнее время появились и тесты DirectX 12, но мы решили их не использовать, поскольку в готовые продукты они пока не включены. В настоящее время игр, поддерживающих DirectX 12, на рынке нет, но ожидается, что они появятся уже в конце текущего года. Таким образом, несмотря на все теоретические достоинства DirectX 12, приступить к практическим испытаниям этой технологии еще слишком рано.

Нулями на диаграммах помечены режимы, в которых конкретные графические платы не тестировались.

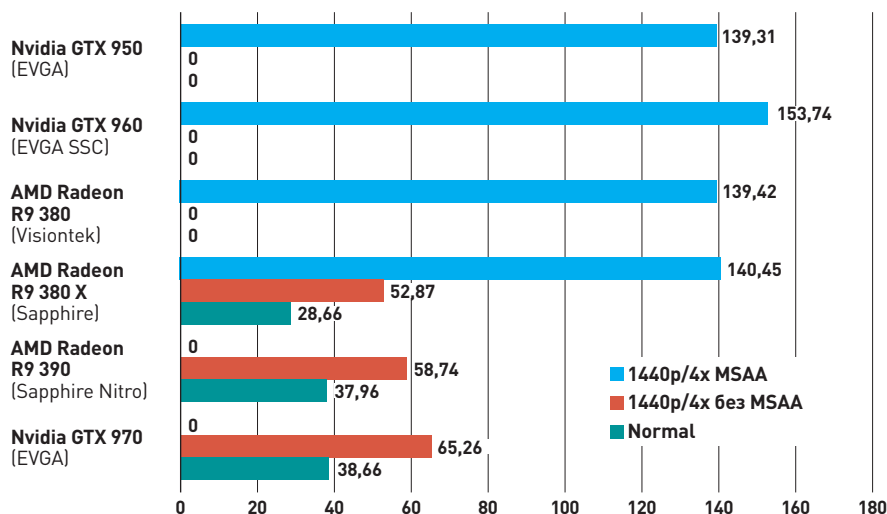
Готовы? Хорошо. Тогда приступим.

Требования к памяти Grand Theft Auto V способны вызвать определенные затруднения и у плат старшего класса, однако игра хорошо масштабируется, и при разрешении 1080p или 1440p нагрузка уже не столь интенсивна. Поскольку предустановленные режимы (Medium или Ultra) здесь отсутствуют, мы проводили тестирование различными способами: с включенным параметром FXAA и всеми прочими настройками в положении Normal на разрешении 1080p, с включенным параметром FXAA и всеми остальными в положении Very High на разрешении 1440p и с теми же настройками 1440p при включенных режимах 4x MSAA и Reflection MSAA.

То, что GTA V отдает предпочтение платам Nvidia, заметно невооруженным глазом. Чтобы поставить всех в равные условия, мы выполняли тесты при настройках Normal и разрешении 1080p. Однако Radeon R9 380X позволяет выставить подавляющее большинство параметров в положение High или Very High и при этом сохранять постоянную частоту на уровне 60 кадр/с. (Возможно, в будущем мы начнем выбирать большие значения параметров.) А если не включать MSAA, то R9 380X выдавала среднюю частоту, превышающую 50 кадр/с, даже при разрешении 1440p.

Наша плата преодолела барьер в 60 кадр/с и в тесте Dragon Age Inquisition при установках High.

Grand Theft Auto V, кадр/с



Чем длиннее полоса, тем лучше результат.

При этом ее производительность на 5—10 кадр/с превышала результаты, показанные платами за 200 долл. Режим DAI Ultra должен выводить качество и параметры антиалиасинга на максимальный уровень, но при этом частота кадров падает настолько, что говорить о получении удовольствия уже не приходится. Тем не менее при максимальных настройках и разрешении 1080p плата Sapphire Nitro R9 380X продемонстрировала достаточно приличный результат в 44 кадр/с. То же самое мы наблюдали при настройках High и разрешении 1440p, что значительно уступает возможностям R9 390 и GTX 970.

Девиз Nvidia «Наслаждаться игрой нужно так, как задумывали ее авторы» в полной мере проявляется на первых экранах Middle-earth: Shadow of Mordor, наполненных множеством спецэффектов, но наши тесты показали, что игра эта больше благоволит к платам Radeon. Поскольку в режиме Ultra не все параметры выставились на максимум, на платах, поддерживающих разрешение 1440p и имеющих 4 Гбайт памяти, мы проделывали это вручную с помощью HD Ultra Texture Pack.

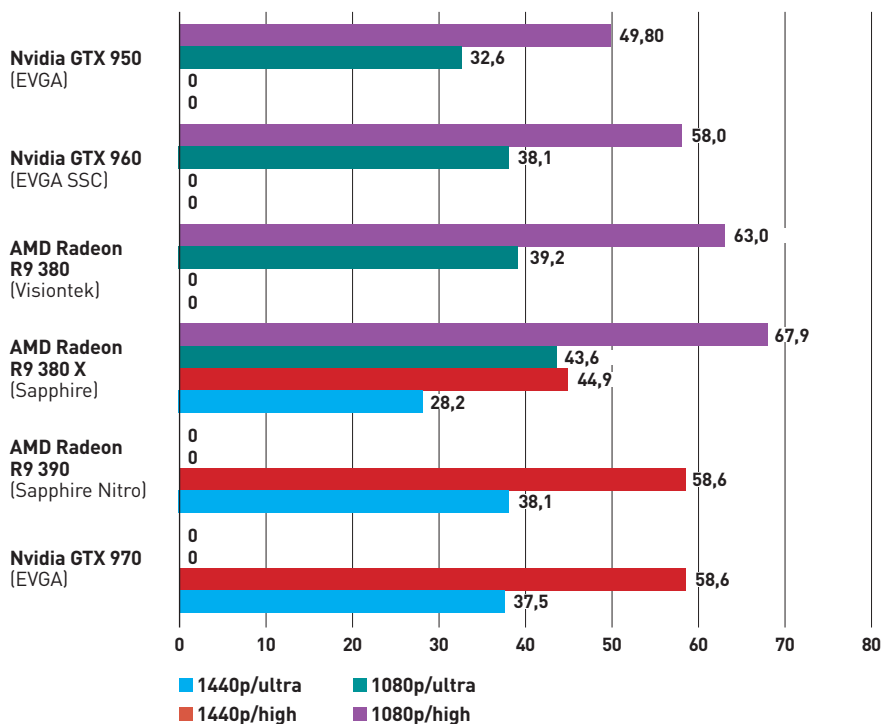
При установках 1080p/Ultra и 1440p/High плата Radeon R9 380X достигла желаемых 60 кадр/с, опередив на 5–10 кадр/с R9 380 и GTX 960. В режиме High при разрешении 1080p частота выросла до 90 кадр/с. Очень отзывчивая игра.

Игра Alien Isolation наводит ужас, но при этом обеспечивает просто потрясающую производительность. При настройках 1080p/Ultra барьер в 60 кадр/с преодолела даже плата GTX 750 Ti за 100 долл., а Sapphire Nitro R9 380X покорился рубеж в 100 кадр/с. При разрешении 1440p наша плата выдала частоту в 71 кадр/с, далеко отстав от R9 390 и GTX 970. Обе они опередили R9 380X на 20 кадр/с.

Sleeping Dogs: Definitive Edition — улучшенный вариант популярной игры. При настройках Extreme здесь выполняется многопроходный антиалиасинг, что приводит к существенному падению частоты кадров. Поэтому основное внимание имеет смысл обратить на режим High. Как и во всех прочих тестах при разрешении 1080p, R9 380X заметно опередила платы за 200 долл., а при разрешении 1440p, увы, так же безнадежно отстала от продуктов ценой 300 долл.

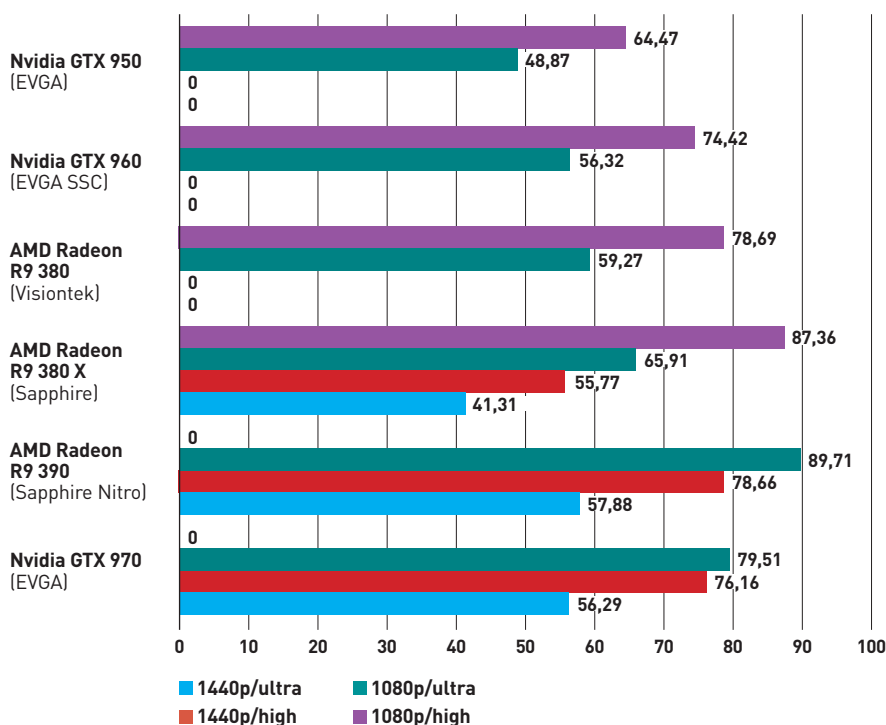
Аналогичным образом, Metro: Last Light Redux является усовершенствованной версией превосходной, надолго остающейся в памяти Metro: Last Light.

Dragon Age: Inquisition, кадр/с



Чем длиннее полоса, тем лучше результат.

Middle-earth: Shadow of Mordor, кадр/с



Чем длиннее полоса, тем лучше результат.

Плата R9 380X проявила себя здесь неплохо, хотя частота и упала ниже критичного для шутера от первого лица уровня, составляющего 60 кадр/с при настройках 1440p/High. В режиме 1080p/Ultra все было в порядке.

На всех платах был выполнен синтетический, но весьма уважаемый и часто используемый в отрасли тест 3DMark Fire Strike.

Все уже привыкли к тому, что платы AMD потребляют больше энергии, чем продукты Nvidia, и выросший по сравнению с GTX 960 потенциал R9 380X вылился в наших тестах в дополнительные 100 Вт энергопотребления. Потребляемая мощность измерялась путем подключения к счетчику Watts Up, после чего на 15 мин запустился нагрузочный тест Furmark. Полученные результаты можно считать наихудшим сценарием. В большинстве реальных игр R9 380X потребляет от 270 до 300 Вт.

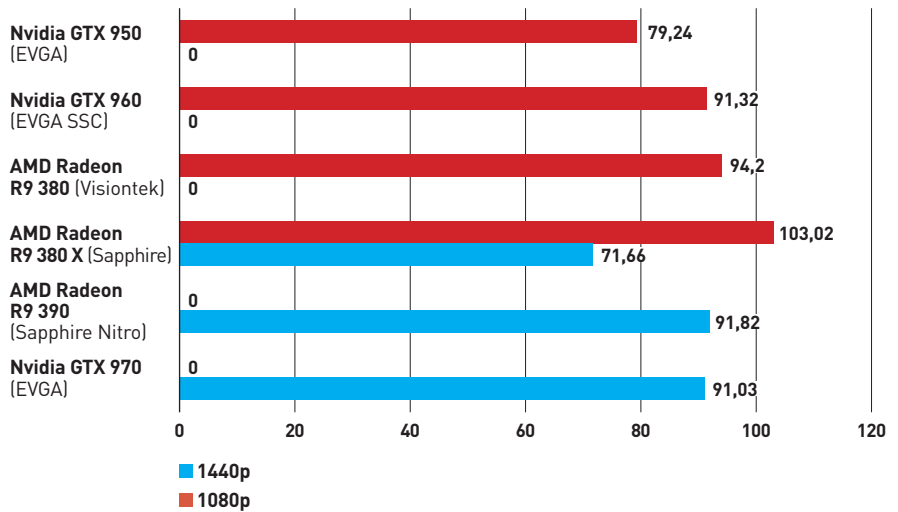
Принимая во внимание более высокий уровень энергопотребления, R9 380X оказывается несколько горячее R9 380 и GTX 960. Плата греется даже сильнее, чем продукты за 300 долл., правда, следует учесть, что эти модели оборудованы значительно более массивным радиатором и дополнительным вентилятором. На практике же система охлаждения Sapphire работает весьма эффективно, а во время игры, как я уже упоминал ранее, плату почти не слышно.

Заключение

В недавнем обзоре платы VisionTek R9 380 ценой 200 долл. был сделан следующий вывод: «За свои деньги вы получаете отличный массовый продукт для игр с разрешением 1080p. В большинстве случаев при настройках Ultra частота превышает 60 кадр/с, хотя иногда может потребоваться отключение параметров антиалиасинга, а в некоторых играх и переход к настройкам High — но только если барьер в 60 кадр/с действительно критичен для вас. Вместе с тем частота у VisionTek Radeon R9 380 никогда не падает ниже консольного уровня в 30 кадр/с, даже если включить все графические улучшения в наиболее требовательных к ресурсам играх». Дополнительным преимуществом продукта AMD R9 380X является увеличение частоты кадров на 8–15% по сравнению с его младшим братом. Прирост не слишком существенный, но заметный. Плата преодолевает барьер в 60 кадр/с при настройках High и Ultra, а 4 Гбайт памяти обеспечивают запас прочности на будущее,

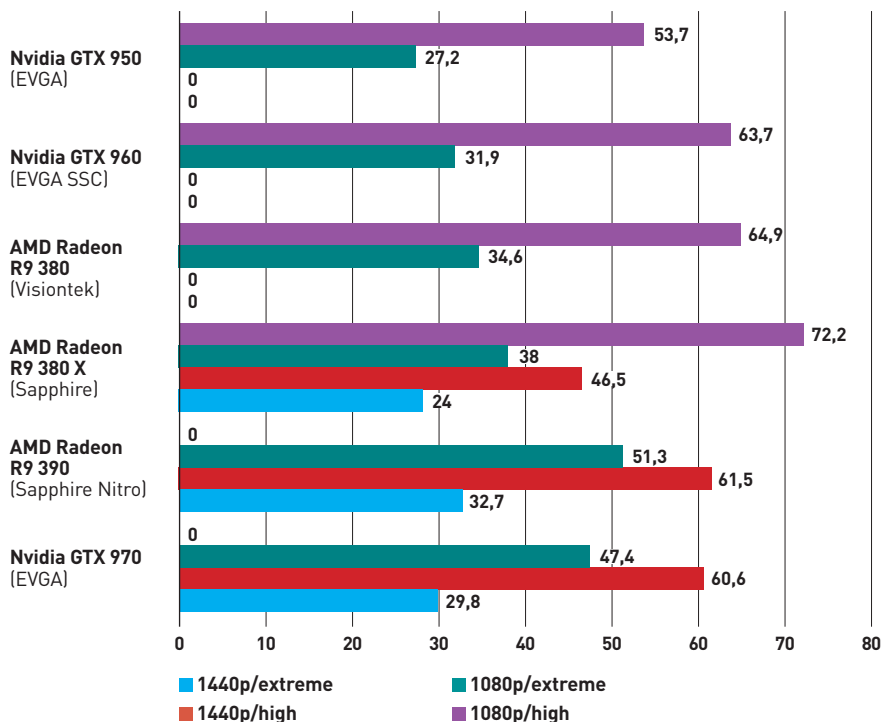
Alien Isolation.

Графика в Ultra-режиме, кадр/с



Чем длиннее полоса, тем лучше результат.

Sleeping Dogs: Definitive Edition, кадр/с



Чем длиннее полоса, тем лучше результат.

в отличие от базового уровня в 2 Гбайт в моделях R9 380 и GTX 960. Система охлаждения Sapphire работает превосходно. Целесообразность перехода на R9 380X со старых Radeon 7850/7870 не вызывает сомнений, а владельцам R9 280X есть над чем подумать.

Плату R9 380X можно рассматривать как решение начального уровня для игр в 1440p, но желаемой частоты в 60 кадр/с при настройках High на большинстве игр вы не получите.

А на более новых и требовательных играх (например, на Witcher 3) она может упасть значительно ниже. Возможно, у любителей игр в таком разрешении возникнет желание купить еще и монитор FreeSync. Но если вы хотите получать настоящее удовольствие, лучше потратить дополнительные 50 долл. на R9 390 или GTX 970. Эти затраты окупятся с лихвой, а платы Sapphire Nitro R9 390 и EVGA GTX 970 FTW в тестах проявили себя с самой

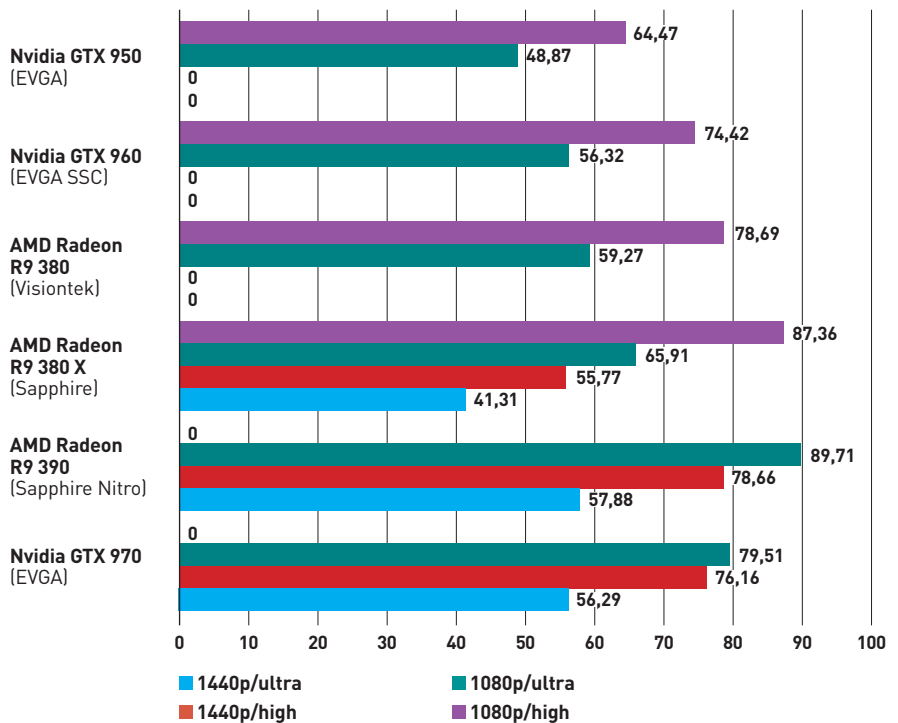
лучшей стороны. При разрешении 1440p они оставляют R9 380X далеко позади.

Альтернативным вариантом может стать приобретение дефицитных ныне плат R9 290, которые кое-где еще встречаются в интернет-магазинах. Мы видели их за 200 долл. — да-да, всего за 200 долл., — и при этом они обеспечивают отличную производительность, не хуже, чем у R9 380X, хотя и отстают немного от более новых R9 390 и GTX 970.

Подводя итог, стоит отметить, что R9 380X заполнила важную рыночную нишу. Это лучшая плата для разрешения 1080p и частоты 60 кадр/с — по крайней мере, в настоящее время. Было бы странно, если бы Nvidia не ответила на выпад AMD предложением GTX 960 Ti, однако соперничать с ценой R9 380X в 230 долл. ей будет сложно. В то время как розничные цены на платы R9 380 снизились уже до 180 долл., Nvidia по-прежнему предлагает GTX 960 за 200 долл. и выше, а цена на GTX 950 не опускается ниже 160 долл. Сейчас Nvidia весьма ограничена в маневре. Ей придется либо снижать цены по всем направлениям, либо выпускать плату, которая будет обладать более высокой по сравнению с R9 380X производительностью и предлагаться по более высокой цене.

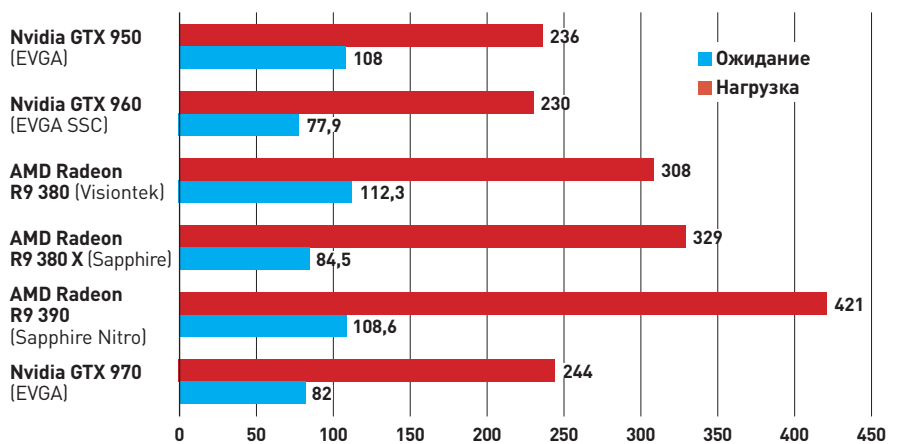
Хочу еще раз повторить: здоровая конкуренция — весьма полезная вещь. Перенацелив группу Radeon Technologies, основав семейство Fury высокопроизводительной памятью, полностью переработав программное обеспечение и предложив лучшие массовые платы в ценовом диапазоне от 200 до 250 долл., компания AMD в 2016 г. готова вступить в очередной раунд схватки с Nvidia. Хотя, конечно, «Зеленая команда» тоже не будет сидеть сложа руки. ■

Metro: Last Light Redux, кадр/с



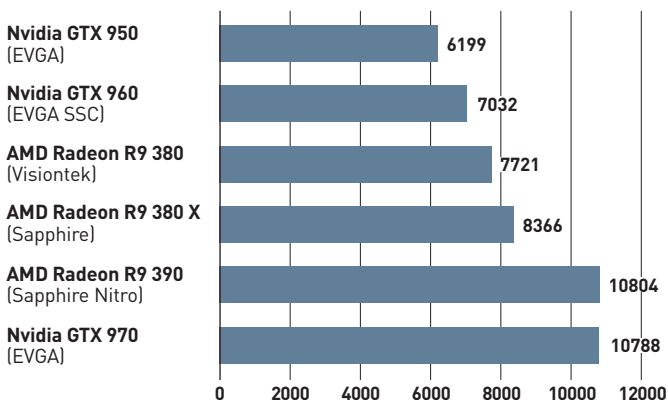
Чем длиннее полоса, тем лучше результат.

Мощность, потребляемая системой, Вт



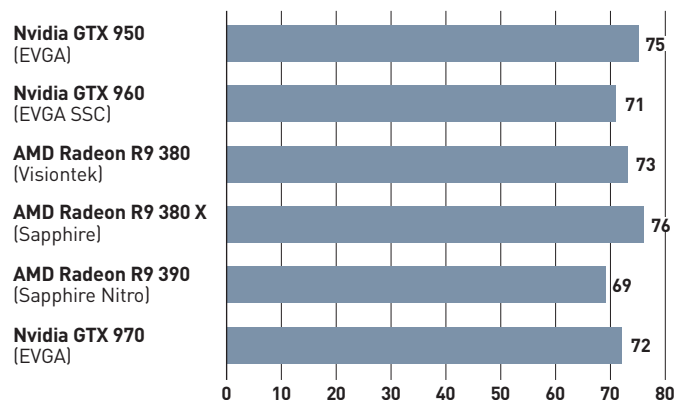
Чем короче полоса, тем лучше результат.

3DMark Fire Strike, кадр/с



Чем длиннее полоса, тем лучше результат.

Максимальная температура GPU под нагрузкой, °C



Чем короче полоса, тем лучше результат.

Мобильная колонка Microlab MD215: Компактное звучание

Александр Динаев

Зародившийся несколько лет назад интерес покупателей к мобильным акустическим системам не только не теряет своей силы, но и становится все заметнее. Причина его — в компактности устройств, широких возможностях подключения, а главное, в неплохом качестве звучания. Причем цены на них варьируются очень сильно в зависимости от класса систем и раскрученности бренда. И если среди дорогих моделей найти стоящую не составляет труда, то в бюджетном сегменте ситуация прямо противоположная, потому что выбор значительно шире. Многочисленные компании из Поднебесной атакуют рынок своими доступными устройствами, которые нередко способны скорее разочаровать покупателя, чем удивить приличным звуком. Впрочем, и в модельных рядах заслуженных производителей акустических систем встречаются недорогие устройства, однако, увы, не слишком часто. Одно из таких решений — колонка MD215 производства компании Microlab — побывало в нашей тестовой лаборатории.

При невысокой стоимости данное устройство с первого же взгляда производит хорошее впечатление. Прежде всего, мы отметили высокое качество использованных в конструкции материалов. В частности, для оформления применяется добротный и немаркий пластик, дополненный прилично выглядящей металлической решеткой. Цветовое оформление также достойно всяческих похвал — колонка выпускается в белом и золотистом вариантах, и оба они смотрятся отлично. Особенно радует то, что сегодня практически все производители научились правильно подбирать оттенки золотого. Колонку приятно не только взять с собой на отдых, кинув в рюкзак, но и поставить на рабочий стол. Размеры ее сравнительно небольшие, а масса составляет около 370 г. Чтобы колонка не ездил по столу при проигрывании музыки, производитель оснастил ее прорези-

Microlab MD215

► **Оценка:** 75 баллов

Недорогая портативная колонка с привлекательным дизайном, хорошей функциональностью и неплохим, по меркам своего класса, звучанием.

► **Цена:** 2100 руб.

► **Производитель:** Microlab

► **Сайт:** www.microlab.com

ненной вставкой, размещенной в нижней части корпуса.

Традиционно для мобильных решений, устройство может подключаться к смартфонам и планшетами, используя встроенный Bluetooth-интерфейс, дополненный NFC-чипом для быстрой передачи настроек. Связь устанавливается быстро, каких-либо трудностей мы не заметили. Расстояние, на котором музыка передается без особых потерь, здесь составляет около 8 м. Речь, разумеется, идет об открытом пространстве. Не забыл производитель и про проводное подключение, которое может пригодиться в случае использования в качестве стационарной акустической системы вместе с ПК.

Благодаря встроенному микрофону, колонка может выполнять роль беспроводной гарнитуры, правда, удаётся ей это не так хорошо, как того хотелось бы. Уверенный прием возможен на расстоянии не более 1 м. Следует отметить и наличие клавиши ответа на вызов.

Кстати, нас несколько удивило, что все органы управления, кроме кнопки включения, здесь сенсорные. При воспроизведении музыки по Bluetooth можно непосредственно с колонки

управлять медиаплеером на смартфоне или на другом подключенном устройстве. Удобно и то, что часть кнопок имеет подсветку. По чувствительности сенсоров вопросов у нас не возникло.

В акустической схеме этого устройства используются два 1,5-дюймовых широкополосных динамика мощностью по 3,5 Вт, которые, по заявлению производителя, покрывают частотный диапазон от 80 до 18 000 Гц.

Когда речь идет о бюджетной колонке, многого от нее не ждешь, особенно хорошего качества звучания. Однако и здесь устройство сумело удивить. Но оговоримся сразу, что при использовании Bluetooth качество выводимого звука заметно ниже, чем при проводном подключении. Отражается это, в первую очередь, на проработке звуковой сцены. При проводном подключении источника сигнала деталей ощутимо больше, отдельные инструменты неплохо выделены и не смешиваются в кашу. Колонка позволяет выводить звук с довольно высокой громкостью, а также успешно озвучивает помещение небольших размеров.

Любителей сочного баса эта колонка вряд ли заинтересует, поскольку низких частот явно не хватает — в звучании преобладают высокие и средние.

Благодаря емкому аккумулятору (2200 мА·ч), данную модель можно смело брать с собой на пикник или вечеринку, ее заряда в среднем хватает на 8 ч работы. ■



**ПОДПИСКА НА ЖУРНАЛЫ
ИЗДАТЕЛЬСТВА «ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ» —
ОТЛИЧНЫЙ ПОДАРОК
ДЛЯ ДЕТЕЙ И ДЛЯ ДРУЗЕЙ!**

WHAT HI*FI?
ЗВУК И ВИДЕО



Твой гид в мире видео, Hi-Fi и High End

Мир ПК



Всё о компьютерах, цифровой технике
и Интернете

КЛАССНЫЙ
ЖУРНАЛ



Увлекательный еженедельный
журнал для мальчиков и девочек от 7 лет

ПОНИМАШКА



Развивающий еженедельный
журнал для детей 3-7 лет

**ОФОРМИ ПОДПИСКУ В ДВА КЛИКА НА САЙТЕ:
WWW.OSP.RU/SUBSCRIPTION/**



Игровая клавиатура Zalman ZM-K700M: Играем, тренируя память

Александр Динаев

Мощный ренессанс компьютерных игр, наблюдаемый в последнее время, дал новый впечатляющий толчок развитию индустрии аксессуаров для ПК. Производители переосмыслили свои взгляды на то, какими должны быть такие, казалось бы, привычные устройства, как клавиатуры. Сегодня на рынке представлено множество игровых моделей, каждая из которых по-своему интересна. Но общие черты, отличающие их от офисных собратьев, все же можно выделить. Как правило, подобные устройства комплектуются дополнительными программируемыми клавишами и встроенной памятью для хранения макросов (комбинаций кнопок), используемых в играх. Многие из них оснащены сменными накладками на наиболее часто применяемые клавиши. Кроме того, в них используются более точные и скоростные

механические переключатели вместо привычных мембранных.

В настоящее время многие производители стали уделять больше внимания регулируемой подсветке. По их мнению, она позволяет игроку проявить индивидуальность или помочь выделить своих при командных сражениях на игровых турнирах. Впрочем, и при ночных баталиях польза от нее вполне ощутима. Все это отражается в первую очередь на стоимости устройств, многие из которых сложно назвать доступными массовому потребителю. Однако, как показывают опросы, а также многочисленные игровые мероприятия, широко проходящие по всему миру и привлекающие толпы любителей игр и сочувствующих, интерес публики к таким решениям с каждым годом усиливается. Следовательно, необходимо удовлетворять растущий спрос, предлагая новые варианты.

Компания Zalman, известный производитель систем охлаждения и корпусов для ПК, также решила не оставаться в стороне. Она представила свое видение того, какой должна быть игровая клавиатура, воплотившееся в довольно необычную модель ZM-K700M. Считается, что геймерская клавиатура должна быть крупной и тяжелой, чтобы обеспечить максимальное удобство игроку в затяжных многочасовых баталиях и не ерзать по столу при каждом движении. В данном случае производитель не стал отходить от принятых в отрасли стандартов — она выглядит довольно внушительно, а ее масса составляет около 1,2 кг. Скольжение устройства по поверхности стола предотвращают прорезиненные вставки, расположенные с нижней стороны. Качество сборки высокое, придраться, в общем-то, не к чему.

Раскладка использована несколько нестандартная, и потому требуется определенное время, чтобы к ней привыкнуть. Всего насчитывается 103 основных клавиши и 9 дополнительных. Кнопки крупные и хорошо разделенные. Тактильные ощущения на высоте, но клавиши имеют довольно большой ход, что понравится далеко не всем. Также одной из особенностей использованных механических переключателей (а здесь применены хорошо себя зарекомендовавшие Cherry MX) является довольно высокий уровень шума, издаваемый при нажатии. Но, в целом, дискомфорта при работе мы не отметили. Угол наклона клавиатуры регулируется с помощью небольших откидных лапок. На клавишах отчетливо выгравированы вполне удобные для восприятия крупные буквы, цифры и символы. Клавиатура подключается как к USB-порту ПК (частота опроса до 1000 Гц), так и к морально устаревшему PS/2 посредством входящего в комплект поставки переходника. Соединительный шнур длиной 1,7 м заключен в матерчатую оплетку, чтобы не спутывался.

Одним из достоинств клавиатуры является то, что для полноценной работы с ней никаких драйверов и программ устанавливать не придется, а это, естественно, удобно. Все манипуляции производятся набором комбинаций клавиш. Но чтобы было легко работать, нужно как следует протестировать инструкцию, к недостаткам которой относится не слишком точный перевод на русский язык.

Объем встроенной памяти производитель не сообщает, известно лишь, что в ней может храниться довольно значительный объем информации. Дополнительным кнопкам можно назначить выполнение разнообразных комбинаций команд, что полезно во многих



играх. Предусмотрена возможность задавать как разовое, так и циклическое выполнение какого-либо макроса с функцией регулировки скорости или задержкой его исполнения. К примеру, при использовании таких приемов в Mortal Kombat победа достигается заметно проще и быстрее.

Позаботился производитель и о подсветке клавиш. Здесь, правда, для большинства элементов применяются, в отличие от некоторых конкурентов с RGB-подсветкой, белые светодиоды. В данной модели неплохо подсвечены символы как латинского, так и русского алфавита. Яркость регулируется в широких пределах. Предусмотрены и разнообразные эффекты, в частности, подсветка отдельных наиболее часто используемых, но только нажатых клавиш или группы из нескольких, так называемое «дыхание» и реакция на внешний звук, сопровождающаяся перемигиванием клавиатуры. Лично мне большая часть из них кажется бесполезной, но кому-то, может быть, и пригодится. Из необычных элементов следует отметить индикатор

скорости ввода. Кстати, одновременно могут быть нажаты все 103 клавиши, и клавиатура, по заявлениям производителя, способна их различить. Но кому это может понадобиться, лично я сказать затрудняюсь.

Сменных накладок для наиболее часто нажимаемых в игровом процессе клавиш не предусмотрено, однако имеется возможность переназначения функций большинству кнопок по своему усмотрению, что, конечно, удобно.

Не забыты и привычные для многих офисных собратьев возможности по управлению медиаплеерами и быстрому вызову разнообразных приложений (калькулятора, браузера и т.д.). К недостаткам же следует отнести отсутствие подставки под запястья, что ухудшает эргономичность устройства.

Несмотря на то что компания Zalman сравнительно недавно занялась производством игровых клавиатур, эта модель способна конкурировать с лидерами рынка подобных устройств. А серьезная функциональность, заложенная производителем, несомненно, обеспечит победу в игровых баталиях. ■



Zalman ZM-K700M



► **Оценка:** 79 баллов

Функциональная игровая клавиатура, оснащенная светодиодной подсветкой клавиш, способна улучшить игровой процесс, но для этого нужно внимательно изучить инструкцию.

► **Цена:** 9200 руб.

► **Производитель:** Zalman

► **Сайт:** www.zalman.com

Беззеркальная фотокамера Canon EOS M3: Вторая по счету

Александр Динаев

Цифровая фотография прочно вошла в нашу жизнь, породив несколько классов фотокамер, каждый из которых рассчитан на свою аудиторию. Один из самых интересных — беззеркальные аппараты. Эти устройства компактных размеров предоставляют большую гибкость съемки благодаря использованию сменных объективов. Но конкуренция среди них крайне высока, и чтобы завоевать аудиторию, каждой модели нужно как можно лучше проявить себя.

Компания Canon в течение продолжительного времени оставалась в стороне от рынка беззеркальных камер, в то время как остальные изготовители активно выпускали новые модели. И вот в 2012 г. она все-таки представила на российский рынок свой первый аппарат, гордо именуемый EOS M. Несмотря на большой опыт Canon в производстве различных фотокамер, первый «блин»



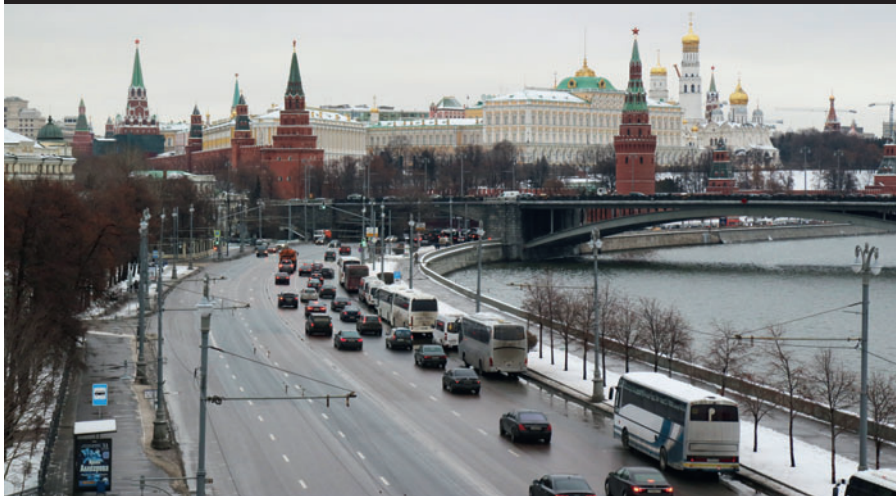
Экспозиционная автоматика камеры отлично показала себя в контровом свете, хорошо проработав как задний, так и передний план, несмотря на сложные условия [F6.3, 1/200 с, ISO 160]

вышел комом. Устройство оказалось довольно медлительным, не слишком эргономичным и не самым удобным в настройке. Прошло время, и в модельном ряду компании появился беззеркальный аппарат EOS M3, который и стал героем данного обзора. Производитель провел серьезную работу над ошибками, однако без новых, увы, все же не обошлось.

Следует заметить, что в линейке EOS уже была фотокамера EOS M2, но по каким-то, ведомым лишь самой Canon, причинам она продавалась только в Японии. А потому героя нашего обзора следует считать наследником именно EOS M. (Нейминг — «сильная» сторона японских компаний. Следящим за судьбой смартфонов марки Sony, например, это отлично известно, — прим.ред)

Производитель серьезно поработал над внешним видом EOS M3. Более ранний аппарат выглядел, мягко говоря, необычно вследствие обилия пластико-

Съемка в дневное время в автоматическом режиме. Прилагаемый в комплекте объектив обеспечивает приемлемую детализацию в кадре. При пасмурной погоде картинка нередко немного недозаэкспонирована. Чтобы добиться хорошего результата, приходится делать небольшую экспопоправку (F5.6, 1/320 с, ISO 800)



Съемка с расширенным динамическим диапазоном, который в данном случае не так хорош, как того хотелось бы (F5.6, 1/40 с, ISO 1600)

вых вставок и напоминал скорее любительскую «мыльницу». Новая же модель производит прямо противоположное впечатление — ее дизайн получился гораздо более строгим. Если составлять рейтинг по внешнему виду, то она, на мой взгляд, заняла бы одну из верхних строк среди «беззеркалок», представленных на рынке.

Компактный корпус устройства выполнен из магниевого сплава с небольшими вкраплениями пластика. В результате использования большего количества металла в конструкции, масса аппарата немного подросла по сравнению с EOS M. Заметно повысилась и качество сборки. Благодаря рельефному выступу, камера хорошо лежит в руке — хват отличный.

Она так же, как и предыдущая, оснащена 3-дюймовым дисплеем с сенсорным управлением, который в данной модели стал откидным. Он занимает практически всю заднюю часть устройства. Экран достаточно контрастный и в меру яркий, с хорошей цветопередачей и высоким по современным меркам разрешением, а также с неплохими углами обзора. На солнце он блекнет незначительно, так что использовать его вполне удобно. Дисплей обладает хорошей информативностью, на него можно вывести многоосевой виртуальный уровень или сетку, что особенно полезно при съемке видео. Кроме того, на нажатия экран реагирует быстро и, как правило, срабатывает точно.

Встроенного видоискателя здесь не предусмотрено, как и возможности подключения внешнего, но экран неплохо справляется с этой задачей, обеспечивая приемлемое качество. Откидной механизм реализован, в целом, хорошо. Он позволяет комфортно снимать, к примеру на концерте, подняв камеру над

Ночная съемка с рук (F4, 1/13 с, ISO 6400)



головами. Кроме того, с его помощью легко делать автопортреты — для этого достаточно развернуть экран к себе. Однако у конструкции есть, к сожалению, один недостаток — шлейф передачи данных ничем не защищен, и его достаточно легко повредить. Кстати, такой же недочет мы несколько лет назад отмечали у одной из зеркальных камер Sony.

По сравнению с более ранней моделью заметно изменилось управление — оно стало легче и интуитивно понятнее. Логика системы меню и выбора режимов съемки здесь достаточно простая, она напоминает используемую в любительских «зеркалах» того же производителя. Так же как и у предшественника, в этой модели применяется матрица формата APS-C, а вот ее разрешениеросло до 24,2 Мпикс. В связке с ней работает современный скоростной процессор обработки изображения DIGIC VI. Стоит отметить аналогичную примененную в EOS M гибридную систему автофокуса, сочетающую в себе фазовый и контрастный методы. Но здесь она стала более скоростной в результате увеличения количества фазовых датчиков, используемых для наведения на объект. В этой модели удачно реализована непрерывная фокусировка, довольно точно отслеживающая перемещения выбранного объекта в кадре. А благодаря использованию сенсорного дисплея, можно пометить его или назначить спуск по нажатию на экран. При просмотре отснятого материала поддерживается функция мультитач, что, конечно, удобно.

Как и у предшествующей модели, помимо ручных режимов съемки, предусмотрены различные так называемые творческие установки в виде всяческих



Съемка в солнечный день. Большинство современных камер в таких условиях съемки обеспечивают хороший результат. В данном случае нужно отметить качественную передачу деталей в тенях (F5, 1/250 с, ISO 200)

цветовых эффектов, позволяющие начинающим фотографам разнообразить процесс съемки. Также стоит отметить функцию HDR, при использовании которой камера создает серию снимков с различной экспозицией, а затем склеивает их между собой, тем самым расширяя динамический диапазон итогового изображения. Работает она достаточно быстро, но по качеству реализации уступает многим конкурентам. Нововведением можно назвать режим ночной съемки с рук, который позволяет добиться вполне приличных результатов при недостаточном освещении и нередко спасает ситуацию. Аналогично режиму HDR камера делает несколько снимков, а затем усредняет их. Есть поддержка формирования кадров в формате RAW с 14-битным представлением цвета.

Стоит отметить функцию коррекции цветовых аберраций объектива, а также виньетирования, а вот возможности устранения геометрических искажений здесь нет.

Ключевой особенностью аппарата является наличие модуля Wi-Fi, совмещенного с NFC-чипом. Это дает возможность оперативно обмениваться снимками между камерой и мобильными устройствами, дистанционно управлять параметрами съемки с помощью смартфона или планшета, а также использовать их в качестве видоискателя.

Среди достоинств данного аппарата — наличие полноценного разъемов «горячий башмак», позволяющего без проблем подключать любую из внешних вспышек Canon, если не устраивает встроенная. Она, кстати, неплохо справляется со своими функциями.



Камера хорошо передает цвет и фактуру плодов физалиса (F5, 1/125 с, ISO 1600)

Canon EOS M3

► **Оценка:** 81 балл

Вторая по счету беззеркальная фотокамера компании Canon с возможностью использования сменных объективов, появившаяся на российском рынке. К ее достоинствам относятся широкая функциональность, продуманное управление, отличный дизайн и хорошее качество снимков. Впрочем, есть и недостатки — невысокая скорость работы и довольно серьезная цена.

► **Цена:** 42 000 руб.

► **Производитель:** Canon

► **Сайт:** www.canon.ru

Если рассматривать качество получаемых фотографий, то оно заметно выросло по сравнению с обеспечиваемым предшественником. Это стало возможным за счет более точного экспозамера и улучшенной работы автоматического баланса белого. Цветопередача аппарата тяготеет к теплым, мягким тонам, но ее можно гибко корректировать по своему вкусу. Шумы изображения в этой модели начинают заметно проявляться со значения ISO 1600, но ISO 3200 все же можно назвать рабочим. А вот скорость работы, несмотря на более резвый процессор обработки изображений, выроста незначительно. Так, камере при включении питания для формирования первого кадра требуется 2,8 с, задержка между двумя последовательными снимками составляет 3,5 с, да и время срабатывания автофокуса не самое высокое — 1,0 с.

Благодаря крупной матрице, обеспечивающей небольшую глубину резкости, EOS M3 удается отлично размывать фон (F5.6, 1/125 с, ISO 160)



Макросъемка в солнечный день (F4, 1/500 с, ISO 100)



Камера способна снимать видеоролики формата Full HD с прогрессивной разверткой и частотой до 30 кадр/с, в то время как многие конкурентные модели из сопоставимой ценовой категории позволяют формировать видеопоток в режимах 50/60р.

Входящий в комплект поставки аккумулятор имеет среднюю емкость — его заряда хватает примерно на 270 кадров. Вот только индикатор разряда не слишком информативен.

В стандартную комплектацию EOS M3 традиционно входит объектив EF-M 18—55 мм f3.5—5.6 IS STM, имеющий встроенную систему стабилизации изображения. Нужно отметить, что он неплохо справляется со своими обязанностями. Уровень хроматических aberrаций невелик (свою лепту также вносит внутрикамерный алгоритм коррекции), да и геометрические искажения невелики. За три года, прошедшие с момента появления на рынке первой беззеркальной камеры EOS M, парк объективов для этой системы увеличился с двух наименований до шести. Они сейчас покрывают диапазон фокусных расстояний от 11 до 200 мм (с учетом кроп-фактора — 18—320 мм), что позволяет хотя бы как-то конкурировать со старожилами рынка беззеркальных фотокамер. Тем же, кому этого мало, производитель предлагает использовать для разнообразия переходник ценой около 7000 руб., позволяющий задействовать весь парк оптики для зеркальных фотокамер производства Canon. Но при этом, как водится, придется пожертвовать автоматической фокусировкой и довольствоваться лишь ручной.

Время с момента появления в модельном ряду компании Canon первой беззеркальной фотокамеры не прошло даром, так что EOS M3 можно рекомендовать к покупке. ■



Матрица смогла обеспечить естественную цветопередачу даже при съемке со слабой освещенностью (F4, 1/100 с, ISO 3200)

Google Pixel C: Удивительный Android-планшет с невыполненной миссией

Джон Филлипс

Революционные особенности Google Pixel C — конструкция, дизайн, поразительно высокая производительность и прекрасная физическая клавиатура — четко заявляют о намерениях его разработчика. Единственное, что теперь остается Google — это сделать Android удобным для полноценной работы на планшетах. Нужны подробности? Извольте.

Pixel C — новый ультрапремиальный планшет производства Google на базе ОС Android, но его, увы, нельзя назвать законченным решением. Он буквально «высечен» из анодированного алюминия и оснащен великолепным дисплеем с супервысоким разрешением. Да, в нем установлена самая современная электроника, обеспечивающая очень высокую производительность.

Плюсом можно считать и то, что новинка работает на базе «чистой» Android 6.0 Marshmallow. Это позволяет избежать всяких раздражающих дополнительных программ в оболочке, а также дает гарантию получения своевременных обновлений и «заплаток» безопасности. Но Google позиционирует Pixel C как первое устройство на базе Android, удобное для работы, — и в этом



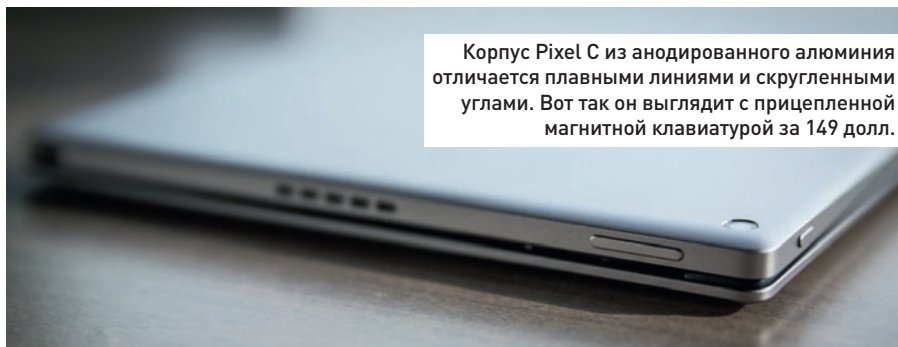
Невероятный дизайн? Да.
Удобная клавиатура? Да.

отношении, если говорить о выполнении соответствующих задач, планшет все же проваливает свою миссию.

Наиболее интересный элемент Pixel C — аппаратная клавиатура за 149 долл., примагничивающаяся к нижней части планшета. И хотя Google не говорит этого напрямую, негласный

посыл данного устройства очевиден: «Смотрите, сколько всего вы можете сделать в Google Docs, когда у вашего планшета есть нормальная клавиатура». Она действительно удобная, однако опыт работы с Google Pixel C показывает, что планшет недостаточно оптимизирован для типовых сценариев.

Это очень обидно, потому что Pixel C (499 долл. за 32 Гбайт и 599 долл. за 64 Гбайт) включает в себя практически полный набор всех современных технологий. Единственная модная фишка, которой у него нет, — дактилоскопический сенсор, имеющийся в Nexus 6P и 5X. Странное упущение, но нужно понимать, что Pixel C все равно является совершенным устройством, и его версия с 32 Гбайт памяти стоит лишь на 20 долл. дороже, чем Nexus 9 в магазине Google.



Корпус Pixel C из анодированного алюминия отличается плавными линиями и скругленными углами. Вот так он выглядит с прицепленной магнитной клавиатурой за 149 долл.

Google Pixel C review: A killer Android tablet with an unfulfilled productivity mission, Greenbot.com, декабрь 2015.

Однако если вы ищете именно бескомпромиссный планшет для работы и для вас не имеет значения ОС, пожалуй, удобнее будут модели производства Microsoft, Apple и даже Samsung. Эти планшеты адаптированы для многозадачной среды и, вообще, лучше продуманы.

Если вы хотите узнать, как Pixel C функционирует, переходите сразу к разделу «Любите клавиатуру? Но в ней ли дело?». А мы пока представим дизайн и конструкцию планшета.

Анодированный алюминий и светодиоды

Вместе с клавиатурой планшет Pixel C выглядит, как уменьшенная версия модели Chromebook Pixel. Он обладает столь же выигрышным дизайном, как и этот ноутбук на основе Chrome OS. Его алюминиевый корпус приятен на ощупь, а благодаря плавным линиям и изогнутой форме, аппарат удобно держать в руках.

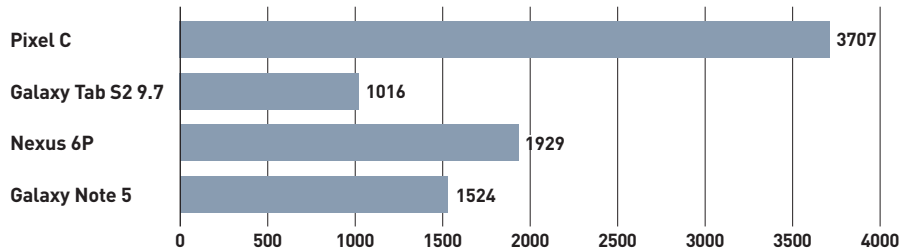
Да, это не опечатка — в двух руках одновременно. При ширине 24,1 см и массе около 0,52 кг Pixel C кажется громоздким по сравнению с более легким и компактным Nexus 9. А если у вас не очень большие ладони, вы не сможете вводить текст одним большим пальцем на оригинальной программной клавиатуре Google. В то же время Pixel C продемонстрировал свою стойкость, когда мы пытались его согнуть, скрутить или как-то иначе деформировать. Это отличает его от Nexus 9, который легко сгибается и скрипит при силовом воздействии.

Как и у Google Chromebook Pixel, на верхней части алюминиевой задней крышки планшета Pixel C размещены несколько диодов. Этот световой элемент не только физически воплощает цветной логотип Google, но и четко



Если вы печатаете в Google Docs и больше ничего не делаете, Pixel C просто «зажигает»

3DMark (Sling Shot ES 3.0)



Чем длиннее полоса, тем выше производительность.

сообщает окружающим, что вы держите в руках особенный планшет. Кроме того, при двойном касании рядом с индикатором вы увидите уровень заряда батареи. Что-то еще? Ничего, это все.

Pixel C оснащен впечатляющим LTPS-дисплеем с диагональю 10,2 дюйма, разрешением 2560×1800 точек и яркостью 500 лм. По плотности размещения пикселей (308 ppi) он легко обходит 8,9-дюймовый дисплей Nexus 9 с разрешением 2048×1536 точек (281 ppi),

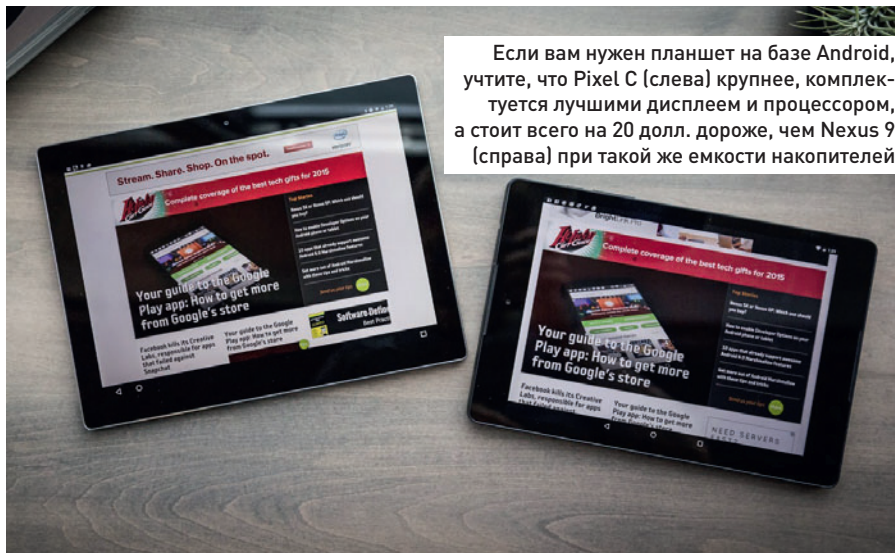
9,7-дюймовый экран iPad Air 2 с разрешением 2048×1536 точек (264 ppi), а также 12,3-дюймовую матрицу Surface Pro 4 с разрешением 2736×1824 точек (267 ppi).

Нам понравилось соотношение сторон Pixel C — 1:1,41. Возможно, именно для его достижения разработчики из Google удалили несколько клавиш на физической клавиатуре, но поэтому веб-страницы при просмотре в портретном режиме выводятся во всю ширину, а при работе с текстовыми документами в ландшафтном режиме нет проблем с высотой страниц.

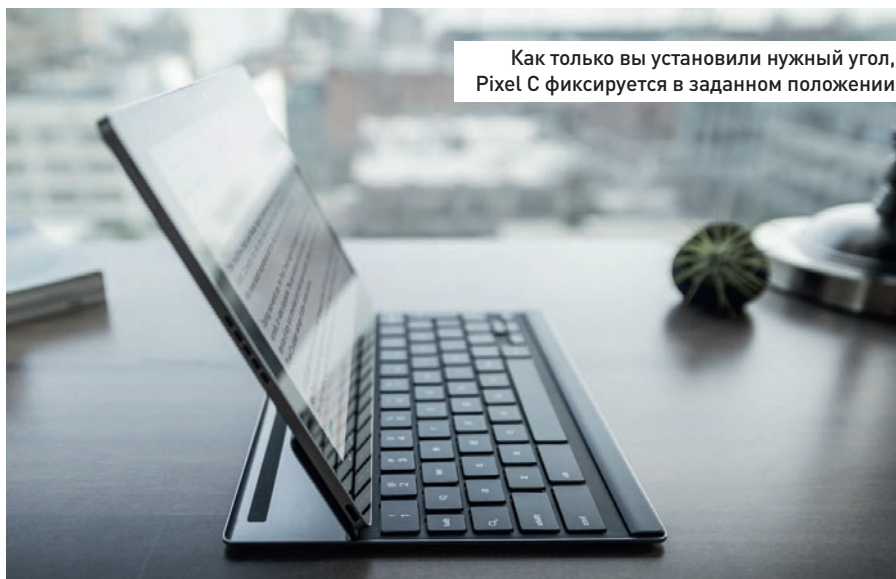
Каждый пиксел дисплея у Pixel C ярче и эффектнее, чем у Nexus 9. Кроме того, экран планшета компании Google больше, так что если вам необходимо Android-устройство с максимальным размером дисплея, то остановите свой выбор на Pixel C.

Впечатляющая производительность Tegra X1

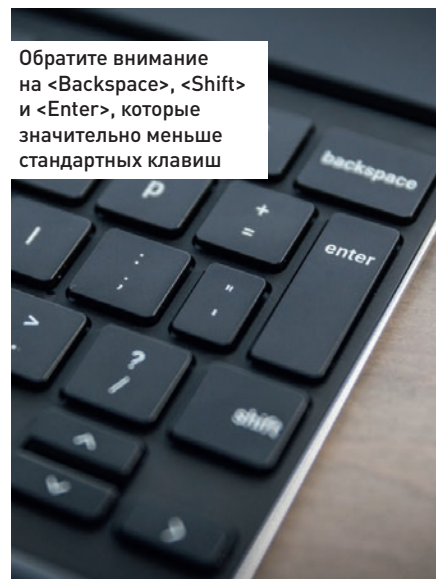
Для того чтобы вывести картинку на большой экран с высоким разрешением, необходимо мощное «железо», и у Pixel C с этим все в порядке. Основой устройства выступает чипсет Nvidia Tegra X1, в состав которого входит графический процессор на базе



Если вам нужен планшет на базе Android, учтите, что Pixel C (слева) крупнее, комплектуется лучшим дисплеем и процессором, а стоит всего на 20 долл. дороже, чем Nexus 9 (справа) при такой же емкости накопителей



Как только вы установили нужный угол, Pixel C фиксируется в заданном положении



Обратите внимание на «Backspace», «Shift» и «Enter», которые значительно меньше стандартных клавиш

архитектуры Maxwell, весьма успешно показавшей себя в новейших игровых графических картах Nvidia для ПК. Планшет укомплектован 3 Гбайт памяти типа LPDDR4. До появления Pixel C было только одно устройство, работающее на базе Tegra X1, — портативная игровая система Shield компании Nvidia. Поэтому информации о работе такого чипа было не слишком много, и сейчас мы рады поделиться ошеломляющими данными об уровне его производительности.

При использовании Pixel C ни разу не возникло никаких задержек при прорисовке изображения, прокручивании страниц в браузере или воспроизведении видео. Кроме того, мы никогда не видели мобильного устройства, которое бы так быстро загружало и устанавливало любые приложения. Тесты также демонстрируют превосходство Pixel C над другими устройствами на базе Android.

В тесте PCMark Work Performance планшет Samsung Galaxy Tab S2 9.7 — логичный конкурент Pixel C — получил неплохую оценку в 5840 баллов. Но Pixel C обходит его с еще большим результатом в 6711 «попугаев». А самое интересное — игровой тест 3DMark (его результаты смотрите на диаграмме). В этом случае Pixel C просто стирает конкурентов в порошок. Тест за тестом он заставляет рассматривать другие устройства на базе Android как устаревшие.

По заявлениям Google, модель Pixel C обеспечивает более 10 ч работы от батареи в смешанном режиме эксплуатации. К сожалению, мы не смогли проверить реальное время работы от аккумулятора (34,2 Вт·ч) с помощью теста PCMark. Этот бенчмарк постоянно давал сбой.

Pixel C относительно быстро заряжается через порт USB Type-C. Мы не имеем ничего против новомодной зарядки Google, особенно потому, что зарядных устройств мощностью 15 Вт выпускается все больше — взять, к примеру, тот же новый смартфон Nexus 6P.

Кроме одинокого порта USB, на борту Pixel C имеются четыре микрофона, обеспечивающие качественный голосовой ввод. Вообще, это хорошая идея, но, как показало сравнение, Nexus 6P куда лучше реагирует на команду «ОК, Google» с более-менее приличного расстояния.

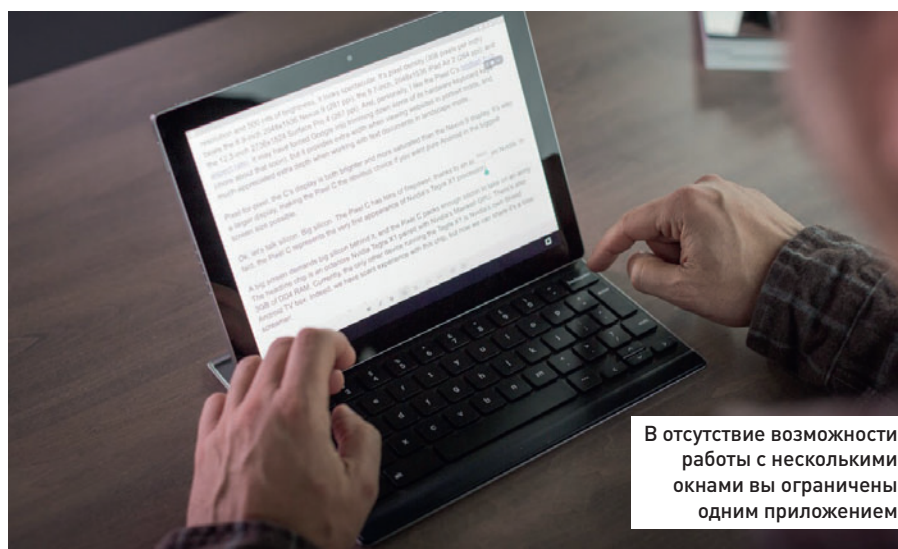
Наряду с основной 8-Мпикс камерой и 2-Мпикс передней — ни одна из которых не представляет интереса, так как это планшет, — единственными компонентами, достойными упоминания, являются группы из двух стереодинамиков, расположенные на каждой из сторон алюминиевого корпуса Pixel C. Они достаточно узкие, но,

надо признать, весьма громкие. Для сравнения заметим, что превосходные фронтальные динамики BoomSound в Nexus 9 отличаются куда более теплым звуком, хотя и не дают такой громкости.

Любите клавиатуру? Но в ней ли дело?

Возможно, клавиатура у Pixel C действительно стоит 149 долл., ведь это более важный аксессуар, чем Type Cover за 130 долл. для моделей серии Microsoft Surface. Также она представляет собой куда более удобное устройство ввода, чем Smart Keyboard для iPad Pro за 169 долл. Клавиатура у Pixel C отличается превосходным ходом клавиш, составляющим 1,4 мм, и, вообще, вызывает приятные ощущения при вводе текста.

Клавиатура надежно крепится к Pixel C магнитными замками. Недостаточно просто потрясти планшет с клавиатурой, придется размахивать



В отсутствие возможности работы с несколькими окнами вы ограничены одним приложением

им, словно вентилятор, чтобы появилась хотя бы малейшая угроза того, что клавиатура отвалится. Оба компонента взаимодействуют друг с другом через Bluetooth LE. Для зарядки клавиатуры, осуществляющейся методом электромагнитной индукции, ее нужно подключить к планшету.

Подсоединенный к клавиатуре Pixel C может наклоняться в диапазоне от 100° (установлен фактически перпендикулярно) до 180° (хотя он становится бесполезен уже при 135°). Такой диапазон очень удобен, и когда вы выбираете нужный угол, экран просто остается в заданном положении.

Критиковать в клавиатуре можно, пожалуй, лишь недостаточную яркость подсветки и урезанные клавиши. А вот раскладка букв и цифр в ней просто превосходна. Но она все же не полно-размерная — некоторые клавиши отсутствуют, а другие меньше стандартных, например, <Backspace>, <Enter> и <Shift> излишне миниатюрны, что создает определенные трудности при печати.

Впрочем, несмотря на перечисленные минусы, такая клавиатура — превосходный инструмент для работы. И однажды, когда Google добавит в Android дополнительные возможности, Pixel C станет замечательным помощником.

Главная проблема заключается в том, что в Android до сих пор нельзя работать в многооконном режиме, когда два приложения могут располагаться рядом на одном экране. Эта функция глубоко запрятана в исходном коде Marshmallow, но Google все еще не сделала ее общедоступной. И очень жаль, что возможность многозадачной работы на домашнем экране не была раскрыта на презентации Pixel C, ведь многооконный режим — основное преимущество планшетов производства Microsoft, Apple и даже Samsung.

Именно это и определяет нашу основную претензию к Pixel C. Сама по себе его «начинка» действительно впечатляет, но ничем, кроме клавиатуры, он не напоминает «планшет для работы», в отличие от многих других подобных устройств, появившихся в 2015 г. У Pixel C нет поддержки многооконного режима, а также пера. Приложение Google Docs никак не изменилось, хотя специальная оптимизация для Pixel C напрашивается сама собой.

Нужно признать, что в новинке нет никаких особенных и полезных функций для работы, которые говорили бы сами за себя: «Мы — Google, и мы

только что улучшили Android, чтобы с его помощью стало еще удобнее решать серьезные рабочие задачи».

Конечно, функция Google Now On Tap, «вшитая» в Marshmallow, представляет собой прекрасное решение для поиска контекстной информации в широком спектре приложений. Это действительно прорывное решение, но оно не меняет принципов повседневной работы. Даже наоборот, во время тестирования Chrome надоедал постоянными предложениями выборок избранных веб-сайтов. Даже Nexus 9 с его более мелким экраном радует полноэкранным просмотром тех же страниц. А планшет Pixel C, который позиционируется для работы, делает просмотр веб-страниц более трудоемким и непродуктивным.

В общем, следует отметить, что Pixel C просто слезно ждет новых версий Android, способных изменить принципы работы с планшетом. Действительно, если бы он поддерживал многооконный режим, то получил бы четыре с половиной звезды или даже больше — несмотря на то, что некоторые авторы «Мира ПК» считают его слишком тяжелым по сравнению с Samsung Galaxy Tab S2 с диагональю 9,7 дюйма, в котором многооконный режим реализован.

Может быть, мы слишком строги? Но ведь это, в конце концов, Pixel! Компания Google полностью контролирует производство и программную оболочку данного продукта. Она заявляет: «Мы создаем продукты Pixel, когда видим возможность продемонстрировать наш собственный пользовательский опыт и реализовать технологии, которые смогут вдохновить наших партнеров».



Google Pixel C

► Достоинства:

- бескомпромиссное качество сборки и дизайна;
- впечатляющая клавиатура;
- превосходный дисплей и производительная система;
- чистый Android — все, как мы любим.

► Недостатки:

- нет многооконного режима;
- Android по-прежнему не приспособлен для работы.

► Цена:

499 долл (32 Гбайт), 599 долл (64 Гбайт) + клавиатура 149 долл.

► Выводы:

Устройство получило отличный промышленный дизайн, невероятную производительность и впечатляющую аппаратную клавиатуру. Теперь Google осталось довести возможности Android до соответствующего уровня.



Да, задача важная, но, похоже, на этот раз команды Android и Docs не добились желаемого результата.

Однако не спешите с выводами: «железо» здесь просто превосходное. Если вам нужен планшет на базе истинной системы Android, то следует купить именно эту модель. И поскольку вы хотите получить такую ОС, учтите, что Pixel C будет одним из первых, где появится система многооконной работы, созданная Google, — конечно, когда разработчики закончат ее и представят миру. ■

Microsoft Lumia 950:

Первый флагманский смартфон с Continuum для Windows 10 Mobile

Марк Хакман

Подержав Lumia 950 в руках, мы понимаем, что уже хотим увидеть следующий смартфон Microsoft Lumia. Да, несколько багов отвлекают от Continuum — ключевой особенности этого телефона, но, в целом, Lumia 950 доказывает, что Microsoft движется в верном направлении.

Камера смартфона превосходна, и это уже стало традицией для всей линейки Lumia. Общая производительность телефона вполне удовлетворительна, а дисплей с диагональю 5,2 дюйма и разрешением 2560×1440 точек, установленный в Lumia 950, вполне соответствует экранам многих топовых моделей телефонов (хотя и прошлого поколения), включая Samsung Galaxy Note 4 и Motorola Nexus 6.

Однако при всем этом новейший смартфон Microsoft Lumia обладает Continuum — функцией, которую вы пока нигде больше не найдете. Она трансформирует ваш телефон в настоящий ПК, лучше всего работающий со специальной периферией (цена — 99 долл.).

В аппарат Lumia 950 встроена новая бета-версия Windows Hello, которая произвела на нас неоднозначное впечатление. Нам пришлось потратить несколько минут, чтобы заставить работать функцию Rich Capture, применяющую HDR-пост-фильтры, — несколько раз она просто закрывалась. Впрочем, это один из первых телефонов, обеспечивающих полную поддержку Windows 10, что уже достойно внимания.

Вы можете думать о Lumia 950 (цена — 44 990 руб.) как о начинающем артисте, который вышел на разогрев, пока более крупный и мощный 5,7-дюймовый Lumia 950 XL готовится за сценой. И мы надеемся, что «большой брат» этого телефона также скоро попадет в наши руки для обзора.



Microsoft Lumia 950 и его Display Dock

Надежная конструкция

Мы проводили тесты с версией Lumia 950, созданной для американского оператора AT&T. При длине 14,48 см он примерно на 6,4 мм толще, чем Lumia Icon, — флагманский смартфон Microsoft, выпущенный 18 месяцев назад. Однако у обоих этих устройств одинаковая ширина, равная 7,29 см, масса же Lumia 950 составляет 150 г, что примерно на 17 г меньше, чем у Lumia Icon.

Несмотря на габариты, Lumia 950 весьма удобно держать в руке. Его корпус с закругленными краями украшен логотипом Microsoft на передней панели, который точно так же, как и у Microsoft Surface Book, не наклеен, а выдавлен.

Задняя крышка Lumia 950 изготовлена из пластика, что свидетельствует еще об одной попытке создать телефон среднего или даже начального уров-

ня — и это то, что расстроило любителей Windows Phone в прошлом году. Однако это лучше, чем когда в погоне за себестоимостью жертвуют производительностью. Несмотря на применение вызвавшего удивление материала для корпуса, внутри Lumia 950 находятся шестиядерный чип Snapdragon с частотой до 1,8 ГГц, 3-Гбайт ОЗУ и 32-Гбайт флеш-память. А под пластиковой крышкой прячется батарея емкостью 3000 мА·ч.

Небольшое количество кроссплатформенных тестов (и несколько бенчмарков для Windows 10 Mobile) не позволяют адекватно сравнивать модель с аналогами. Тем не менее Lumia 950 обходит Lumia Icon примерно на 30% в MultiBench CPU, а также просто справляется с Lumia 830, представленной в ноябре 2014 г. В частности, запустив на новинке игры уровня Asphalt 8: Airborne, мы не наблюдали заметных задержек и дерганий экрана.

Все это свидетельствует о заметном превосходстве Lumia 950 над предшественниками на базе Windows Phone, если сравнивать их вычислительную мощность. Но следует отметить, что этот телефон заметно нагревается, особенно если в него вставлено зарядное устройство. Спад производительности аппарата в тестах через некоторое время после их начала вызван недостаточной терморегуляцией.

Модель Lumia 950 стала первой в серии Lumia, в которой используется новый интерфейс USB Type-C, обеспечивающий повышение скорости проводного подключения, а также быструю зарядку. Microsoft заявляет, что возможна зарядка аккумулятора телефона до уровня в 50% примерно за полчаса, и мы согласны с этим. Однако не стоит терять зарядное устройство и кабель, так как все ваши старые MicroUSB-провода не подойдут к новому телефону. Мы вновь возвращаемся во времена, когда искали зарядку для Nokia или для Samsung.

Модели Lumia славятся своей автономной работой, и мы наблюдали сохранение заряда Lumia 950 с 14:00 до 20:00 ч следующего дня при включенной прожорливой голосовой функции Hey Cortana. По данным WPBench, телефон работает 2 ч 54 мин при постоянно включенном экране и максимальной нагрузке на ЦП. Это вполне сравнимо с обеспечиваемым ранее выпущенными Lumia, в частности с Icon.

Привет, Continuum

Как уже было отмечено, есть четыре причины, чтобы купить этот телефон: Windows 10 Mobile, Continuum, Windows Hello и камера Lumia. Мы писали о них неоднократно ранее, но тем не менее стоит еще раз пробежаться по ключевым аспектам.

Финальная Windows 10 Mobile будет хорошо знакома тем, кто тестировал версии Insider Preview. Остальным же мы сообщаем, что интерфейс Windows 10 Mobile удобнее, чем у Windows Phone 8.1, вследствие улучшенной организации приложений и плиток. Большинство приложений Microsoft универсальны. Это означает, что они будут соответствовать внешне и повторять в работе приложения для ПК с Windows 10, и наоборот. Данные приложения будут занимать все отведенное им место. Это очень важное свойство Continuum, потому что можно будет подключить Lumia 950 или Lumia 950 XL к внешнему монитору как провода, так и без него, а потом работать с универсальными приложениями на любом дисплее.

Мы позитивно относимся к Windows 10 Mobile, хотя Microsoft все же могла бы исправить в ней несколько ошибок. Во время тестирования система несколько раз вела себя достаточно неожиданным образом. Так, при первом включении и настройке Lumia 950 приложение «Настройки» просто вылетело в черный экран с ошибкой. Отдельные приложения пропадали, некоторые из них могли исчезнуть из-за движений большого пальца на программной клавиатуре — от клавиши пробела до всплывающей клавиши <Win>, заменившей полноразмерные клавиши в предыдущих моделях семейства Lumia.

Microsoft также встроила в систему бета-версию Windows Hello, оказавшуюся менее эффективной, чем версия для Surface. Аппарат Lumia 950 сканирует радужную оболочку глаз для идентификации, но на это частенько требуется несколько секунд. За это время у многих кончится терпение, ведь разблокировать телефон вручную получается быстрее. В целом, работа Hello понравилась нам больше, чем аналогичная возможность у ZTE Axon, — китайский флагман излишне зависим от уровня освещения в помещении.

Камеру Lumia 950 портит только ПО

В Lumia 950 фотовозможности были слегка улучшены, в частности, по сравнению с Lumia Icon. В Lumia 950 используется сенсор формата 1/2,4 для работы камеры с разрешением 20 Мпикс и апертурой f/1.9. «Натуральная вспышка» помогает осветить большую часть сцены, сохраняя естественные цвета даже при очень плохом освещении. Для приложения камеры имеется соответствующая кнопка на корпусе.

Когда же мы стали рассматривать программное обеспечение, то были несколько озадачены. Одна из основных функций нового телефона — Rich Capture. Раньше Rich Capture снимала один кадр со вспышкой, а другой без нее, что позволяло настроить экспозицию путем компьютерного совмещения изображений. Однако в случае Lumia 950, к сожалению, используется аппаратный HDR.

Теперь же приложение камеры «наносит финальные штрихи» в течение нескольких секунд после съемки, и только затем можно что-то делать с функцией постпроцессинга Rich Capture. Приложение иногда выдает ошибку или просто не работает. В результате входящее в комплект ПО Lumia Creative Studio с больши-

ми затруднениями скомпенсировало цветопередачу некоторых затемненных областей в режиме автоулучшения.

Мы также заметили, что при выборе размера изображения и соотношения сторон приложение «Камера» не позволяет выбрать разрешение, хотя в приложении «Видео» это возможно. Кроме того, опция выбора разрешения видео иногда подвисает, впрочем, это, скорее всего, очень быстро исправят.

Несмотря на все эти замечания, Lumia 950 практически полностью исключает задержку между нажатием на кнопку и съемкой, а также обеспечивает прекрасную цветопередачу. Впрочем, теперь многие другие смартфоны предлагают «профессиональные» ручные опции, которые впервые появились именно в серии Lumia, и потому могут привлечь к себе внимание пользователей Lumia.

Итог

Некоторые, конечно, могут сказать, что Windows 10 Mobile и Lumia 950 будут также страдать от недостатка популярных приложений. Кроме того, они могут отметить, что Continuum — вау-фактор Lumia — будет хорошо работать только при наличии Display Dock за 99 долл. А что касается камеры, то она ведь сейчас есть вообще у каждого телефона, не так ли?

Но если вы уже имели Lumia, то просто посмеетесь над этим. Да, платформа Microsoft может занимать менее 2% рынка, но фанаты компании сохраняют ей верность. А благодаря Lumia 950 и Display Dock они получают доступ к Continuum — уникальной функции Windows 10. ■

Microsoft Lumia 950

► Достоинства:

- камера Lumia по-прежнему превосходна;
- ура! У нас есть флагман на Windows!
- Continuum — это действительно здорово.

► Недостатки:

- большинство предпочтут более крупную Lumia 950 XL;
- Windows Hello заметно уступает себе же на Surface;
- есть целый ряд багов.

► Цена:

- 44 990 руб.

► Выводы:

Новое поколение смартфонов Lumia с Windows 10 пока еще не очень стабильно, но доступ к Continuum перекрывает все.



Музыкальные плееры высокого разрешения: Доступная форма безупречного звука?

Александр Динаев

В связи с повальным увлечением смартфонами и планшетами такой класс устройств, как портативные музыкальные плееры, вполне мог бы исчезнуть. Но новый толчок их развитию положило появление форматов высокой четкости (с частотой дискретизации до 24 бит/192 кГц), и те устройства, которые были когда-то массовым продуктом, теперь потихоньку становятся уделом аудиофилов.

На рынке представлено совсем немного моделей, способных порадовать привередливого ценителя качественного звука, к тому же большинство из них не отличаются до-

ступной ценой. Однако в последнее время ситуация начала изменяться в лучшую сторону. В этом обзоре мы рассмотрим два недорогих (по меркам таких устройств) аппарата ведущих производителей.

Чтобы оценить качество звучания, мы использовали несколько тестовых композиций, записанных в форматах высокой четкости. Для прослушивания применялись отличные арматурные наушники-вкладыши Fostex TE-07, полноразмерные Sennheiser HD800, а также Sony h.ear on MDR-100AAP.



Sony Walkman NW-A25HN

Этой новой моделью компания Sony продолжила свою линейку бюджетных плееров, позволяющих воспроизводить музыку в форматах высокой четкости. На фоне многих моделей с внушительным ценником, произведенных другими компаниями, она выглядит вполне достойно. Буквы HN в ее описании говорят о возможности включения шумоподавления, но плеер лишь программно поддерживает его. Сама же функция должна быть реализована в наушниках, как это и сделано в данном случае — они входят в комплект поставки аппарата.

В отличие от многих представителей своего класса, плеер очень компактный. Формой он напоминает многие более ранние устройства серии Walkman. В карман рубашки аппарат помещается без проблем. Да и масса у него маленькая — всего 66 г. Качество сборки никаких нареканий не вызывает. Лицевая часть корпуса выполнена из металла, задняя — из приятного на ощупь, чуть шероховатого пластика. В нашем случае плеер представлен в стандартном черном исполнении, однако продаются версии и более жизнерадостного цвета — салатового и малиново-красного.

В модели реализовано простое стандартное управление с помощью двух аналоговых кнопок и фирменной пятипозиционной ромбовидной клавиши. Пользователям, привыкшим к сенсорным экранам, такой способ взаимодействия наверняка покажется архаичным и не самым удобным. Интерфейс похож на тот, что применяется у многих ранних устройств этой линейки. Предусмотрена привычная возможность сортировки треков по исполнителям, по альбомам и т.д. Есть эквалайзер, а также радио (провод наушников играет роль антенны).

Устройство оснащено экраном с диагональю 2,2 дюйма и разрешением 320×240 точек. Он имеет хорошие углы обзора, высокие контрастность и яркость, а также покрыт довольно прочным защитным стеклом.

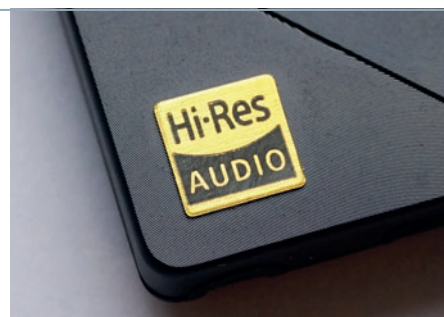
Немного удивило, что плеер поддерживает воспроизведение видео, поскольку, на наш взгляд, такая функция вряд ли будет востребована. Экран для этого слишком мал, воспроизведение музыки — главное предназначение данного аппарата.

Модель оснащена 16 Гбайт памяти, но такого объема, скорее всего, будет недостаточно, потому что треки в форматах высокой четкости обладают внушительными размерами. Впрочем, изготовитель все же позаботился о своем покупателе и оснастил ее слотом для карт microSD.

Удивительно, что в наш век всеобщей стандартизации производитель в этой модели использовал собственный порт (WM-Port), к которому подключается шнур для передачи данных и питания устройства. Также отметим наличие NFC и Bluetooth с поддержкой профиля LDAC, способного существенно улучшить качество передаваемого сигнала (главное — иметь поддерживающие его наушники).

Встроенного аккумулятора хватает примерно на 25 ч воспроизведения музыкальных композиций. Таким показателем отличается далеко не каждый плеер.

Несмотря на поддержку аудио высокой четкости, этот аппарат не блистает наличием таких специализированных функций, как отдельный ЦАП или усилитель сигнала. Для «вытягивания» звука применяются собственные программные наработки Sony, что во многом определяет качество его звучания. Производитель декларирует поддержку широкого списка аудиоформатов, среди которых FLAC, ALAC, AAC, PCM.



Ритмичностью звучания аппарат уступает более дорогим представителям своего класса, однако неплохо проработана середина частотного диапазона. А вот верха и низы не столь хороши, как того хотелось бы. Несмотря на это, масштаб и динамика передаются в полной мере. Звучание не самое богатое, но и не столь обедненное, чтобы назвать его скудным. Композиция Грига «В пещере горного короля» звучит завораживающе. С прилагаемыми же наушниками оно довольно плоское и не слишком выразительное.



► **Оценка:** 80 баллов

► **Цена:** 19 000 руб.



Astell&Kern AK Jr

Это устройство, как и следует из его названия, младшее в линейке Astell&Kern. За отличный внешний вид аппарат получил награду Reddot Design Award 2015. Металлический корпус качественно собран и хорошо ложится в руку. Но выпирающая сбоку кнопка, обеспечивающая плавную регулировку звука, немного портит впечатление.

В аппарате применен ЦАП Wolfson WM8740, отвечающий сразу за оба звуковых канала (обычно в дорогих аудиофильских устройствах такие чипы используются в паре). Он способен обрабатывать сигнал с частотой дискретизации 24 бит/192 кГц.

Используемый здесь дисплей характеристиками не слишком впечатляет. Его диагональ составляет 3,1 дюйма. Применена ЖК-матрица с приемлемой цветопередачей, неплохими углами обзора и разрешением 240×400 точек — для вывода обложек альбомов его возможностей вполне хватает. Он, кстати, имеет сенсорное покрытие, отлично реагирующее на нажатия даже в холодную погоду.

По проработке меню этот плеер заметно выигрывает у модели компании Sony. Настроек много, и освоить их не составит труда. При желании можно повозиться с установками эквалайзера и режимами звучания.

Но стандартный режим, используемый по умолчанию, также неплох.

Аппарат оснащен модулем Bluetooth версии 4.0, являющимся скорее приятным дополнением. Как нам кажется, он будет менее востребован владельцами этого устройства, нежели привычный проводной 3,5-мм интерфейс. Покупать подобный плеер и слушать его через беспроводное соединение — слишком специфический подход, чтобы его можно было воспринимать всерьез. Проигрыватель поддерживает файлы всех распространенных форматов — WAV, FLAC, WMA, MP3, OGG, APE, ALAC, AIFF, DFF, DSF и AIFF. Кроме того, аппарат может работать в качестве внешнего ЦАП (звуковой карты) с параметрами 24 бит/ 96 кГц при подключении к ПК или Mac. В отличие от других плееров, которым в таких случаях требуются специальные драйверы, AK Jr распознается автоматически.

К недостаткам модели можно отнести довольно ощутимый нагрев корпуса при работе, что, кстати, было отмечено и у модели Sony, но не в столь значительной степени.

На борту устройства установлено 64 Гбайт флеш-памяти, которую можно расширить сменными картами microSD. Среднее время работы от встроенного LiPoL-аккумулятора при непрерывном воспроизведении треков составляет около 10 ч.

При вполне доступной по меркам Astell&Kern цене аппарат произвел хорошее впечатление. Ему удалось без усилий раскачать высокоомные мониторные наушники Sennheiser HD800. По качеству звучания, имеющего очень теплый и мягкий характер, он напомнил нам более дорогую модель Astell&Kern AK120 II. Благодаря тональной сбалансированности, не подчеркиваются какие-либо частотные поддиапазоны. Звучание плотное, с массой деталей. В песне Рианны Four Five Seconds голоса звучат выразительно и сфокусированно, а гитарные аккорды Пола Маккартни получаются глубокие и текстурные.



► **Оценка:** 89 баллов

► **Цена:** 38 000 руб.



Итоги

Невзирая на доступную для аудиофильского рынка стоимость, обе модели проявили себя более чем достойно. По проработанности и качеству передачи нюансов звучания, на наш взгляд, первенство все же принадлежит устройству Astell&Kern AK Jr. А аппарат компании Sony станет хорошим приобретением для тех, кто только начинает знакомиться с миром аудио высокой четкости и не готов выкладывать внушительную сумму, чтобы понять, нужно ли это ему. ■

HTC One A9: Стильный клон iPhone, который не стоит своих денег

Флоренс Айон

Имитация — лучший комплимент оригинальному устройству, и неважно, действительно ли HTC просто скопировала смартфон Apple, выпустив свой One A9. Также не имеет значения, насколько яростно HTC стремится это опротестовать, рассказывая о том, кто дизайн позаимствовал и чей он.

А вот что действительно важно — и на чем HTC следовало бы сфокусироваться, — так это на том, достаточно ли One A9 хорош, чтобы вывести бизнес HTC из депрессии. Тайваньскому производителю смартфонов, определенно, нужен хит, но, к сожалению, нам не кажется, что One A9 на него потянет. Это весьма среднее Android-устройство небольшого размера, но стоит оно слишком дорого, предоставляя при этом слишком мало преимуществ по сравнению другими телефонами в своем классе.

Больше никаких сравнений с iPhone

Компания HTC всегда была производителем смартфонов с ярко выраженным акцентом на дизайне. И модель One A9 продолжила эту традицию. Новый телефон HTC должен был совместить в себе элементы дизайна плоского Desire 816 и модели трехлетней давности One M7. И это получилось. One A9 действительно плоский и крепкий, как все лучшие телефоны линейки Desire. А еще он отличается такими же закругленными углами и металлическим корпусом, как и его флагманский предшественник.

Кроме того, One A9 комплектуется 5-дюймовым дисплеем AMOLED с разрешением 1080р, который выглядит более выигрышно, чем матрицы IPS прошлых поколений. Экран One M9 отличают фантастические углы обзора и богатая цветопередача. На этот телефон будет комфортно смотреть на яр-

ком солнце, а также в полной темноте, перед тем как отправиться спать.

На фоне этой мужской модели даже облик Nexus 6P может показаться недостаточно элегантным. One A9 получается очень гладким со всех сторон, и, в целом, он представляет собой очень хороший образец промышленного дизайна. Если вам не очень нравится серый цвет, учтите, что производитель также предлагает золотой, белый и красный варианты.

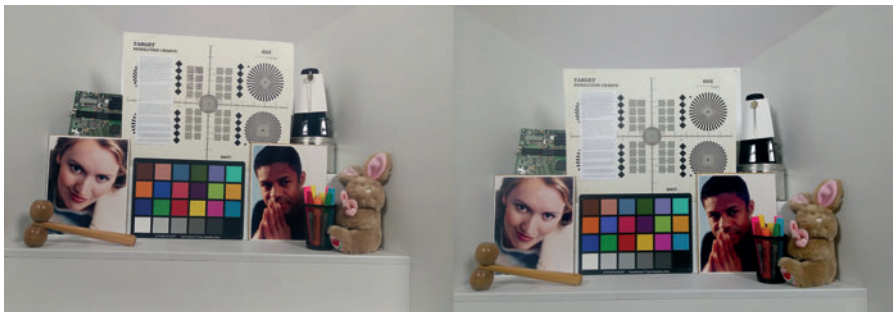
Создавая One A9, компания HTC уделила достаточно внимание различным мелочам. Например, кнопка включения питания имеет рельефную поверхность, в результате чего ее проще найти на ощупь. Антенна

расположена в верхней части телефона, и потому вы не будете мешать своими руками радиоволнам во время разговора. В телефон встроен хорошо работающий считыватель отпечатков пальцев. Эта же зона играет роль кнопки «Домой», а при длительном нажатии вызывает приложение Google Now on Tap.

Как и его предшественники, One A9 обладает впечатляющими стереодинамиками, и потому при выборе чехла нужно позаботиться о том, чтобы не закрыть нижний, более «голосистый» динамик. Верхний динамик используется наряду с прочим для передачи речи и играет не так громко, как нижний.



HTC One A9 review: A stylish iPhone clone that isn't worth its premium price, *PC World*, ноябрь 2015.



Слева — тест камеры One M9, а справа — тест камеры One A9. Видно, что на правом снимке баланс белого чуть лучше



Фото, сделанное вручную на One A9, когда выдержка была установлена равной примерно 2 с

Средняя производительность

Хотя дизайн этого телефона и совпадает с внешним видом лучших устройств (или очень похож на них), его производительность оказалась весьма средней. Он прекрасно проявил себя в решении ежедневных задач, но наблюдались небольшие задержки даже при переходе от экрана блокировки к Рабочим столам. Такое происходило по несколько раз за время нашего тестирования, и нам приходилось просто сидеть и ждать, когда телефон перестанет «думать».

Наши тесты производительности показали, что у One A9 действительно есть некоторые проблемы в этом отношении. Даже его восьмиядерный 1,5-ГГц процессор Qualcomm Snapdragon 617 и 3-Гбайт ОЗУ так и не позволили ему обойти конкурентов, которые стоят дешевле, — включая Moto X Pure Edition и LG Nexus 5X.

Нам было интересно, какова ситуация с производительностью One A9 при решении практических задач. Поэтому мы загрузили приложение Google Street View, а потом открыли Google Cardboard. Около 20 мин мы виртуально путешествовали по Большому Каньону и Йосемитской долине. One A9 буквально «закипел» (т.е. его корпус заметно нагрелся), но он справился со

всеми поворотами взгляда и нажатием кнопок.

Что удивило, так это время автономной работы One A9. Мы считали, что с батареей емкостью 2150 мА·ч он не протянет так же долго, как конкуренты, но ошиблись. Измерение времени работы от батареи в Geekbench показало, что One A9 работает столько же, сколько и Nexus 5X, в котором установлен куда более емкий аккумулятор — 2700 мА·ч. В тесте PCMark модель HTC проработала на 40 мин меньше, чем Nexus 5X. На протяжении выходных One A9 трудился и вовсе без подзарядки. Это стало возможным благодаря тому, что телефон оснащен ОС Android 6.0 Marshmallow, а значит, когда он лежит неподвижно, то переходит в режим Doze. Частично причиной живучести батареи является, конечно же, и не очень мощный чип Snapdragon 617.

Весьма средняя камера

В свое время нас весьма сильно разочаровала камера One M9 с разрешением 20 Мпикс, ведь флагманский телефон должен делать весьма качественные снимки, а One M9 просто не справляется с такой задачей.

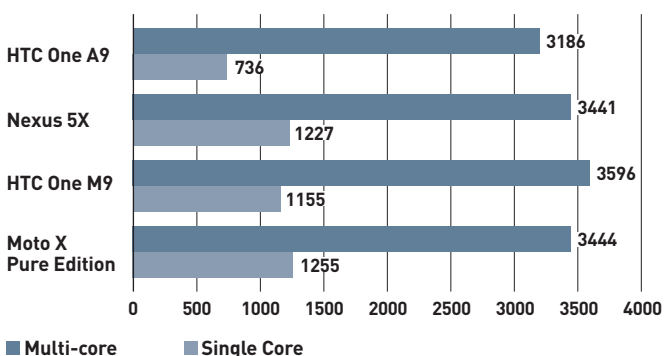
К счастью, задняя камера One A9 с разрешением 13 Мпикс претерпела

серьезные изменения по сравнению с установленными в предыдущих моделях смартфонов HTC. Баланс белого оказался гораздо лучше, и HDR функционирует очень хорошо даже в сложных условиях освещения. Кроме того, в HTC решили проблемы со съемкой при недостаточном освещении, однако, надо сказать, работать этот режим стал лишь чуть лучше, чем в One M9.

Нарекание вызывает время фокусировки One A9 на движущемся объекте при тусклом свете. И хотя мы нередко сравниваем телефоны с современными Galaxy S6 Edge и Nexus 6P, в случае One A9 этого не потребовалось, потому что он попросту не справился даже с кошкой. Пришлось потратить немало времени, чтобы сделать хотя бы одну нормальную фотографию, пока животное перемещалось по комнате. Кошка хотела есть и была весьма беспокойна, но именно такую «модель» мы и искали. Пришлось сделать несколько попыток и действовать быстро. Еще одно наблюдение — несмотря на наличие системы оптической стабилизации на One A9, необходимо нажать на экран, чтобы сфокусироваться на объекте перед съемкой.

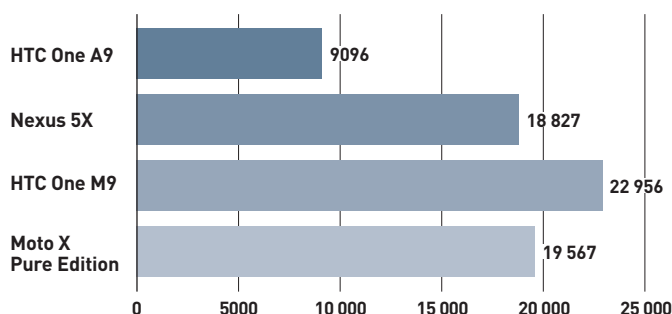
Кроме того, в One A9 есть несколько специальных режимов для камеры. Смартфон способен снимать замедленное видео, но нельзя регу-

Geekbench 3.3



В тесте Geekbench аппарат One A9 демонстрирует невероятно низкую производительность одного вычислительного потока

3DMark Ice Storm Unlimited



Телефон оказался аутсайдером в тесте 3DMark, который измеряет именно 3D-производительность

лизовать частоту кадров. Также есть режим Hyperlapse, придется приобрести штатив, чтобы воспользоваться этой функцией. Предусмотрен и профессиональный режим, позволяющий сохранять кадры в формате RAW. Он весьма полезен для съемки ночью, когда время экспозиции должно быть очень большим. Однако финальные результаты нашего фототеста так и не впечатлили. К тому же передача кадров в приложение для постобработки, такое как Adobe Lightroom, оказалась очень трудоемкой. Режим Pro позволяет делать неплохие фото для Instagram, но по сравнению с возможностями LG G4 это просто детский лепет.

Согласно тесту Manual Camera Compatibility, модель One A9 вообще не поддерживает интерфейсы Camera 2 API из Lollipop. Режим Pro действительно хорош для решения определенных задач, но если вы планируете использовать специальные приложения для тонкой настройки камеры из Play Store, то будете разочарованы.

Фронтальная камера представляет собой хорошо всем знакомый сенсор UltraPixel с разрешением 4 Мпикс. Она весьма достойно делает селфи и снимает видео 1080p, однако нам не очень понравилась ее цветопередача, в частности оттенков зеленого. Задняя камера One A9 снимает видео только в формате Full HD (1920×1080 точек), и если вы надеялись получить доступное решение с возможностью съемки в 4K, вам снова не повезло. К стати, замедленная съемка ограничена скромным разрешением в 1024×576 точек.

Интерфейс Sense — это нонсенс

В прошлом HTC Sense UI был, пожалуй, последней агрессивной модификацией Android. Но с тех пор как Material Design стал стандартом для Android, он выглядит как минимум надоедливо.

Узкий интерфейс ввода Sense UI и забытый приложениями экран остались в прошлом. Хотя интерфейс и приведен в соответствие стильному и современному экстерьеру телефона, он по-прежнему раздражает. Возможности настройки тем Sense также не очень впечатляют, особенно если учесть, что приложения, установленные без соответствующих значков, будут выглядеть не на своем месте. На наш взгляд, лучше бы HTC последовала примеру ASUS, позволив загружать сторонние значки приложений из Play Store.

К счастью, HTC оставила некоторые элементы интерфейса Android Marshmallow. Выпадающее меню «Быстрые настройки» (Quick Settings) соответствует оригинальной версии на устройствах Nexus. Основное приложение настроек также сохранило быстрые слайдеры для Wi-Fi и Bluetooth, хотя даже в оригинальном Android требуется сделать несколько дополнительных нажатий, чтобы включить или отключить связь. Вы можете использовать функцию персонализации для смены темы, цветов и шрифта, а также стили интерфейса. И теперь не приходится мириться с узким полем для ввода.

Но это — худшая часть HTC Sense.

Если вы хотите избавиться от них — и, следовательно, от страницы BlinkFeed, находящейся на самом левом Рабочем столе, — то загрузите лаунчер. Однако просто возмутительно, что пользователю приходится делать все это после того, как он достал телефон из коробки. Ни одна модель за 47990 руб. не должна содержать в себе рекламу — это недопустимо.

Действительно ли этот телефон стоит 47 990 руб.?

Мы было поверили, что One A9 будет стоить 399 долл., но оказалось, что это

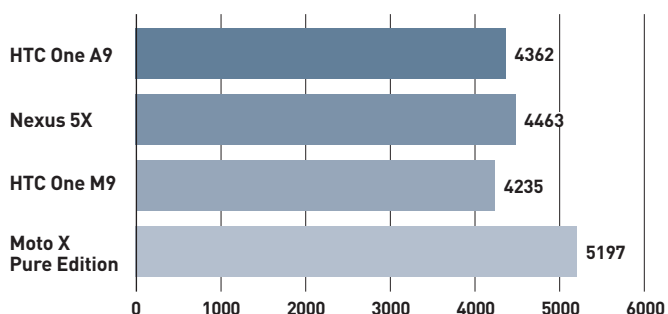
лишь ограниченное предложение для очень небольшого промежутка времени и избранных рынков. Всего через две недели после выхода на рынок, 7 ноября 2015 г., цена телефона увеличилась, а в России... В Россию он приехал с ценником 47 990 руб.

А ведь данный телефон как максимум крепкий середнячок. Он может выглядеть моделью премиального класса, но в том-то и суть: этот аппарат должен был стать доступной версией похожего на iPhone телефона, заключенного в корпус не из пластика. Но за 47 990 руб. вы можете купить массу самых разных смартфонов, включая флагманы Samsung или LG G4, и даже новый iPhone 6! Да что там говорить, при таком бюджете легко найти немало интересных вариантов.

И это печально, ведь HTC сделала прорыв в области дизайна телефонов уже много лет назад. Теперь же компания никак не найдет свою нишу на становящемся все более широком рынке смартфонов. Мы надеемся, что HTC прислушается к отзывам об этой конкретной модели и сумеет использовать их для создания нового флагманского устройства в следующем году. Ведь смартфон из нашего обзора не похож на тот продукт, который вытянет компанию из финансовой ямы.

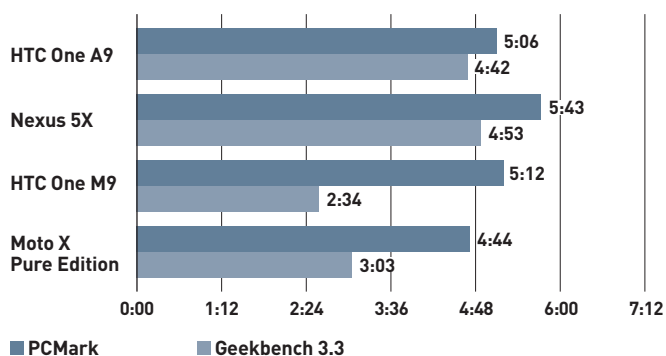
В конце концов, One A9 доказывает, что HTC может делать приличные сенсоры для камеры, обеспечивать эффективное использование батареи и встраивать стереодинамики — и все это в премиальном корпусе. Но компании необходимо избавиться от Sense раз и навсегда, а также найти свою цену, чтобы не позиционировать устройство среднего уровня в одном ценовом сегменте с более совершенными флагманскими смартфонами. ■

PCMark



В конце концов, One A9 справляется хотя бы с повседневными задачами для смартфонов

Время автономной работы



В общем-то, время автономной работы One A9 впечатляет

ZTE Axon: Флагман из Китая со странным дизайном и мощной начинкой

Александр Побыванец

Недорогие, доступные модели смартфонов компании ZTE сотнями тысяч продают операторы под своими брендами. А как же насчет флагмана? Настоящего топового устройства производства ZTE с процессором Snapdragon 810, как у дорогих конкурентов, и прочими атрибутами новинки 2015 г.: сканерами отпечатков пальцев и сетчатки глаза, двойной камерой Sony, Hi-Fi-звук и прочими приятными вещами.

Взгляд ZTE на форму

Внешний вид ZTE Axon свидетельствует о том, что у дизайнеров компании собственное, весьма специфическое понимание того, каким должен быть облик флагмана. С одной стороны, у аппарата привлекательный, отлично собранный

алюминиевый корпус, с другой — приделанные к нему пластиковые накладки с тиснением под кожу. Подобная декоративная отделка его явно не украшает и заставляет вспомнить аляповатость, присущую китайским аппаратам четырех- и пятилетней давности.

Клавиши питания и регулировки громкости размещены на боковых сторонах. Они узковаты, их стоило бы сделать пошире, чтобы работать было удобнее.

В смартфонах ZTE индикатор для уведомлений нередко вписан в круглую кнопку «Домой» под экраном, и данная модель не стала исключением.

Размеры модели 154×75×9,3 мм, масса — 175 г. Поэтому в большинстве случаев приходится держать смартфон двумя руками.

Динамики в смартфоне сдвинуты в правую сторону. Видимо, это сделано для геймеров, чтобы во время игр или просмотра видео, когда держишь модель перед собой, пальцы не перекрывали динамики и не заглушали звук. Впрочем, не исключено, что китайские инженеры просто не стали заморачиваться по этому поводу.

Смартфон оснащен гибридным слотом. В нем можно разместить две nano-SIM карты или заменить одну SIM-карту на карту памяти microSD.

Сканирует голос, пальцы, глаза

Сканер отпечатка пальца находится на задней панели. На первый взгляд, это не очень удобно, ведь обычно он расположен под экраном. Впрочем, если походить со смартфоном в течение некоторого времени, к этому привыкаешь. Сканер не занимает место под дисплеем, на него точно ложится указательный палец, когда держишь телефон.

Чувствительный датчик хранит в памяти до пяти отпечатков. Процедура регистрации очень простая, достаточно шести касаний, после чего сенсор запомнит один из пальцев. Правда, трогая сканер вслепую, частенько задеваешь один из объективов камеры, что, конечно, не очень удобно. А вот чувствительность хорошая, ошибок почти не бывает.

Возможна также разблокировка смартфона голосовой командой. Но это на любителя, бывают ошибки при распознавании речи. Кроме того, предусмотрен сканер сетчатки глаза, чего нет ни у Apple, ни у Samsung. (Он установлен только в новинках Microsoft, — прим. ред.). Сначала нужно включить подсветку экрана, а потом запускается



сканирование. В общем, все происходит не так быстро, как у сканера отпечатка пальца. Критичным для работы датчика является освещение в том месте, где вы находитесь.

Экран, как у iPhone 6 Plus

Смартфон оснащен 5,2-дюймовым Super AMOLED дисплеем с разрешением Full HD. Для него использовано 2.5D стекло, изогнутое по краям, производства компании Corning. На дисплей нанесены олеофобное покрытие, приличное антибликовое и специальное противомикробное (правда, неясно, как оно работает). Картинка получается резкая и четкая, можно менять цветовую гамму, используя встроенные профили. По-моему, из трех доступных настроек самые приятные цвета выдает выставленный по умолчанию режим. Кстати, при желании можно задавать цветовую гамму вручную. IPS-панель с широкими углами обзора, искажений цветов нет. Такой дисплей и с экраном iPhone 6 Plus можно сравнить.

Своеобразный Android

Последняя ОС Android версии 6.0 для китайского смартфона пока не предлагается, поэтому здесь установлена версия 5.0.2 в паре с фирменной оболочкой MiFavor UI 3.2. Оформление меню своеобразное. Черно-золотистые значки не сочетаются с лаконичным стилем Material Design, которому пошел уже второй год. Локализация, к сожалению, страдает, например, настройки экрана почему-то выделены в раздел «Показ», и такого хватает.

Самый мощный за свою цену

Начинка у флагмана линейки ZTE топовая. Мощный и производительный чип Snapdragon 810 говорит сам за себя. Он не очень сильно нагревается, во всяком случае, после часа игры в World of Tanks Blitz корпус стал лишь умеренно теплым. В принципе, для Full HD-разрешения было бы достаточно и более скромного Snapdragon 801, но и запас производительности лишним не будет. В смартфоне 3 Гбайт оперативной памяти и 32 Гбайт собственной, имеется слот для microSD. Оболочка работает плавно, графический ускоритель Adreno 430 справляется с любой нагрузкой, не тормозят игры, фильмы, «тяжелые» страницы в браузере. Если прогнать серию бенчмарков, легко убедиться в потенциале смартфона, модели по силам любые игры и программы.

На зарядку становись!

Как уживаются мощный процессор и аккумулятор емкостью 3000 мА·ч? За-



рядки на день хватает при условии, что смартфон не будет постоянно работать в роли навигатора или игровой консоли. С играми модель справляется около 2,5–3 ч, столько же выходит и тогда, когда смартфон прокладывает дорогу по Google Maps. В общем, можно посмотреть 2 ч видео, провести 2 ч в Интернете, разговаривать около 20 мин и вернуться вечером домой с 20% заряда. Если нагрузка будет выше, то смартфон придется заряжать в обед. В общем, обычные цифры для такой начинки. Для увеличения продолжительности работы смартфон умеет автоматически отключать ресурсоемкие программы, отслеживая фоновую активность приложений. Еще можно пользоваться функцией, понижающей рабочую частоту процессора.

Звук в наушниках очень хороший, сразу чувствуется, что поддержка Hi-Fi Audio — не пустые слова. Еще здесь громкий динамик, мелодии ZTE Axon проигрывают чисто и без хрипов.

Не камерофон, но с наворотами

Модель оснащена камерой производства компании Sony на 13 Мпикс со светосилой f/1.8. Но есть еще и вторая камера на 2 Мпикс, которая дает возможность поиграть с глубиной резкости в ручном режиме. Меню с настройками помогает перейти на ручной режим съемки.

Автоматика часто промахивается с фокусом, стараясь делать акцент на центральной части кадра. Но если объект находится сбоку, то при попытке перенести фокус в эту зону потом приходится вручную менять значение экспозиции, чтобы не получить слишком темный или светлый кадр. ZTE Axon

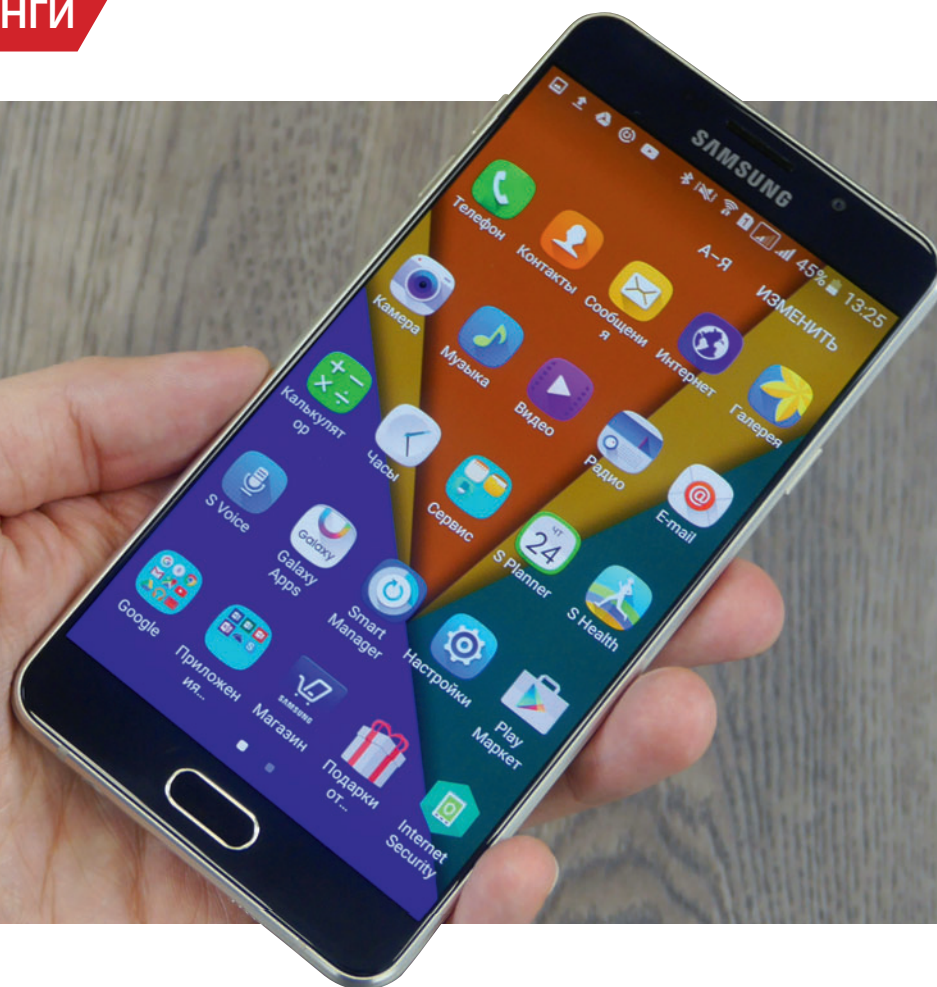
делает снимки с мультиэкспозицией, когда несколько кадров объединяются в один, накладывая фотки друг на друга. Двойная светодиодная вспышка может гореть непрерывно прямо во время съемки, заменяя фонарик. В смартфонах такая функция встречается редко, она удобна тем, что помогает не пересвечивать кадр во время съемки. По качеству снимков все весьма средне, прошлогодний Samsung Galaxy S5 или LG G3 делают фотографии лучше. Тут многовато шумов при съемке вечером, а днем вообще иногда получаются размытые кадры. Смартфон пишет видео в 4K и делает таймлапсы.

Все для общения

В плане коммуникаций модель стоит на одном уровне с более дорогими флагманами. Это и поддержка Wi-Fi b/g/n/ac в диапазонах 2,4 и 5 ГГц, и чип NFC. С сетями LTE российских операторов модель дружит, прием сигнала стабильный. GPS и ГЛОНАСС также в наличии, на поиск полутора десятков спутников уходит не более 10–15 с.

Итоги

Нужно признать, что хотя дизайн ZTE Axon и получился на любителя, этот смартфон имеет качественный звук, добротный экран и отличную производительность. Камера снимает среднее, над ней еще стоит поработать, как и над локализацией меню, прошивку также нужно улучшать. Из ближайших аналогов можно глянуть на Meizu MX5 или OnePlus 2, которые стоят около 30 тыс. руб., как и ZTE Axon. Дорого, но топовые Samsung, LG или Sony с аналогичными функциями будут стоить уже 40 тыс. руб. ■



Samsung Galaxy A7 (2016): Флагман не за горами

Александр Побыванец

Компания Samsung обновила три смартфона серии A: A3, A5 и A7. Их индексы остались прежними, зато улучшились начинка и дизайн. Теперь они копируют стиль флагманского Galaxy S6, внешний вид которого не оставит равнодушным даже тех, кто о покупке Samsung никогда бы и не задумался. Для тестирования нам была предоставлена топовая модель Galaxy A7 новой серии, недавно представленная в России.

Из трех новинок самую доступную цену имеет Galaxy A3 — эдакий средний класс в облике дорогого S6. Рангом повыше стоят очень похожие аппараты A5 и A7, имеющие, по сути, всего три различия:

- диагональ Galaxy A7 — 5,5 дюйма, а Galaxy A5 — 5,2 дюйма;
- емкость аккумулятора у Galaxy A7 — 3300 мА·ч, а у Galaxy A5 — 2900 мА·ч;
- объем оперативной памяти у Galaxy A7 — 3 Гбайт, а у Galaxy A5 — 2 Гбайт.

И это все? Да, причем разница в цене между ними составляет около 100 долл.

С дизайном A7 в Samsung не слишком мудрили, просто скопировали свой Galaxy S6. Новинка отличается лишь чуть менее угловатым корпусом.

Смартфон хорош собой: его внешний вид интересный, гораздо лучше, чем был у предшествующих аппаратов. Красивая серебристая рамка из алюминия окантовывает устройство, а его лицевая и задняя поверхности стеклянные.

Однако практичность такого решения вызывает вопросы. Я, например, обращаюсь с устройствами аккуратно и обхожусь без чехлов. Но тех, кто нередко роняет свой телефон, стеклянный корпус вряд ли заинтересует — металлический Galaxy A7 покажется им более практичным. К тому же стекло сильно пачкается, и на темном корпусе отпечатки пальцев и прочие следы

загрязнения будут выглядеть не очень красиво.

Опросы показывают, что пользователи предпочитают крупные дисплеи. Сейчас диагонали в диапазоне 5,2 — 5,5 дюйма можно назвать самыми популярными. Компания Samsung первой ввела моду на большие экраны, выпустив Galaxy Note. Ее опыт оказался удачным — крупные дисплеи многим понравились. Модель Galaxy A7 нельзя назвать маленькой, но для аппарата с 5,5-дюймовым экраном ее размеры вполне приемлемы (151×76,2×6,3 мм), пользоваться смартфоном удобно. Пальцы упираются в плоские бортики, хват уверенный, можно ходить со смартфоном без чехла, не опасаясь случайно выронить. Привычка держать смартфон одной рукой постепенно уходит в прошлое, устройства с экранами больше 5 дюймов требуют управления двумя руками. И Galaxy A7 здесь не исключение. Впрочем, через настройки

смартфона можно включить опцию для работы одной рукой, и тогда изображение на экране уменьшится и появится возможность сместить его к левой или правой грани.

Клавиши регулировки громкости расположены высоко, к ним приходится тянуться, но это мелочи. В остальном же смартфон комфортен в эксплуатации. А чтобы не нажимать на кнопку питания, можно разблокировать устройство физической кнопкой под экраном, в которой расположен сканер отпечатка пальца. На обучение датчика уходит около 2 мин, за это время можно загрузить отпечатки в систему и в дальнейшем разблокировать смартфон одним нажатием. Просто и удобно, ошибок почти не бывает, чувствительность отличная. А с учетом того, что с каждым днем все больше приложений поддерживают верификацию через отпечатки — это просто идеальное решение.

Рассматриваемая модель оснащена экраном с AMOLED-матрицей, имеющим разрешение 1080×1920 точек. Он обладает высокой яркостью — картинка из мультфильма, по-другому и не скажешь. Для ценителей же пастельных тонов предусмотрены профили с настройками, где есть режимы с мягкой цветопередачей. Экран выложен с небольшими рамками, у него слегка изогнутое по краям 2,5D-стекло Gorilla Glass 4 и хорошее олеофобное покрытие.

Программная оболочка новинки стала симпатичнее, чем у предыдущих аналогичных продуктов производства Samsung. Ее интерфейс оформлен в том же стиле, что и у Galaxy S6, он стал понятнее, разработчики убрали излишнюю пестроту, но с локализацией по-прежнему все сложно. Неужели так трудно заменить слово «Сообщения» на короткое SMS, чтобы ни одна буква не переходила на вторую строку, если уж не получается справиться с масштабированием? Выглядит откровенно халтурно.

Многим понравится то, что одновременно могут работать два приложения, т.е. реализован многооконный режим. По мнению производителя, это повышает продуктивность, но, по моему, телефон — это не ноутбук и не планшет, даже при 5,5-дюймовом дисплее такое решение не кажется практичным. Дополнительно установлено разнообразное ПО, например «офисный» пакет компании Microsoft, а также набор фирменных программ S Health и S Voice.

За работу системы отвечают восьмиядерный процессор Samsung Exynos 7580 с частотой 1,5 ГГц, графический

процессор Mali-T720, ОЗУ объемом 3 Гбайт, 16-Гбайт ПЗУ. Имеется слот под microSD, карта памяти устанавливается на место второй SIM-карты.

По мощности A7 немного обгоняет своего прошлогоднего собрата, как и положено новинке. По производительности его можно сравнить с ASUS ZenFone с 2, оснащенным процессором Intel, или с Sony Xperia Z3 с на базе Qualcomm Snapdragon 801. Игры идут с хорошей частотой кадров, ниже 30 fps ничего не проседает, система работает шустро. Добавлю еще, что смартфон порадовал качественным звуком в наушниках и громким динамиком.

Универсальная камера

Сделав смартфоном около трехсот снимков, я остался доволен его фотовозможностями. Больше всего мне пришлось по душе типичная для Samsung функция с быстрым запуском камеры: нужно лишь дважды нажать на кнопку «Home» под экраном, и все. Никаких отдельных мелких кнопок сбоку или действий на экране блокировки. Модуль здесь попроще, чем у Galaxy S6, так что вечером на снимке с пейзажем будут заметны шумы, а в помещении станет ощутимой разница в детализации. Не спасает даже оптическая стабилизация. Зато днем различия не столь существенны, чтобы отличить снимки, сделанные S6, от выполненных A7, придется увеличить кадры.

Не очень удобно, что функция HDR запрятана в настройках. Если нужно получить кадр с проработанными тенями, придется совершить несколько дополнительных действий — непонятно, почему нельзя было вынести клавишу на главный экран. Сами же HDR-кадры сохраняются достаточно долго — около 2 с. Если готового набора режимов для съемки недостаточно, их можно выбрать из магазина

приложений. Фронтальная камера — 5-Мпикс, качество снимков хорошее и в помещении, и на улице.

В смартфоне установлен аккумулятор емкостью 2900 мА·ч, зарядки которого хватает на целый день активного использования аппарата. У меня в такой режим работы входят прослушивание в течение 2 ч онлайн-музыки через Google Music, съемка 20—30 фото, звонки примерно на 30 мин и 2—3 ч мобильного Интернета. При данной нагрузке к вечеру обычно еще остается около 30% заряда батареи. Если же Galaxy A7 нагружать не так интенсивно, то одной зарядки будет достаточно на два-три дня. Время работы порадовало и в режиме с видео. Так, при просмотре ролика на YouTube по Wi-Fi в течение 1 ч смартфон теряет всего 10% заряда, а в играх живет около 5 ч.

Итоги

Мне Samsung Galaxy A7 понравился, по-моему, этот флагман обновленной линейки вышел очень удачным. Он красив, способен долго работать от одной зарядки, у него хорошие камера и экран, радующий звук в наушниках, а также все отлично со связью. Но точная его цена нам пока не известна, а значит, сложно оценить перспективы его продаж. В Samsung уповают на курс и надеются, что его цена будет около 30 тыс. руб. А сейчас по акциям можно купить Galaxy S6 за 32 тыс руб. И тогда достоинства новинки померкнут, «обычный» S6 проигрывает разве что по продолжительности работы от батареи, да и экран у него лишь слегка меньше. Из других альтернатив стоит обратить внимание на металлический Huawei G8, за 22 тыс. руб., на Meizu MX5 за 30 тыс. руб. и на ASUS ZenFone 2 за 20 тыс. руб. ■



DELL XPS 13: Компактная рабочая лошадка

Руслан Иванов

Для современного человека ноутбук так же важен и незаменим, как астролябия для капитана парусника. В офисе — полноценное рабочее место с оптимизированной программной средой, дома — универсальный развлекательный медицентр, помогающий и музыку послушать, и фильм посмотреть, и поиграть...

Правда, для такого компаньона одной вычислительной мощности мало. Поскольку он постоянно перемещается, у него должны быть прочный корпус и небольшая масса. К тому же на него будут смотреть коллеги по работе и друзья, так что не помешает и стильный современный дизайн. Компания DELL фактически попала в яблочко со своим DELL XPS 13.

Внешний вид ноутбука современен и свеж. В качестве материала для основной части верхней и нижней половин выбран алюминий, который, наряду со всем остальным, выполняет и функцию защиты внутренних компонентов ноутбука от повреждений. Хотя каждая из пластин и имеет внушительную толщину (около 1 мм), это не означает, что устройство является ударостойким в понимании военных, геологов и прочих людей нелегкого труда, которым важна защита внутренних компонентов от падений, влаги и прочего. Тем не менее случайные не очень сильные удары корпус должен выдерживать.

Пары хвалебных строк удостоится и блок питания. Он скромных размеров и мало весит, и потому очень хорошо сочетается с ноутбуком.

Инженеры DELL избежали ошибки, нередко встречающейся у других (часто бюджетных) брендов, прилагающих к скромным ноутбукам обычные сетевые адаптеры. Они утяжеляют сумку в полтора-два раза, что изрядно печалит владельцев.



Экран у XPS 13 глянцевый, что и хорошо, и плохо. Хорошо потому, что матрицы такого типа обеспечивает высокую контрастность изображения, насыщенность цветов и близкий к натуральному черный, а не серо-черный, как у дешевых матовых матриц. Плохо потому, что при неудачно расположенных источниках света в дисплее будут отображаться и сами источники, и пользователь ноутбука. (А еще следы пальцев и прочее безобразия, изрядно портящие внешний облик девайса, — прим. ред.)

Клавиатура, само собой, низкопрофильная. Как всегда, в варианте «ультра» от полноразмерной настольной клавиатуры осталась только основная буквенно-цифровая часть. Цифровой блок отсутствует, зато сохранились стрелки, совмещенные с кнопками перемещения по странице (<Home>, <PgUp>, <PgDn>, <End>).

Тачпад отличный. Приятно, что производители наконец-то согласились с тем, что его площадь должна быть значительной, а кнопки должны срабатывать при нажатии почти что на любую часть условной левой и правой половины тачпада. Здесь он именно такой: большой и с четким

кликком, независимо от места нажатия, за исключением разве что самых краев верхнего левого и правого углов. Кроме того, поверхность тачпада приятна на ощупь.

Интересным материалом оформлено пространство вокруг зоны ввода данных. Внешне он очень похож на карбон, а по тактильным ощущениям напоминает обрезиненный пластик. Выглядит очень красиво, но есть недостаток: покрытие маркое, и потому время от времени его нужно протирать.

Из-за небольшой толщины корпуса на нем удалось разместить лишь совсем немного интерфейсных разъемов и выходов. Слева находятся гнездо для подключения внешнего сетевого адаптера питания, порт Thunderbolt и один USB 3.0.

На правой боковой стороне размещены слот для карт SD (кардридер «сидит» на USB 3.0-интерфейсе, т.е. высокоскоростные карты будут успешно функционировать), USB 3.0 с поддержкой зарядки подключенных устройств (на этот порт подается питание даже тогда, когда ноутбук выключен) и слот замка Kensington. Также на обеих боковых сторонах спереди выполнены прорези динамиков.

После включения ноутбука пользователь узнает о нем много нового (если, конечно, он не прочитал инструкцию заранее). Например, клавиатура при работе подсвечивается молочно-белым светом, благодаря чему ею удобно пользоваться и при пониженной освещенности. Кроме того, подсветку можно отключить комбинацией клавиш <Fn> и <F10>.

Сам экран тоже не прост. Во-первых, он сенсорный. Работать с интерфейсом операционной системы и особенно гулять по Интернету порой удобнее именно с помощью касаний — одновременно поддерживаются до десяти точек. Разумеется, при серьезной работе, например в офисных приложениях, сенсорный интерфейс стоит комбинировать с тачпадом или обычной мышью.

Во-вторых, дисплей имеет значительное разрешение — 3200×1800 точек, т.е. всего на одну ступень отстает от формата 4K. Некоторым это количество пикселей может показаться излишним для такой диагонали, но, как говорится, запас карман не тянет. Правда иногда, когда запускается неоптимизированная под высокое разрешение программа, возникают забавные артефакты изображения вроде маленьких картинок или размытых шрифтов. Впрочем, после пары запусков операционная система адаптируется к ней и в дальнейшем адекватно масштабирует — как правило, «растягивает».

В Dell XPS 13 установлена 4-ячеечная литий-полимерная (Li-Pol) 7,4-В батарея емкостью 52 Вт·ч.

Полного заряда батареи хватает приблизительно на 4-5 ч. Если печатать документы в Word (с включенными Wi-Fi и Bluetooth) и выставить 30-40% яркости, то аккумулятор сядет примерно спустя 8-9 ч.

Для базовой оценки производительности вполне хватит тестов BootRacer (оценка скорости загрузки), 3Dmark (тест видеоподсистемы), PCMark (комплексный тест всего компьютера), Cinebench R15 (оценка процессора и видеокарты) и AS SSD Benchmark (измерение скорости работы накопителя). Стоит отметить такой забавный момент — скорость загрузки DELL XPS 13 настолько высока, что Boot Racer зачастую даже не успевала зафиксировать время. По ее данным,

Технические характеристики

- **Процессор:** Intel Core i7 5500U, 2,4 ГГц, 4 ядра
- **Видео:** Intel HD Graphics 5500
- **Разрешение дисплея:** QHD+, 3200×1800 точек
- **Оперативная память:** 8 Гбайт, DDR3
- **Накопитель:** SSD, 256 Гбайт
- **Интерфейсы:** 1 Thunderbolt, 2 × USB 3.0
- **Тип Wi-Fi:** 802.11 b/g/n
- **Материал корпуса:** металл, пластик, резина
- **Габариты:** 304×200×9–15 мм
- **Масса:** 1,26 кг
- **Операционная система:** 64-бит Windows 8

после запуска компьютера из полностью выключенного состояния загрузка операционной системы занимала 0 мин 0 с, еще около 20–25 с загрузился Рабочий стол. По субъективным ощущениям, эти цифры похожи на правду, разве что фактическая загрузка ОС до Рабочего стола занимала около 5 с.

Впрочем, собрать данные — только полдела, их еще нужно правильно интерпретировать. Собственно говоря, а о чем же свидетельствуют полученные цифры?

Быстрый старт? Да, стремительный, и все благодаря твердотельному накопителю. Такое небольшое время загрузки можно игнорировать и считать, что ноутбук всегда «включен», даже если он выключен. Очень удобно.

Результаты, полученные в 3Dmark, PCMark и Cinebench R15, показывают, что XPS 13 — очень мощная машина, без проблем справляющаяся с большинством офисных приложений, в том числе тяжелых. Таким быстродействием ноутбук

обязан мощному процессору Core i7 5500U, 8 Гбайт памяти и быстрому твердотельному (SSD) накопителю. Скорости, показанные им, не рекордные, но 484 Мбайт/с все равно внушают уважение. Запускать серьезные игры не получится из-за условной слабости HD Graphics 5500, но несложными трехмерными приложениями вполне можно себя развлечь.

Наверное, стоит заметить, что напрямую сравнивать результаты, показанные ноутбуком в тестах, с результатами обычных стационарных компьютеров было бы некорректно. В случае с XPS 13 вся мощь помещена в корпус толщиной немногим более 1 см в самом толстом месте, так что ноутбук является плотно упакованной высокопроизводительной системой.

Каким видится владелец XPS 13? Скорее всего, это человек, которому приходится много сидеть за компьютером, и бесперебойная работа основного инструмента должна помочь экономить время и деньги. В этом случае ноутбук выступает как мобильное рабочее место, которое, благодаря его небольшой массе и значительной вычислительной мощности, несложно брать с собой и в деловые поездки, и на отдых. Впрочем, ничто не мешает приобрести DELL XPS 13 и всем желающим. Они получат в свое распоряжение мощное современное электронное устройство, обладающее великолепным набором потребительских качеств и к тому же стильно выглядящее. ■



Microsoft Band 2: Как Microsoft продолжает наступать на грабли

Марк Хакман



После тестирования фитнес-браслета Microsoft Band 2 мы склонны называть его Microsoft Zune, потому что перед нами впечатляющее и очень нишевое устройство, которое само еще не осознает, что находится вне истории развития носимых гаджетов.

Microsoft очень тщательно занималась разработкой дизайна стильного и даже дикийинного интерфейса своей новой модели Band 2. В прошлом году Apple запустила производство Apple Watch, а партнеры Google продолжили выпускать свои носимые устройства на базе Android. Все эти гаджеты сами по себе неплохи. Однако ключом к успешным продажам сейчас являются именно приложения, даже тысячи приложений. То, что называется экосистемой. И именно по причине отсутствия таковой платформа Microsoft Band 2 просто не в состоянии конкурировать на этом рынке.

Сегодня можно приобрести Microsoft Band 2 за 250 долл., т.е. на 50 долл. дороже, чем оригинальный Band. Причем Band 2 дороже умных часов Android Wear начального уровня и, конечно, гораздо дешевле самых доступных Apple Watch. Компания Microsoft стремится оправдать такую цену своего устройства, акцентируя внимание потребителей на том, что нового появилось в нем по сравнению с оригинальным Band, а именно: приложения для гольфа и велосипедных прогулок, узенькая клавиатура и многое другое, в том числе более комфортный дизайн, новый барометрический сенсор и т.д.

Однако продвижению Band 2 препятствуют три камня преткновения. Наряду с недостатком приложений, этот гаджет страдает несколько топорным дизайном и обладает пользовательским интерфейсом, графика которого прими-

тивнее, чем у конкурентов. Ну и в очередной раз: если вы покупаете Band 2, вам придется довольствоваться тем, что предлагает Microsoft: весьма проработанной и качественной, но вместе с тем очень ограниченной экосистемой.

Комфортность и качество сборки нового Band 2

Поскольку Band 2 ориентирован на текстовое отображение информации, мы нашли только один способ комфортно носить браслет — на внутренней стороне запястья, чтобы, подобно человеку-пауку, выстреливать из него свою паутину информации.

Тем не менее на сенсорный AMOLED-экран устройства Band 2, имеющий размеры 0,5×1 дюйм, приятно смотреть благодаря немного повысившемуся разрешению (320×128 точек вместо 320×106). Обновленный процессор обеспечивает более четкие и красивые переходы графики на экране. Наконец, можно увидеть, что эта модель изогнута. Хотя мы и не сочли недостатком те «плечики», которые создавал старый браслет, обновленный, безусловно, носить будет удобнее.

Эстетически Band 2 очень привлекателен. Браслет, сделанный из «вулканизированного силиконового эластомера с термальным пластиком», или, проще говоря, из резины, надежно сидит на руке, а его металлические окончания подходят к краям экрана и застежке. Как показал наш опыт, предыдущая версия Band вызывала своего рода кожную аллергию, проявляющуюся со временем, однако за те две недели, что мы носили новый Band 2, ничего подобного замечено не было.



Microsoft Band 2 (слева) и оригинальная версия Band. Изогнутый дисплей немного лучше прилегает к запястью

Microsoft Band 2 review: This health-oriented wearable still faces big hurdles, *PCWorld*, ноябрь 2015

Однако при переходе на новую модель будьте внимательны: Microsoft изменила размеры Band 2, и теперь «средняя» версия, ранее удобно размещавшаяся на руке нашего редактора, с трудом застегивается на последнюю дырочку. Сам ремень, в который встроили датчик ультрафиолетового излучения, стал немного более громоздким, однако же в допустимых пределах. Версия Band 2 средних размеров имеет массу 59 г, что немного меньше, чем 61 г у первой версии Band.

Устройство Band 2, не являющееся водостойким, все же защищено от влаги, поэтому мы не тестировали его в душе. А вот от мелких брызг гаджет точно не пострадает. Кроме того, ему немного не хватает яркости при прямом солнечном свете, даже если включена функция автоматической настройки подсветки экрана.

Microsoft сообщает, что браслет Band 2 способен работать около двух дней без подзарядки, а при отключении GPS — даже в течение двух с половиной дней. Эту версию, как и предыдущую, вероятнее всего, вы будете заряжать во время утренних процедур, а не ночью, как обычно заряжаете смартфон.

Band 2 и ваш телефон: совместная работа

Год назад мы детально проанализировали браслет Microsoft Band и написали статью о том, как существовать вместе с ним. До сих пор большинство из этих тезисов остаются в силе. Apple Watch и девайсы на базе Android Wear и Microsoft Band отличаются от таких устройств, как Fitbit, тем, что Microsoft решила сделать браслет Band одинаково полезным и для развлечений, и для работы.

В принципе, Band 2 способен хорошо работать и сам по себе, но в действительности ему нужен телефон (на основе Android, iOS или Windows), находящийся в зоне действия беспроводной связи Bluetooth. Гаджет поддерживает и Windows 10 Mobile. Пользователь Band 2, подключенного к Windows Phone 8.1, может использовать цифрового помощника Cortana, просто удерживая черную кнопку действия, расположенную на боковой стороне устройства. Кроме того, для Cortana есть и своя графическая плитка. (Кстати, как ни странно, мы так ни разу так и не получили ответа на устный вопрос непосредственно на Band 2. Вместо этого Cortana для Band 2 запускался на телефоне Lumia и выдавал ответ на его экране.) Кстати, приложение Health может обновить ОС браслета Band через Bluetooth.

Приложение Microsoft Health (имеется на трех основных платформах для смартфонов) будет прекрасным дополнением для Band 2. Оно представляет собой подробную панель управления для настройки вашего Band, которая поможет разрабатывать и отслеживать прогресс ваших тренировок. Мы, определенно, отдали бы предпочтение этому приложению перед Google Fit, где представлено куда меньше информации.

В приложении Health выдается гораздо больше информации, чем нужно для отслеживания параметров здоровья. Например, раздел приложения Golf фиксирует ваши результаты (и мониторит удары, пока вы находитесь на территории клуба), а также строит диаграммы расстояний между отдельными лунками.

Microsoft Band использует плитки, каждая из которых соответствует одному из приложений. В результате на экране Band одновременно могут находиться 13 из существующих сейчас 19 плиток: «Сообщения», «Почта», «Звонки», «Календарь», «Упражнения», приложение Starbucks, «Бег», «Велокросс», Twitter, Facebook и др. Так что вам будет не просто выбрать, какие плитки использовать. Для настройки



Клавиатура Band 2 весьма посредственна, но зато она неплохо угадывает продолжения слов

придется зарыться в самые глубины опций конфигурации, где можно выбрать в том числе плитку «Запуск» и подобное Windows 10 приложение «Уведомлений», которые будут постоянно сообщать даже о самых мелких событиях. И помните, что Band, несмотря на наличие графических значков, ориентирован скорее на текст.

Поскольку в Band нет своего динамика, все уведомления и сообщения доходят в виде вибраций, которые можно заметить или не заметить, в зависимости от того, постоянно ли вы следите за браслетом. Кстати, учтите, что вы не сможете послушать музыку со своего Band, в отличие от других умных часов.

Судя по всему, разработчики приложений рассматривают Band так же, как телефон Lumia, — как нечто нежизнеспособное.

Работа с текстом на Band 2

Band 2 стремится сделать все, чтобы стать вашим помощником в делах, но каждый его удар — промах.

Например, не думайте, что вы сможете читать сообщения электронной почты на своем Band. Приложение «Почта» даст вам лишь немного больше информации, чем одни лишь заголовки писем в виде каскада отдельных слов, заполняющих дисплей. Не думайте, что вы сможете смотреть фотографии, которые друзья размещают на Facebook, — Band 2 в основном работает только с текстом.

Вы можете отвечать текстом на текст с помощью узенькой клавиатуры, в которой использована технология Microsoft Word Flow, чтобы предугадывать вводимые слова. Это действительно работает, пока вам не нужно продолжить ввод, например, с середины слова. (Кстати, женщины с длинными ногтями испытывают еще больше затруднений при работе с клавиатурой.) Короче говоря, во многих случаях оказывается проще достать смартфон и сделать все на нем.

Серьезный подход к здоровью и фитнесу

В своем Band 2 компания Microsoft разместила многие из сенсоров, примененных в оригинальном Band: гироскоп, датчик окружающего света, оптический датчик сердцебиения, трехосевой акселерометр, датчик ультрафиолетового излучения, датчик температуры кожи, датчик емкости и гальванический датчик. Таким образом, Band отслеживает ваше сердцебиение и считает калории, которые вы сжигаете. Новый барометрический датчик может определить, насколько высоко вы поднялись в пролетах лестниц. В браслете Band 2 также есть модуль GPS, как и в первом Band. Этот компонент, по-прежнему редкий в носимой электронике, помогает точно определить, как далеко вы пробежали или проехали на велосипеде.



Band 2 предлагает посмотреть дополнительную информацию, если вы потянете изображение вниз

Самой же сильной стороной Band 2 являются его аналитические способности, особенно относящиеся к фитнесу. Другие умные часы предлагают вам просто заниматься в течение определенного времени, а Band 2 больше похож на настоящего тренера-наставника.

Компания Microsoft, в общем-то, не предлагает посетить свой сайт Microsoft Health. Но это стоит сделать (войти в систему, а потом перейти в «Вашу панель» — Your dashboard). Там вы можете сравнить и сопоставить все виды метрик с анонимными данными других людей вашего веса и роста, возраста и пола. К примеру, вы можете узнать, был ли тот забег на пару километров действительно полезен для здоровья сердечно-сосудистой системы. Microsoft ответит на этот вопрос. Поддерживая разные виды управлений, Band 2 и Microsoft сумеют оценить вашу способность использовать кислород во время тренировок (VO2).

Как и Band, модель Band 2 поддерживает режим «Сна», отслеживая быструю и глубокую фазы сна, время пробуждения и прочие параметры. Такие возможности довольно интересны.

Единственное, в чем мы не уверены, так это в точности подсчета шагов на Band 2. Когда на одной руке был надет Band, а на другой — Band 2, за выходные они подсчитали разное количество шагов, причем различие составило, ни много, ни мало, 1600 шагов! (Однако подсчитанные калории оказались практически равны.)

Также мы настроили Band первого поколения на данные для ребенка, а Band 2 — на данные для взрослого, и надели на одного человека. Затем испытуемый пробежал около 1 км. Браслет Band насчитал 1,5 км, а Band 2 — 1,05 км. Также был проведен эксперимент в виде утреннего путешествия на первый этаж, завтрака и подъема. И снова Band 2 показал интересный результат: оказалось, что было совершено 0 шагов.

Секрет этого недоразумения легко раскрывается. Вместе с включенным GPS способность Band 2 измерять расстояния работает превосходно и при беге, и при поездке на велосипеде. Поэтому с использованием данного устройства нужно заниматься только при включенном GPS, а на подсчет шагов и вовсе не следует обращать внимания.

Как и в случае с Band первого поколения, можно выбрать «Персональную Тренировку» (Guided Workout) через приложение Health, а потом синхронизировать его с вашим Band. В процессе работы он сообщит, какие упражнения стоит делать и в течение какого времени их продолжать. А на экране телефона даже будет показано, как правильно их делать.



Сильно различаются результаты для Band и Band 2 за один день. Правда, они были надеты на разные руки, если это имеет значение

И что дальше?

Когда вы уже все опробуете и поздно вечером сядете перед телевизором со своим Band, вам, определенно, захочется узнать, что еще можно делать с Band 2? Ответ будет таким: ничего. Как было замечено выше, Band 2 поддерживает Facebook и Twitter, а также модное приложение Starbucks — в общем, все то же самое, что и первое поколение Band. Есть сведения, что грядет приложение Uber. Но ведь на фоне этого в Apple App Store появилось 1000 приложений для умных часов, а Google предлагает 4000 приложений для Android Wear. У Microsoft есть всего 32 сторонних приложения для Band, причем некоторые из них просто расширяют те функции, которые уже есть.

Только вам решать, насколько это важно лично для вас. Сегодня ресурсы публикуют самые разные дайджесты и рейтинги приложения для Android и Apple Watch. Но зато на Band 2 есть Pong. Ура!

Итак, вы не сможете поиграть в тетрис на своем Band. Однако на других платформах есть и реально полезные приложения, которые помогают делать больше вместе со своими часами и браслетами.

Примечательно, что для иных платформ в Microsoft был разработан ряд лучших приложений: Outlook, Wunderlist, OneDrive, OneNote и др. Например, приложение OneDrive для Android позволяет просматривать недавние фотографии и устанавливать их в качестве обложки для циферблата часов. Приложение Mint доступно для Apple Watch, но не поддерживается на Windows Phone. Судя по всему, разработчики приложений рассматривают Band так же, как телефон Lumia, — как нечто нежизнеспособное.

Как Apple Watch, так и Android Wear доказывает, что Band 2 повторно проигрывает битву. Мы надели на одну руку Motorola Moto360, а на другую — Band 2.

Конечно же смотреть на Moto 360 приятнее, чем на Band 2. Носить их удобнее, а цветной дисплей подсвечивается автоматически, когда вы поднимаете руку, чтобы взглянуть на запястье. Информация проще перемещается по круглому дисплею. Конечно, время автономной работы Moto 360 гораздо меньше, а встроенные приложения для фитнеса позволяют отслеживать только сердцебиение, шаги и еще пару параметров. Но почему же не совместить преимущества этих устройств? Так что мы были бы не прочь увидеть все сенсоры Microsoft и средства аналитики с подобным круглым дисплеем в Band 3.

Band 2 — продукт для фанатов Microsoft, которые с восторгом принимают все, что создается в Рэдмонде. Но если предлагать этот девайс для широких масс, потребители будут очень удивлены тем, что невозможно использовать новейшие приложения, и приобретут что-то иное. Правы же, как ни странно, будут и те и другие. ■

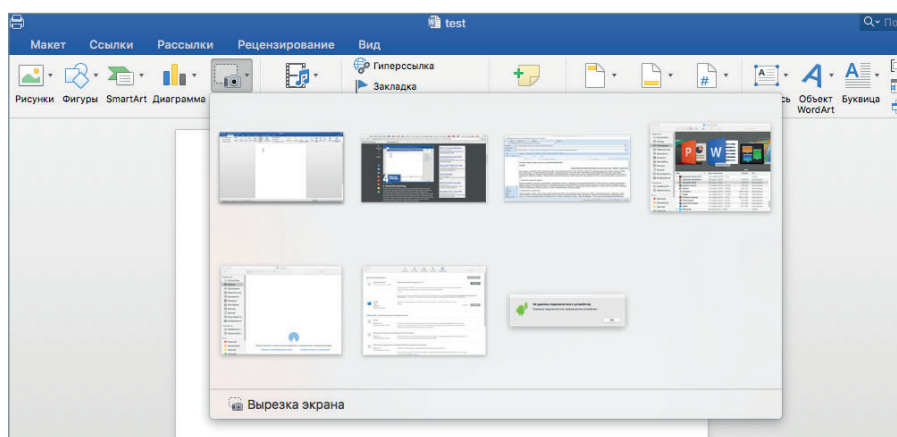
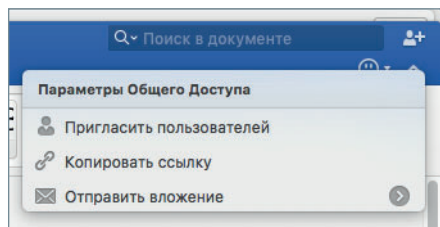
10 главных вещей, которые нужно знать про Microsoft Office 2016

Пол Мах

Для рядового пользователя Office представляет собой такие приложения, как Word, Excel, PowerPoint и Outlook. Их традиционно дополняют OneNote, Access и Publisher. Все эти программы и в новом релизе мало отличаются от предыдущих версий. Но не стоит давать этому офисному пакету преждевременную оценку. Новая сборка флагманского набора ПО компании Microsoft содержит в себе принципиальные обновления. Он открывает широкие возможности для совместной работы, более глубоко интегрируется с SharePoint и OneDrive. Причем многие новшества и улучшения вызовут удивление у пользователей, и потому мы решили рассказать о самых важных из них.

1 Соавторство в реальном времени.

Возможность работать над одним и тем же файлом одновременно наконец-то появилась в настольной версии Office 2016. Теперь коллеги могут совместно редактировать документ Word или презентацию PowerPoint, если эти файлы хранятся на портале SharePoint или OneDrive, причем правки одного не будут заменять исправления другого. Обратите внимание, что возможность видеть, как ваши коллеги работают с документом, функция «ввод в реальном времени» доступна пока только для Word. Программа



PowerPoint поддерживает совместное авторство, но без отслеживания работы в реальном времени.

2 Проще делиться документами.

Теперь вы можете гораздо проще делиться своими документами в Office 2016 благодаря кнопке «Поделиться» (Share), расположенной в ленте. Имеющаяся в Word, Excel и PowerPoint, она позволяет вам предоставить доступ к документу всей вашей команде. Также новая функция помогает быстро определить разрешения доступа и узнать, кто в настоящее время работает с документом. Как и в случае с соавторством, можно поделиться файлами, но они должны быть сохранены на SharePoint или OneDrive.

3 Возможность отправлять большие файлы через OneDrive.

Хотя возможность передавать большие файлы, просто отправляя ссылку URL друзьям и коллегам, — уже давно не новость, интеграция этой функции в Office 365 весьма интересна с точки зрения роста производитель-

ности труда. Например, вложения, добавленные в Outlook, автоматически превращаются в ссылки, нажав на которые, получатель загрузит файл. Конечно, все это работает лишь тогда, когда файлы синхронизированы с OneDrive или папкой на SharePoint. Вы также сумеете определить, разрешается ли редактировать эти файлы или можно ли выбрать локальную копию файла для классического вложения.

4 Улучшенная работа с версиями.

Вы сделали ошибку при редактировании документа или случайно удалили какое-то количество контента некоторое время назад, но только сейчас поняли это? Для файлов, сохраненных на SharePoint и OneDrive for Business (функция пока не работает для обычной учетной записи OneDrive), Office 2016 позволяет отслеживать всю историю версий документов Office прямо в приложениях Word, Excel и PowerPoint. Просто зайдите в меню «Файл»•«История», и вы увидите все версии на панели истории. Нажав на интересующий вариант файла,

вы получите его в новом окне. Эта функция также полезна при просмотре ранних черновиков документов, когда вы редактируете файл или работаете над ним совместно.

5 Интеллектуальный поиск. Новая функция интеллектуального поиска позволяет узнать больше о слове — нужно лишь выбрать опцию «Интеллектуальный поиск» из контекстного меню, нажав правой кнопкой мыши. Вы оперативно получите связанную с этим словом информацию, не покидая офисного приложения. Таким образом, можно узнать определение неизвестного слова или получить больше контекстной информации о новом термине. Результаты такого поиска предоставляет Bing, они будут отображены на панели мыслей (Insights) в вашем сеансе работы как автора.

6 Поддержка групп в Office 365 Outlook. Новая функция Outlook 2016 под названием «Группы» была добавлена в Office 2016 с самого начала. И хотя на ней не слишком акцентировали внимание, этот инструмент позволяет легко избавиться от традиционных списков рассылки или запутанных цепочек писем при совместной работе в проектных группах — как в офисе, так и дома. Вы можете просто создать группу для новых коллег или друзей, предложив им присоединиться. У каждой группы будет общая папка «Входящие», календарь, хранилище файлов и даже интегрированные заметки OneNote.

Вырезать	⌘X
Копировать	⌘C
Вставить	⌘V
Специальная вставка...	⌘⇧V
Шрифт...	⌘D
Абзац...	⌘⇧M
Заблокировать авторов	
Интеллектуальный поиск...	⌘⇧L
Синонимы	
Гиперссылка...	⌘K
Создать примечание	

7 Новые типы диаграмм. Для тех, кто считает традиционный набор диаграмм в Office скучным, Microsoft добавила целый спектр новых диаграмм в Excel, чтобы помочь им лучше делать свою работу, когда речь заходит о визуализации финансовой информации или иерархических данных. Можно будет использовать в Word, Excel и PowerPoint следующие диаграммы: «Дерево», «Водопад», «Парето», «Гистограмма», «Коробки и усы» и «Солнечные лучи».

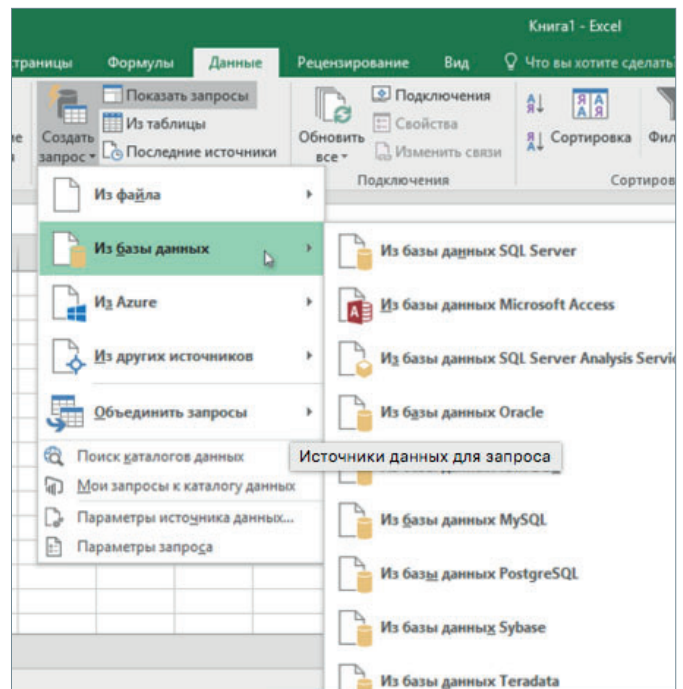
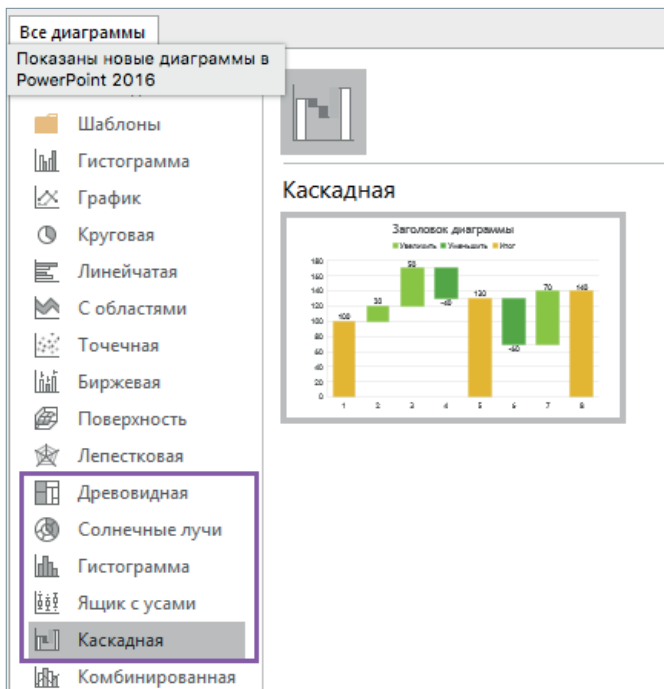
8 Прогнозирование в один клик. Virtuозы Excel оценят по достоинству возможность предсказывать значение на базе имеющихся данных. Новая функция работает вместе с графиками в Excel и позволяет делать простые и точные прогнозы одним нажатием мыши. В Microsoft отмечают, что этот инструмент использует стандартный в отрасли алгоритм экспоненциального приближения (ETS) и дает надежные прогностические данные. Работодателям данная функция поможет снизить количество

отчетов со слишком «креативными» прогнозами.

9 Интеграция со Skype. Одна из самых глубоких интеграций в Office 2016 заключается в том, что теперь из настольного приложения пользователь получил возможность перейти к звонку Skype. В частности, в Word и Excel теперь одно нажатие позволяет использовать разные функции Skype — быстрые сообщения, голосовой или видеозвонок, а также делиться экраном, не прекращая работу над документами и не запуская отдельного клиента Skype.

10 Улучшенная поддержка разных устройств. Наконец, Office 2016 демонстрирует, что совершила принципиальный шаг вперед в сфере кросс-платформенной поддержки с более глубокой интеграцией, как платформ, так и приложений. При этом важно отметить, что ни одно из данных приложений Office не останется в стороне от разработки и не будет брошено для какой-либо из платформ, если использовать терминологию для кривой развития технологий.

Конечно, чтобы применять многие из перечисленных возможностей или, по крайней мере, чтобы получить максимум эффекта, требуются подписка на Office 365. Но поскольку улучшения в новой версии пакета программ для совместной работы не вызывают сомнений, для многих эти функции будут реальным аргументом, чтобы начать работать с Office 365. ■





Приставка Apple TV: На что здесь смотреть?

Александр Баулин

Медиаприставка Apple TV находится в тени более известных продуктов компании. В ходе двухнедельного тестирования «Мир ПК» разобрался, что появилось интересного в четвертом поколении гаджетов Apple, а что может помешать их распространению.

Телевизора не дождемся

С начала 2010-х годов от Apple многие ждали создания телевизора. После производства компанией нового поколения медиаприставок с этой мечтой, похоже, можно окончательно распрощаться. Устройство Apple TV работает под управлением специальной версии iOS — tvOS, что позволяет запускать не только видеоконтент, но и другие программы, например игры. Таким образом, любой подключенный к Apple TV телевизор становится «умным». Поэтому Apple не имеет большого смысла добавлять телевизоры к своей номенклатуре. К тому же компания давно занимается изготовлением малогабаритных про-

дуктов, а современные ТВ оснащаются экранами с диагоналями более метра. Да и сколько же они должны стоить, чтобы при перевозке и хранении оправдать стоимость десятков коробок iPhone, место которых они займут?!

Подключаемся

Приставка легко подключилась к домашней сети. Предусмотрена возможность передавать данные со смартфона, так что не требуется настраивать доступ вручную. Однако для управления нельзя использовать iPhone, что вызывает удивление. На время выхода статьи программа управления подходила только для предыдущих поколений Apple TV, хотя было бы удобно не использовать пульт, а контролировать приставку с помощью смартфона или даже умных часов компании.

К сожалению, гаджет преподнес нам неприятный сюрприз — мы не смогли подключить Apple TV к редакционной корпоративной беспро-

водной сети. Впрочем, сама сеть была видна, но не удалось ни ввести пароль, ни выяснить, почему не происходит подсоединения. Возможно, настройки корпоративной сети ограничивают доступ к ней с устройств определенного типа, но интерфейс приставки не подсказывает, на каком этапе происходит затруднение. Поэтому может возникнуть впечатление, что просто не передаются данные о пароле.

Apple TV подключается к Интернету не только через Wi-Fi, но и по проводной сети. Второй способ мы не испытывали, вполне вероятно, что именно он упрощает процесс первого обращения к устройству. Но проводная сеть сегодня есть уже далеко не у всех.

Картинка, выдаваемая медиаплеером на экран, приятно удивила. Она оказалась контрастнее и насыщеннее той, что выдавал дисплей при подаче сигнала от ПК. Устройство Apple TV удалось показывать изображение более хорошего качества, чем обеспечивала

его видеокарта компьютера. Возможно, в некоторых случаях это позволит отложить покупку дисплея. Следует отметить, что для подключения Apple TV понадобится HDMI-кабель, который не входит в комплект поставки.

Богатый внутренний мир

Приставка Apple TV построена на базе процессора A8, использующегося в iPhone 6 и 6 Plus. Она работает под управлением модифицированной iOS, благодаря чему можно устанавливать разнообразные приложения, а выведение красивой картинке в играх обеспечивает технология Metal.

Допустимо устанавливать приложения (но не фильмы) на внутреннюю память объемом 32 или 64 Гбайт в зависимости от модификации. В результате получается маленький компьютер, только управляющийся не клавиатурой и мышью, а с фирменного пульта. Большинство операций можно выполнять посредством сенсорной площадки. В целом, это очень удобно, кроме тех случаев, когда надо набрать текст. Для этого предполагается использовать Siri, но в российской версии голосовые запросы пока не поддерживаются.

При запуске появляется меню, в котором можно зайти в магазин приложений или запустить уже установленные. Также есть доступ к фотографиям, видео и музыке, хранящейся в сервисе iCloud.

Одна из фишек медиаплеера четвертого поколения — заставка с разрешением 4К. Если приставка долго простаивает, то начинается показ панорам различных городов: Нью-Йорка, Лондона и др. Их предлагается скачать при подключении. Однако, чтобы получить от увиденного максимальное впечатление, придется завести большой экран. Следует заметить, что на дисплее 55-дюймового телевизора Panasonic сверхчеткое разрешение было заметно, а на 28-дюймовых мониторах разницы в картинках, показанных на 4К-дисплее устройства Acer S7 и на Full HD экране модели Samsung, уже не наблюдалось. (На 28-дюймовом мониторе даже разницу между HD и Full HD не увидеть, — прим.ред.)

Мультимедийные недочеты

Как ни странно, но видео и музыка не являются сильной стороной Apple TV. На рынке представлено много значительно более дешевых приставок, позволяющих просматривать фильмы из сети на компьютере. К тому же на рынке сейчас представлено большое количество умных телевизоров, подключающихся к Интернету напрямую.

Максимальное разрешение фильмов из коллекции iTunes Store по-прежнему Full HD. Это объясняется тем, что контента в сверхчетком разрешении еще мало. Можно транслировать видеоролики в соответствующем разрешении с других устройств компании по AirPlay, но наш опыт показал, что беспроводное соединение не передает картинку с исходной детализацией. Поэтому пока пользователь может рассчитывать на качественное Full HD, а 4К предлагается только на заставках.

У зарубежных пользователей, кроме iTunes Store, есть возможность получать фильмы, сериалы и телепередачи из приложений видеосервисов Netflix и других подобных, однако российским пользователям они недоступны. Выход новой приставки сподвиг ivi.ru, Okko, Nemo TV и «Амедиатеку» начать разработку приложений под медиаприставку американской компании. Сервисы ivi.ru и «Амедиатека» в итоге выпустили свои приложения еще до Нового года. Представитель TVZavg сообщил, что в начале 2016 г. также планирует запустить свою программу для Apple TV. При этом пользователям планируется предоставить доступ к фильмам во всех имеющихся разрешениях, включая 4К.

Впрочем, дело не только в ассортименте видео. Сейчас пользователям медиаприставки в РФ доступны приложения Rutube, а также американский Youtube, в котором можно покупать видеоконтент, причем иногда даже дешевле, чем в iTunes Store. Естественно, содержимое Youtube легко просмотреть и на компьютере, не тратясь на приставку.

Дополнительные приложения

Компания Apple решила отыгаться за замечания к видео появлением функции поддержки игр и других приложений — на приставке запускаются игры как с простой графикой, вроде Crossy Road, так и хорошо прорисованные, например, Galaxy on Fire и Asphalt. Уже сообщалось о торможении при воспроизведении игр, однако наш серийный образец справлялся с ними без подвисаний. Следует отметить, что игры и приложения устанавливаются во внутреннюю память медиаприставки. А поскольку объем современных приложений достигает 1 Гбайт, стоит задуматься, хватит ли 32-Гбайт версии.

Кроме игр, для приставке Apple предлагаются различные приложения, в частности спортивные, которые показывают, как правильно выполнять упражнение или осанки йоги. Это

очень популярный сегодня вид досуга. Но здесь медиаприставка явно не хватает системы распознавания, для того чтобы контролировать корректность выполнения задания. И не так важно, будет ли это аналог Microsoft Kinect или конструкция для использования камеры iPhone. В любом случае, ее появление значительно улучшило бы возможности Apple TV.

Аксессуары

В комплект поставки устройства входит пульт, отличающийся от примененных у предшественников не только наличием сенсорной площадки. Благодаря встроенному гироскопу, его можно использовать целиком, например в качестве руля в гонках. Кроме того, пульт передает информацию не только по морально устаревшему инфракрасному каналу, но и через Bluetooth — можно нажимать кнопки, не задумываясь, где находится сама приставка.

Также для использования медиацентра нужно приобрести HDMI-кабель, поскольку он не входит в комплект поставки. К нему опционально предлагается «хвостик» Remote Loop, которым пульт прикрепляется к руке, чтобы не выскользнул, например, при имитации движения теннисной ракетки. Для более активных игр подойдет джойстик SteelSeries Stratus — модификация под Apple обычной модели этой серии. Следует отметить, что энтузиастам удалось подключить к Apple TV беспроводные манипуляторы Sony. Возможно, и японская компания скоро выпустит «специальную» модель, совместимую с американским медиаплеером. (Подобная функциональность пульта говорит о том, что, скорее всего, аналога Kinect мы для Apple TV не увидим, — прим. ред.)

Итоги

Четвертое поколение Apple TV стало экспериментальным для компании. Фактически, Apple TV может претендовать на новый центр мультимедийной экосистемы для современных пользователей, которым не нужен компьютер, в чем их и пытался недавно убедить Тим Кук. Однако значительно расширив функциональность своей модели, американская компания повысила и ее цену — она начинается от 14 тыс. руб.

В общем, Apple предлагает пользователям устройство, способное конкурировать и с медиаплеерами, и с игровыми консолями. Вопрос лишь в том, готов ли потребитель столько заплатить за комбинированное устройство, особенно если у него уже есть Xbox One или PS4. ■

Немного «Лего» под елочку:

Дайджест январских релизов

Станислав Иванейко

В первом месяце 2016 г. появится мало игр, новая волна релизов начнется в феврале. А пока что можно заняться безумным экшеном с ролевыми элементами *Bombshell*, который разрабатывает студия 3D Realms, известная своими шутерами *Duke Nukem* и *Rise of the Triad*. Также январь принесет игру о вселенной «Мстителей», выполненную в сеттинге кубиков конструктора «Лего», — *LEGO Marvel's Avengers*. Японская компания *Sarcasm* почему-то вспомнила о своей игре *Dragon's Dogma* в жанре RPG, вышедшей в 2012 г., и собирается выпустить ее для компьютеров, а стратегия *Tharsis* покажет, что главная задача астронавтов на пути к Марсу — не убить друг друга.

Bombshell

- ▶ **Жанр:** экшен/ролевая игра
- ▶ **Издатель:** Interceptor Entertainment
- ▶ **Разработчик:** 3D Realms, Interceptor Entertainment
- ▶ **Платформы:** PC, Xbox One, PlayStation 4
- ▶ **Дата выхода:** 29 января (PC)
- ▶ **Сайт игры:** <https://3drealms.com/news/bombshell-gameplay-trailer-website-now-live/>

Новая игра компании 3D Realms возвращает нас в эпоху крутых героев, таскающих с собой арсенал небольшой страны. Наша подопечная — суровая на вид девушка Шелли Харрисон с металлической рукой, трансформирующейся в несколько видов пушек. Героиня отлично разбирается в бомбах, так что взрывов будет много.

Bombshell — не шутер, как можно было бы подумать, а экшен/ролевая игра, причем с изометрической камерой. Студия 3D Realms оповещает, что не хочет прослыть разработчиком одних только шутеров от первого лица, и потому в *Bombshell* будут позаимствованы многие элементы из RPG. На происходящее мы смотрим сверху, но управление возложено на стандартную раскладку WASD. Это захватывающий и зрелищный проект, в котором предстоит убивать тысячи врагов, ежесекундно что-то подрывать и пробиваться дальше к цели.

Разработчики обещают нам несколько планет, каждую из которых населяют различные инопланетяне. Задача у героини предельно проста — спасти президента, которого похитили пришельцы. Игрокам предостав-

лен широкий выбор самого разного оружия с интересными названиями вроде *Motherflakker* и *Ion Maiden*. Кроме того, предусмотрено древо развития — Шелли растет в уровнях и получает новые умения, впрочем, все это довольно обыденно.

В настоящее время *Bombshell* выглядит как ядерное сочетание *Duke Nukem* и *Diablo*. Графика пока, увы, совершенно не впечатляет, но в такой игре она не так уж и важна. В конце января выйдет версия для компьютеров, а о дате релиза версии для консолей сообщений пока не поступало.

LEGO Marvel's Avengers

- ▶ **Жанр:** аркада
- ▶ **Издатель:** Warner Bros. Interactive Entertainment
- ▶ **Разработчик:** TT Games
- ▶ **Платформы:** PPC, Xbox 360, Xbox One, PlayStation 3, 4 и Vita, Nintendo 3DS, Wii U
- ▶ **Дата выхода:** 29 января
- ▶ **Сайт игры:** <http://www.lego.com/en-us/marvelsuperheroes/marvels-avengers>

Компания TT Games выпустила в 2005 г. *LEGO Star Wars: The Video Game*, привистнула от успеха продаж и восторженных отзывов и начала остервенело осваивать другие популярные вселенные. Результатом стало засилье игр с кубиками LEGO, но студия, видимо, не планирует останавливаться. К тому же, несмотря на приевшуюся тематику, проекты не утрачивают качества. А теперь TT Games обратила взор на «Мстителей». Глобально игра не будет отличаться от предыдущих проектов с деталями LEGO: аркада, в которой нужно много прыгать, бегать, решать простые головоломки и собирать всевозможные бонусы.

Разработчики улучшат боевую систему: во вселенной *Marvel* каждый герой обладает уникальными навы-





ками, что отразится в аркаде. В числе героев будут Халк, Тор, Железный Человек, Капитан Америка и др. Появятся комбинации ударов, а при совместном прохождении пригодятся особые приемы, доступные только при взаимодействии нескольких игроков.

LEGO Marvel's Avengers поведает о событиях киношных «Мстителей», но возьмет оттуда только самые интересные и ключевые моменты, опустив все остальное. Также в игре будет рассказано о жизни героев и об организации «ЩИТ», которая борется с преступностью.

Tharsis

- ▶ **Жанр:** стратегия
- ▶ **Издатель:** Choice Publishing
- ▶ **Разработчик:** Choice Provisions
- ▶ **Платформы:** PC, PlayStation 4
- ▶ **Дата выхода:** 12 января
- ▶ **Сайт игры:** <http://totallychoice.com/games/tharsis>

Загадочный и опасный космос, как и раньше, будет фантазией режиссеров, сценаристов и писателей. Только закончили появляться положительные отзывы сперва на книгу, а затем и на экранизацию «Марсианина», как готовится релиз игры о путешествии на Марс. Однако Tharsis с произведением Энди Уира никак не связана.

Человечество отправляет на Марс экспедицию, которая должна не только найти ценные ресурсы и провести исследования, но и раскрыть тайну загадочных сигналов. Специалисты ломают головы и не могут понять, пришель-

цы это или что-то более обыденное. Мы подбираем команду астронавтов и отправляемся в длительное путешествие. В полете предстоит пережить все сложности общения в замкнутом пространстве, когда на стену хочется лезть от одних и тех же лиц.

Ко всему прочему, наши подопечные будут выражать различные эмоции, злиться друг на друга и по-разному действовать в экстренных ситуациях. Миссия идет наперекосяк после метеоритного дождя, который приносит массу проблем. Например, из-за поврежденного грузового отсека запасов еды стало меньше. Как астронавты поделят между собой оставшуюся пищу? Готов ли кто-то убить коллег, чтобы выжить самому? Ведь провизии на всех явно не хватит. И это только единичный пример, Tharsis будет все время подбрасывать нам сложные моральные задачи. Игра должна смоделировать трудные психологические ситуации, когда

не существует правильного ответа, а на первый план будут выходить ваши личные качества, и не обязательно положительные.

Dragon's Dogma: Dark Arisen

- ▶ **Жанр:** ролевая игра
- ▶ **Издатель:** Capcom
- ▶ **Разработчик:** Capcom
- ▶ **Платформы:** PC, Xbox 360, PlayStation 3
- ▶ **Дата выхода:** 15 января (PC)
- ▶ **Сайт игры:** <http://www.dragonsdogma.com/index.php>

Логику японцев из Capcom понять сложно: ролевая игра Dragon's Dogma вышла на Xbox 360 и PlayStation 3 еще

в 2012 г., а в январе 2016 г. появится на PC. В чем смысл переноса на компьютеры проходной RPG трехлетней давности, решительно непонятно.

Dragon's Dogma представляет собой традиционную ролевую игру в мире фэнтези, которому угрожает древнее зло. В проекте неплохая боевая система, что мало-мальски выделяет его среди подобных.

Игра тихо вышла несколько лет назад на консолях и осталась незамеченной, потому что абсолютно ничем не запоминалась, а RPG в жанре фэнтези и без нее хватает. Что же заставило издателя вернуться к Dragon's Dogma — узнаем в январе.

После января индустрия немного раскачается и порадует нас громкими играми, а календарь релизов первого месяца в 2016 г. традиционно почти пустой. В следующем дайджесте узнаем, какие проекты принесет февраль. ■





StarCraft II: Legacy of the Void. От протосса слышу!

Станислав Иванейко

- ▶ **Жанр:** стратегия в реальном времени
- ▶ **Издатель:** Activision Blizzard
- ▶ **Разработчик:** Blizzard Entertainment
- ▶ **Платформы:** PC, Mac
- ▶ **Дата выхода:** 10 ноября
- ▶ **Сайт игры:** <http://eu.battle.net/sc2/en/legacy-of-the-void>

Воистину легендарная стратегия наконец-то получила долгожданное завершение. Blizzard в свое время упрекали в разделении StarCraft II на три отдельные части, но проработка каждой не позволяет сказать хоть одно плохое слово в адрес компании. Студия поставила точку в превосходной RTS, рассказав великолепную историю и подарив игрокам десятки часов геймплея.

Скажи, кто твой друг

После кампаний за людей и зергов настал черед оставшейся расы — протоссов. Это самая загадочная и высокотехнологичная сторона конфликта, причем наиболее пафосная и высокомерная.

Здесь хватает клишированных фраз о войне, мире и смысле существования. В общую историю это органично вписывается и добавляет эпичности происходящему, на недостаток чего и так жаловаться не приходится.

Во вселенную, и без того разьедаемую войной, вернулось древнее зло — Амун, который имеет отличные шансы уничтожить все вокруг. Основным действующим лицом выступает Артанис, главный протосс. Нам нужно убедить терранов и зергов преодолеть разногласия и выступить единым фронтом против общего врага, иначе скоро будет уже не до конфликтов друг с другом.

Сюжету уделяется большое внимание, но досконально знать события прошлых частей не нужно. Однако если хотите точно во всем разобраться, лучше освежить в памяти Wings of Liberty и Heart of the Swarm. Наряду с диалогами внутри миссий и разговорами между заданиями, игра, как и прошлые части, балует нас первоклассными ролика-

ми с новыми подробностями истории. Сами протоссы оказались еще более надменными и твердолобыми существами, чем виделось раньше. Что ни беседа — то разговор о чести, доблести, преимуществах и традициях, что ни миссия — то красноречивые заявления о величии расы и необходимости пожертвовать собой ради всеобщего блага. Ситуацию разбавляет циничный Аларак, появляющийся примерно в середине игры. Слова персонажа полны издевок и сарказма в адрес Артаниса, который с завидным упорством пытается помочь всем и сразу. Аларак же гораздо интереснее, его мысли вполне рациональны и при этом более жестоки.

У нас по-прежнему есть свое пристанище — древний космический корабль «Копье Адуна». Больших изменений по сравнению с прошлыми частями нет: выбор особых юнитов, распределение очков развития и общение с помощниками. В ходе миссий можно использовать посудину для облегчения

своей жизни. Например, вызвать орбитальный удар или на какое-то время ускорить производство юнитов — само собой, за определенное количество особого ресурса, который капает с весьма низкой скоростью, поэтому использовать его нужно с умом и в точно выбранный момент.

Под новым углом

Игровой процесс представляет собой «чистокровную» стратегию со строительством базы, развитием и установкой оборонительных сооружений. В то же время геймплей StarCraft II быстрый, порой нам отводится довольно жесткий лимит времени на выполнение задания. Особенность протоссов — затратные по ресурсам, но мощные юниты. Это важное отличие от зергов, которые брали преимущественно числом. Собирать крупную армию, обходить всех рамок и с довольным видом отправлять подопечных в атаку не обязательно. Протоссы действительно ощутимо сильнее и терранов, и зергов, но и кристаллов с веспеном для постройки юнитов требуется больше.

Практически в каждой миссии стараются поставить в новые условия. Интересно, что они, в сущности, схожи, и многие уже встречались в прошлых частях. Но при игре за новую расу миссии не получается назвать вторичными. Скажем, нужно продержаться на планете под натиском врагов — да, было такое, однако баланс теперь совсем иной, и прежняя тактика может не сработать. Или перемещение из одного сектора в другой в поисках крошечных запасов ресурсов — в Wings of Liberty уже было что-то похожее. И хотя временами вспоминаются миссии из предыдущих StarCraft, проходить их не менее интересно. Однако разработчики слегка перегибают палку с заданиями по уничтожению или захвату определенного числа объектов — очень уж часто нужно этим заниматься.

Blizzard мастерски изменяет условия для каждой миссии: ограничения

на типы юнитов, невозможность использовать помощь с «Копья Адуна», а далее у нас и вовсе заберут армию, оставив парочку героев сражаться с армией врагов. Опять же, все это уже было в двух предыдущих частях StarCraft 2, но проходить задания в третий раз не менее интересно. Благодаря великолепной проработке миссий, не возникает ощущения, что они сделаны под копирку. Разработчики умеют заинтересовать в третий раз одним и тем же.

Вместе веселее

Авторы доработали сетевую часть и подготовили для игроков несколько новых режимов. Так, «Архонт» предполагает управление базой сразу двумя пользователями. Он позволяет сосредоточиться на чем-то одном — например, на развитии базы и укреплении обороны, оставив атаку целиком своему напарнику, либо наоборот. Получается увлекательно, геймплей становится более сосредоточенным, не нужно метаться по карте и контролировать сразу все — и улучшение технологий, и добычу ресурсов, и разведку территорий. Следует только четко оговорить с компаньоном зоны ответственности, без согласованных действий ничего не получится.

В «Союзнном командовании» под нашим руководством оказывается какой-либо из героев StarCraft: Джим Рейнор, Артанис или кто-то другой. У каждого из них свои уникальные навыки и доступные юниты, которые открываются по мере развития персонажа. Режим кооперативный, предусмотрено шесть заданий. Совместное прохождение оказывается таким же интересным, как и остальные типы игры, Blizzard вновь удалось попасть прямо в цель. Правда, хотелось бы больше миссий — возможно, это будет исправлено в грядущих мини-дополнениях.

За пять лет с момента выхода Wings of Liberty графика в игре практически не изменилась. Legacy of the Void смотрится все еще хорошо, во многом

► Достоинства:

- превосходная одиночная кампания;
- новые сетевые режимы;
- великолепные ролики;
- запоминающиеся персонажи;
- тактический простор.

► Недостатки:

- иногда цели миссий практически одинаковые.

► Выводы:

Изумительное окончание истории, начавшейся пять лет назад. Придраться почти не к чему, Blizzard превосходно знает свое дело. StarCraft II: Legacy of the Void великолепна, как на нее ни посмотри.



это заслуга выбранного стиля, слегка напоминающего мультяшный, но не cell-shading. Яркие вспышки взрывов, детализированные строения и юниты — в принципе, большего и не требуется. StarCraft предлагает увлекательную историю и доведенную до совершенства механику, на графику засматриваться некогда.

Начавшаяся пять лет назад история окончена. Можно долго упрекать разработчиков в делении игры на три части вместо выпуска одной и сразу, но, господа, посмотрите на продолжительность каждой главы, ее проработку и высочайшее качество исполнения. В противном случае мы ждали бы StarCraft II гораздо дольше. Да и кампании не стали хуже от того, что вышли отдельными кусками. Legacy of the Void подводит черту под прекрасной историей, полной эпичности и увлекательных героев. Но это не означает конец всей игры. Быть может, лет эдак через семьдесят Blizzard анонсирует StarCraft 3. На настоящий момент разработчики сказали все, что хотели сказать. Остается только поблагодарить их за превосходное завершение StarCraft II. ■



Часть миссий проходит не на поверхности планеты, а на космических платформах



Дизайн кораблей протоссов невероятно хорош

Rise of the Tomb Raider: Пробежаться по Уральским горам

Олег Капранов

- **Жанр:** Приключенческий боевик, RPG
- **Издатель:** Microsoft Studios/Square Enix
- **Разработчик:** Crystal Dynamics
- **Платформы:** PC, Xbox One, Xbox 360, PlayStation 4
- **Дата выхода:** 10 ноября (Xbox One, Xbox 360)
- **Сайт игры:** <http://tombraider.com/>

Лара Крофт — персонаж, знакомый даже тем, кто не является фанатом игр и не очень любит фильмы с Анжелиной Джоли в главной роли. И как практически каждый более-менее значимый продукт массовой культуры за последнее десятилетие, он прошел развитие от откровенно фантастического по сути своей до более приземленного, получающего шишки, ссадины, а иногда и переломы. Такой персонаж действует не в соответствии с логикой Портоса («Дерусь... просто потому, что я дерусь!»), а с глубокой личной вовлеченностью: детская психотравма, гибель родителей и все прочее в таком же духе. Ему больно, страшно и иногда хочется все бросить к такой-то матери. (См. Джеймса Бонда по версии Дэниэля Крейга или Бэтмана в исполнении Кристиана Бэйла).

Кем мы играем?

Образ главной героини Rise of the Tomb Raider близок скорее к тому, который

называется «девушка, живущая по соседству», чем к сексуальной фемине, представленной в первых играх. В 10-й игре серии, получившей название Rise of the Tomb Raider, Лару анимировали, используя технологию motion capture, с участием британской актрисы Камиллы Ладдингтон, известной нам по врачебному сериалу Grey's Anatomy и вампирской саге True Blood. В жизни Камилла более чем прекрасна, но вот узнать ее в образе расхитительницы гробниц — задача не для средних умов.

В чем сюжет?

Девушка подавлена гибелью своего отца — профессора Крофта, под конец жизни осмеянного научным сообществом за поиск Святого источника. Разумеется, она полна решимости восстановить его репутацию как ученого.

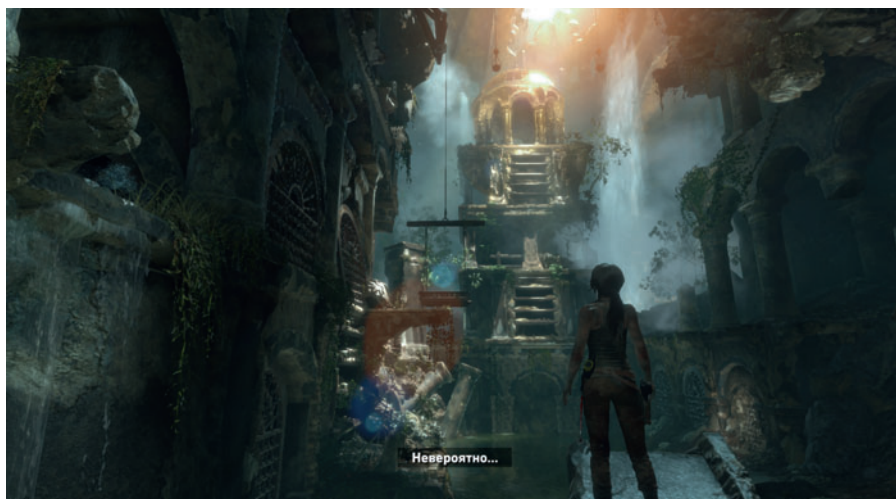
Ей предстоит отправиться на просторы Урала, где в горах якобы затерян легендарный Китеж-град. Поездка на Урал пройдет транзитом через Сирию, что в нынешней ситуации кажется своего рода cameo новостной

повестки дня, нежели чем-то существенным для сюжета. Всю игру мы идем по следу некоего Пророка, укрывшего нашу прелесть, дарующую бессмертие. Однако бессмертие Ларе не сдалось, ей важно доказать, что артефакт существует. И на этом пути она не будет одинока: как помощь ей, так и противодействие, будут исходить из самых неожиданных источников.

Кто враги?

Организация под названием Троица, которая стремится заполучить Святой источник в свое безраздельное владение. Парней много, вооружены они на все деньги, и скорее напоминают подразделение ЦРУ, чем некую псевдорелигиозную секту. Куда более опасный враг — окружающий мир и иногда до невозможности живая природа.





Как отнестись к антуражу?

Уральские горы — настоящая легенда. Трудно сказать, как к ним относятся жители Екатеринбурга, Челябинска или Нижнего Тагила, но для создателей игры — американцев из Crystal Dynamics — это, очевидно, одно из самых замечательных мест на планете: много снега, льда, гор и ущелий, диких зверей и таинственных пещер. Отдельное внимание уделяется гробницам (куда же без них!): тут можно найти захватывающие квесты и головоломки, а по итогам посещения — дополнительно прокачать персонаж.

Антисоветчик — значит русофоб?

Мы не очень любим, когда иностранцы играют нашу жизнь. Как правило, у них это получается весьма своеобразно и бесконечно далеко даже не от истины, а от нашего представления о ней. Так оказалось и здесь — исследуя Уральские горы, Лара зачастую весьма радикальна в своих оценках встречающихся ей артефактов. Некоторым патриотам будет резать слух содержимое части озвучиваемых архивных справок. Чего стоит один только трудовой лагерь — это же ГУЛАГ! Неужели без ГУЛАГа показать Россию никак нельзя, подумаете вы. Но, положив руку на сердце, вы бы предпочли, чтобы вместо таинственного трудового лагеря, затерянного в роскошных горах, нам показали подлинные Челябинск и Нижний Тагил?

Вместе с тем поражает дотошность, с которой создатели игры старались воспроизводить детали. Это и памятники, выполненные в стилистике ордена Красной Звезды, и письма, и старые семейные фотографии, при изучении которых сжимается сердце. Удивительно, но уже упомянутая резкость в оценках тонко сочетается с отсутствием штампов про «разруху», «проклятых комми» и «красную угрозу». Заметно

не морализаторство по отношению к системе, а сопереживание по отношению к людям.

Каков геймплей?

Терминатор ли Лара? В общем и целом — да. Является ли выпиливание полчищ врагов сутью игры? Ни в коем случае. Квесты, выполнение заданий, исследование пещер, сбор артефактов — в этом заключается суть Rise of the Tomb Raider. Не снести противнику голову, а невероятным усилием перепрыгнуть с одной ледяной скалы на другую, метнув в прыжке ледоруб с тросом. Но если в процессе удается приложить злодеев — никто против не будет. Стелс-режим — мое почтение: спрыгиваем с ножом с возвышенности, затаскиваем гада в кусты и опять же ножом совершаем непоправимое, а можно прервать земной путь плохого парня ледорубом или стрелой из лука в голову. И еще гигантский респект создателям за ледяные полыньи, в которые можно стаскивать солдат противника.

Не получилось незаметно? Можно и громко: автоматной очередью или из дробовика от бедра, а то и взры-

► Достоинства:

- уральские горы;
- разнообразный геймплей;
- толковые противники.

► Недостатки:

- иногда глючащие субтитры;
- отсутствие мультиплеера.

► Выводы:

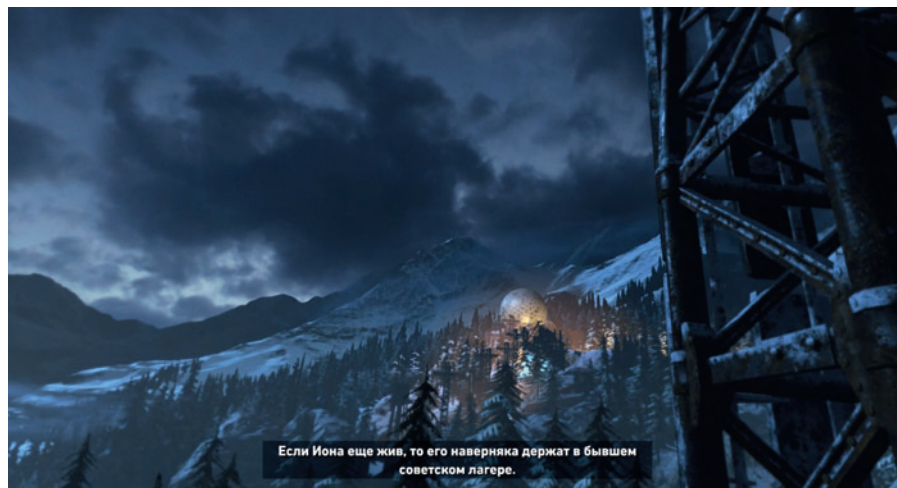
Графика в Rise of the Tomb Raider для Xbox One просто превосходная: текстуры четкие, полигоны на своих местах. Rise of the Tomb Raider — отличная история с увлекательным сюжетом, которая придется по душе как фанатам серии, так и новичкам.



вающейся стрелой. Прокачиваем навыки, ведь они позволят ставить ловушки, без которых в иной ситуации и не обойтись, и создавать себе дополнительные вооружения и боеприпасы. Враги разнообразны и разнотипны, различаются оружием и способами действия — так что скучать не придется. С некоторыми врагами не удастся справиться без использования всех доступных ресурсов и навыков, поэтому не стоит пренебрегать всем этим на начальных этапах.

Линейна ли, в целом, игра? Пожалуй, да. Можно ли говорить об открытом мире? Конечно же.

Если в Star Wars: Battlefront нет сюжетного режима, о чем лично я очень жалею, то в Rise of the Tomb Raider отсутствует мультиплеер. Взамен, по завершению основной кампании, нам остается открытый мир с набором заданий, по которому можно бродить, пока не надоест, развивая персонаж и собирая артефакты. Кроме того, в будущем появится режим «Экспедиции». В нем будут представлены уже знакомые нам уровни из игры, но с новыми условиями и ограничениями. ■



Tom Clancy's Rainbow Six Siege.

Go на баррикады!

Станислав Иванейко

- **Жанр:** шутер от первого лица
- **Издатель:** Ubisoft Entertainment
- **Разработчик:** Ubisoft Montreal
- **Платформы:** PC, Xbox One, PlayStation 4
- **Дата выхода:** 1 декабря
- **Сайт игры:** <http://rainbow6.ubi.com/siege/en-GB/home/>

Компания Ubisoft решилась существенно переделать серию Rainbow Six. Раньше это был бодрый экшен с тактическими элементами — расставить бойцов по укрытиям, мастерски взорвать или выбить двери, зайти к противнику с фланга и спокойно всех нейтрализовать. Теперь же это полностью мультиплеерный шутер, где залогом успеха является командная работа, а не героичество в одиночку.

Этой осенью мы уже играли в закрытую бета-версию Siege, которая оказалась превосходной. Оставались вопросы к прокачке и реиграбельности — по большому счету, в каждом матче нужно заниматься одним и тем же. Увы, в финальной Rainbow Six ничего не изменилось: доступны только два сетевых режима да один тренировочный, который можно без зазрения совести пропустить — ничего ценного не потеряете. Основные типы игры представляют собой deathmatch в формате «пять на пять» и устранение противников под управлением ИИ командой из пяти человек.

Хорошие и плохие

От выбора стороны (спецназ либо террористы) зависят начальные условия и цели. Когда игроки попадают на карту, у них есть немного времени на подготовку к операции. Террористы, засевшие в здании, всячески укрепляют свое укрытие: заколачивают двери и окна, разбрасывают мины и ловушки, протягивают мотки колючей проволоки, ставят щиты и стараются занять наиболее безопасное положение для



Оружие не только отлично выглядит, но и прекрасно звучит

готовящегося штурма. Спецназ в это время отправляет маленьких дронов с видеокameraми на разведку территории. Нужно не только увидеть, где сидят противники и что они приготовили для борьбы с отрядом, но и определить местоположение бомбы либо заложника. Дальше начинается самое интересное.

Спецназ выносит двери, разбивает окна, закидывает комнаты световыми гранатами, палит по каждой шелохнувшейся тени. Хлипкие стены быстро становятся дырявыми, в воздухе витает пыль от побелки — с момента начала штурма прошло не более пяти секунд. Игра легко «дает Голливуд»: перестрелки великолепны, оружие здорово ощущается и звучит, как подобает, все происходит настолько быстро, что действуешь на уровне рефлексов. Подсознательно учишься правильно выглядывать из-за угла, все время стараешься занять безопасную позицию и сильно не шуметь — враги могут быть где угодно, они только и ждут, чтобы засечь вас.

Один из важных козырей игры — разрушаемость окружения. В Rainbow Six она не только усиливает зрелищ-

ность, но и влияет на геймплей. К примеру, пробитая стена открывает новый путь для спецназа, а террористам нужно срочно поставить там хотя бы щит, иначе вся оборона пойдет насмарку. То же самое касается и небольших повреждений, через которые можно увидеть противников. И это не говоря уже о том, что игроки частенько стреляют вслепую, надеясь хотя бы кого-то ранить или, если повезет, убить. Разрушаемость проработана на должном уровне, под конец матча строения обычно выглядят соответствующе — все разбито, половины перегородок не хватает, в стенах дырки от пуль.

Небольшая численность команды приводит к быстрой смене баланса сил. Допустим, вас пятеро, а врагов осталось четверо: вы начинаете их дожимать, как вдруг пара бойцов подрывается на ловушках, еще один бежит непонятно где, и вы уже остаетесь вдвоем против четверых. Преимущество в один миг как теряется, так и приобретается, поэтому нужно все время быть начеку и действовать быстро, но обдуманно. Siege не терпит беспечных

► Достоинства:

- Rainbow Six вернулась в новом формате;
- хорошая разрушаемость;
- большой выбор специализаций бойцов;
- искусственный интеллект может дать жару.

► Недостатки:

- одиночную кампанию не завезли;
- тренировочный режим и два сетевых — и все, что ли?
- долгая прокачка;
- микротранзакции в игре, за которую и так надо платить, — это ненормально.

► Выводы:

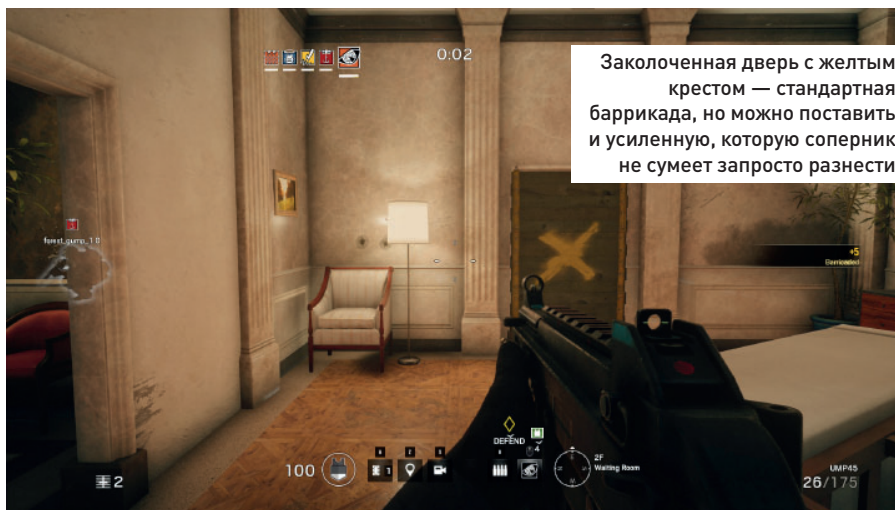
Игра с интересной концепцией, но малым количеством содержимого. Rainbow Six: Siege нужно больше карт и режимов, и тогда она раскроется в полной мере. А пока это лишь качественная заготовка для дополнений.



игроков — здесь нельзя ни медлить, ни лезть на рожон. Шутер требует быстрой реакции и умения на ходу придумывать новую тактику.

Искусственный разум

Во втором режиме расстановка сил неравная — живых игроков пятеро, противников под руководством ИИ в несколько раз больше. И не думайте, что искусственный интеллект значительно проще одолеть, чем людей. Доступны три уровня сложности, и уже на среднем придется несладко. Враги хорошо работают в команде, расставляют в неожиданных местах ловушки и поразительно метко стреляют. А выбрав «Реалистичный» уровень



Заколоченная дверь с желтым крестом — стандартная баррикада, но можно поставить и усиленную, которую соперник не сумеет запросто разнести

соперников, готовьтесь к настоящему испытанию. За счет большего числа противников этот режим оказался динамичнее deathmatch, но о тактике в нем не приходится говорить. Когда в каждой комнате засели по два-три врага, бой идет без остановки. Правда, в определенный момент ИИ дает сбой: единственный выживший противник может либо бродить где-то на окраине локации, либо застрять в проеме, либо таранить угол дома.

После каждого матча вам начисляются очки в зависимости от заслуг на поле боя. Накопившийся опыт конвертируется в валюту, которую можно тратить на открытие нового снаряжения и классов — они делятся на атакующие и оборонительные. Специализации дают еще больше разнообразия при штурме и защите. Появляются устройства для обезвреживания ловушек, огромные кувалды, которыми выбивают двери, пуленепробиваемые щиты, усиленные баррикады и прочие полезные вещи. Минус лишь в том, что на открытие всех классов уйдет слишком много

времени — прокачка медленная. В один момент желание приобрести за реальные деньги различные бонусы и увеличить набор опыта становится безудержным. Но ведь Rainbow Six — игра не free-to-play, вы и так заплатили за нее, а в итоге получили два с половиной режима (тренировочный не считаем полноценным), одиннадцать карт, множество заблокированных специализаций... и все.

Rainbow Six: Siege имеет ту же проблему, что и недавняя Star Wars: Battlefront — нехватка контента. Если в Battlefront хотя бы режимов было девять, пусть и не все интересные, то в Siege их всего-то два. Разработчики упирали при создании игры на механику. Она в самом деле работает: выбивать двери, ставить заграждения и стрелять в противников вам долго не надоеет. Однако когда два режима наскучат, а карты выучите на зубок, то поймете, что большинство матчей проходят по одному сценарию. Захочется чего-нибудь еще — а больше ничего нет. Вернее, будет в DLC, только готовьтесь снова отдавать свои деньги. Хотя, возможно, некоторые дополнения окажутся бесплатными.



Брызги больше похожи на краску, чем на кровь

Ubisoft Montreal создала простую, но увлекательную и гибкую формулу игрового процесса, а на все остальное, видимо, не хватило сил и фантазии. Игра кажется превосходной, пока вы не решите посмотреть, за что, собственно, отдали свои деньги. Содержимого мало, постепенно разрушаемость перестанет вызывать восторг, бои будут предсказуемыми. Наперед знаешь, где обычно закладывают взрывчатку, с какой стороны начнется штурм, и разнообразие пропадает. В общем, большой плюс Ubisoft за встряску серии, но минус за скудность контента. ■

СКАЧИВАЙТЕ НОВОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ:
«КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ – ЛУЧШЕЕ ДЕТЯМ».

App Store Google play Windows Store

РЕКЛАМА 6+

общество с ограниченной ответственностью
«Сервис Офисной Техники»

РЕМОНТ
ПРИНТЕРЫ
ПЛОТТЕРЫ
НОУТБУКИ
МОНИТОРЫ
UPS
СЕТЕВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ
Apple, iPhone, iPad
и многое другое

г. Москва, ул. Беговая, д. 15
Тел.: (495) 945 52 31
Тел.: (495) 945 35 07
www.serviceot.ru
e-mail:service@lagron.ru

По вопросам размещения рекламных объявлений обращаться в журнал «Мир ПК» по тел. (495) 725-47-80

Результаты конкурса «Подпишись и выиграй»

Объявляем победителей ноябрьского розыгрыша призов: **Некрасова Д.В.**, г. Ейск, **Колесников С.А.**, Ленинградская обл., **Моисеев А.Ю.**, г. Тамбов получат наушники **Genius HS-M230**

Справки по телефону (499) 703-18-54, доб. 103 или по электронной почте rita@osp.ru.

РЕКЛАМА 0+

РАСТИМ ТАЛАНТЛИВЫХ И УМНЫХ ВМЕСТЕ С ПОНИМАШКОЙ!

Главная

Популярные

ПониМашка и зима №1 Установлено

ПониМашка и осень №10 59,00 Р

ПониМашка и спорт №11 59,00 Р

ПониМашка в небе №12 59,00 Р

ПониМашка. Раскраска Бесплатно

ПониМашка. Новогодняя откр... Бесплатно

2015 Сборник журналов ПониМ... 479,00 Р

ТРИ НОМЕРА БЕСПЛАТНО!

СКАЧАТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ «ПОНИМАШКА»

App Store Google play Windows Store

ИНТЕРНЕТ для вашего дома

Зона покрытия сети
КРЕДО-ТЕЛЕКОМ



 credo-telecom.ru
КРЕДО-ТЕЛЕКОМ

Бесплатный круглосуточный телефон
8-800-100-8281

- услуги предоставляются в Москве, Московской, Калужской и Владимирской областях
- бесплатное подключение, телефонная линия не нужна
- постоянные скидки и акции по экономии средств
- скорость Интернет до 50 Мбит/с для физлиц и до 400 Мбит/с для юрлиц
- дополнительные услуги: установка телефона в коде 495, домашний Wi-Fi, цифровое телевидение, хостинг и многое другое

* уточняйте перечень услуг в Вашем населенном пункте
* Реклама

Ищите электронный «Мир ПК»

Загрузите в App Store

ЗАГРУЗИТЕ НА Google play

DGL.RU Цифровой мир во всем многообразии

ТЕЛЕФОНЫ ПЛАНШЕТЫ НОУТБУКИ ПО БИЗНЕС КАМЕРЫ АУДИОТЕХНИКА ГАДЖЕТЫ ИНТЕРНЕТ ВНУТРИ ПК РАЗНОЕ ИГРЫ ПОДАРКИ

<p>Droid Turbo 2: мощный смартфон, испорченный лишними приложениями</p> <p>Несмотря на включение в прошивку навязанного оператором Verizon программного обеспечения, новое устройство Motorola выглядит весьма впечатляюще. И если бы не приписка к марке</p>	<p>Обзор игровой клавиатуры Zalman ZM-K700M: Играем, тренируем память</p> <p>Компания Zalman представила на наш суд свое видение того, какой</p>	<p>Приложения, которые мы выбираем</p> <p>На конференции Google Mobile Day речь шла о новых предпочтениях пользователей мобильных устройств</p>
<p>Samsung приходит в автомобильную отрасль</p> <p>Добро пожаловать в эпоху программно-конфигурируемых транспортных средств.</p>	<p>Обзор колонки MicroLab MD215: Компактное звучание</p> <p>Зарядившись несколько лет назад интерес покупателя к мобильным акустическим</p>	<p>Обзор электронного ридера ONYX BOOX C67ML DARWIN: По пути эволюции</p> <p>Много лет назад Чарльз Дарвин, путешественник и ученый, выдвинул теорию эволюции видов путем естественного отбора. По его мнению,</p>
<p>Участуй в викторине DGL.ru и получи ABBYY FineReader!</p> <p>Первые 10 участников, ответивших правильно на все вопросы и выполнивших все</p>		

Мир ПК
Новогодние ПОДАРКИ
для всех и каждого

www.dgl.ru